



LAPORAN SKRIPSI

APLIKASI PENCARIAN PERUMAHAN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE *TECHNIQUE FOR OTHERS PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION*

Disusun Oleh :

Nama : Sony Nur Aldy
NIM : 13.5.10023
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (SI)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAKARTA

2017

**APLIKASI PENCARIAN PERUMAHAN TERBAIK MENGGUNAKAN
METODE *TECHNIQUE FOR OTHERS PREFERENCE BY SIMILARITY TO
IDEAL SOLUTION***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan
Menyelesaikan Pendidikan Program Strata 1
Program Studi Teknik Informatika**



Disusun Oleh :

Nama : Sony Nur Aldy
NIM : 13.5.10023
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (SI)

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
SURAKARTA**

2017



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA**

SURAT PERNYATAAN PENULIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **Sony Nur Aldy**
NIM : **13.5.10023**
Program Studi : **SI-Teknik Informatika**

Telah melaksanakan penelitian dan penulisan Laporan Skripsi dengan judul dan tempat penelitian sebagai berikut :

Judul : **Aplikasi Pencarian Perumahan Terbaik Menggunakan Metode *Technique for Others Preference by Similarity to Ideal Solution***
Tempat Penelitian : **Area Solo Raya**

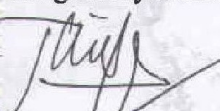
Sehubungan dengan Skripsi tersebut, dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa **penelitian dan penulisan Skripsi tersebut merupakan hasil karya saya sendiri (tidak meniru hasil karya orang lain atau tidak menyuruh orang lain untuk mengerjakannya)**. Bila dikemudian hari ternyata terbukti bahwa bukan saya yang mengerjakannya (membuat), maka saya bersedia dikenakan sanksi yang telah ditetapkan STMIK Sinar Nusantara Surakarta yakni **Pencabutan Ijazah yang telah saya terima dan Ijazah tersebut dinyatakan tidak sah**.

Demikianlah Surat Pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguh, dalam keadaan sadar dan tanpa ada tekanan dari pihak manapun.

Surakarta, Juli 2017

Yang menyatakan,




Sony Nur Aldy

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi ini diajukan oleh :

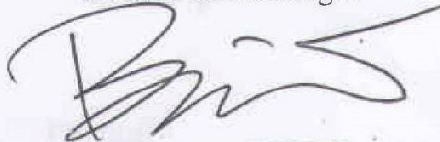
Nama : **Sony Nur Aldy**
NIM : **13.5.10023**
Program Studi : **Teknik Informatika**
Jenjang Pendidikan : **Strata Satu (SI)**
Judul : **Aplikasi Pencarian Perumahan Terbaik Menggunakan Metode *Technique for Others Preference by Similarity to Ideal Solution* (Studi Kasus: Koperasi Sumber Makmur Kecamatan Ampel Boyolali)**
Dosen Pembimbing I : **Bebas Widada, S.Si, M.Kom**
Dosen Pembimbing II : **Teguh Susyanto, S.kom, M.Cs**

Telah disetujui oleh Pembimbing Skripsi sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi.

Tanggal : Agustus 2017

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1



Bebas Widada, S.Si, M.Kom
NIK. 111000023

Dosen Pembimbing 2



Teguh Susyanto, S.kom, M.Cs
NIK. 111000062

Mengetahui
Ketua STMIK Sinar Nusantara



Kumaratih Sandradewi, S.P,M.Kom
NIK. 110000012



YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA

Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

**PENGESAHAN TIM PENGUJI
PELAKSANAAN UJIAN SKRIPSI**


Nama : **Sony Nur Aldy**
NIM : 13.5.10023
Progd. : Teknik Informatika / S1
Judul Skripsi : Aplikasi Pencarian Perumahan Terbaik Dengan Metode Algoritma TOPSIS

Penguji I : Didik Nugroho, M.Kom
Penguji II : Dwi Remawati, S.Kom., M.Kom

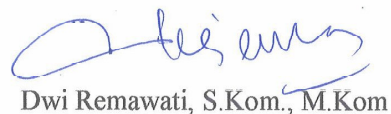
Surakarta, 14 September 2017

Mengesahkan

Penguji I


Didik Nugroho, M.Kom

Penguji II


Dwi Remawati, S.Kom., M.Kom

Kepala Program Studi


Iwan Ady Prabowo, M.Kom
NIK : 111000098

RINGKASAN

Perumahan merupakan salah satu kebutuhan sekunder, sehingga dalam pemilihannya diperlukan pilihan yang tepat agar sesuai dengan keinginan konsumen. Banyaknya perumahan membuat konsumen kesulitan dalam memilih karena konsumen tidak mengetahui kriteria yang ada pada perumahan tersebut karena mayoritas perumahan hanya memberikan gambaran bangunan secara umum. Media yang digunakan pengembang perumahan dalam memasarkan perumahan masih menggunakan media cetak (brosur) sehingga kurang efisien dan membuat konsumen harus melakukan survey satu persatu. Hal tersebut dapat ditangani dengan mengembangkan aplikasi yang mampu mengidentifikasi kriteria perumahan yang diinginkan konsumen untuk penentuan referensi pemilihan perumahan terbaik sehingga konsumen akan lebih mudah dalam memilih dan merasa puas. Salah satu pendekatan yang dapat dilakukan untuk pencarian perumahan terbaik adalah dengan metode *Technique For Order Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS). Objek penelitian dalam hal ini adalah harga, luas tanah, akses jalan utama, jarak dengan kota dan jarak dengan pasar. Tahapan pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, observasi dan angket (kuisioner). Metode perancangan sistem dengan UML. Pengujian sistem dengan metode *blackbox*. Implementasi program dengan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Beberapa analisa telah dilakukan untuk meneliti validitas yang diuji. Berdasarkan pengujian fungsional dan validitas yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa perhitungan oleh sistem terdapat perbedaan 0.000001 dikarenakan ada perbedaan hasil antara perhitungan manual dan perhitungan sistem. Tetapi perbedaan tersebut masih dapat ditolerir, sehingga dapat disimpulkan hasil dari perhitungan manual dan perhitungan sistem adalah sama.

Kata kunci: Topsis, Pencarian perumahan, Sistem Pendukung Keputusan

SUMMARY

Housing is one of the secondary needs, so in the election required the right choice to suit the consumer's wishes. The number of housing makes consumers difficult to choose because consumers do not know the criteria that exist in the housing because the majority of housing only gives a general picture of the building. The media used by housing developers in housing market still use print media (brochure) so that less efficient and make consumer have to do survey one by one. It can be handled by developing applications that are able to identify the criteria of housing that consumers want for the determination of the best housing selection references so that consumers will be easier in choosing and being satisfied. One approach that can be done to search for the best housing is by Technique For Order Preference method by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS). The object of research in this case is the price, land area, access the main road, distance to the city and distance to the market. Stages of data collection is done by interview, observation and questionnaire. System design method with UML. System examining with blackbox method. Program implementation with PHP language and MySQL database. Several analyzes have been conducted to examine the validity under test. Based on the validity & functionality examining, found 0,000001 result difference between manual calculation and system calculation. But that difference still can be tolerate, which means the result of manual calculation and system calculation is same.

Keywords: Topsis, Housing search, Decision Support System

HALAMAN MOTTO

“Tangan yang lamban membuat miskin, tetapi tangan orang rajin menjadikan kaya.”

“Hidup dengan melakukan kesalahan akan tampak lebih terhormat daripada selalu benar karena tidak melakukan apa-apa”

(George Bernard Shaw)

“Man Jadda Wa Jada”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulis persembahkan kepada :

1. Kedua Orang Tua yang selalu memberi dukungan, do'a, nasehat yang sangat bermanfaat untuk menyelesaikan studi.
2. Istriku yang selalu memberi dukungan setiap saat.
3. Dosen-dosen yang telah memberikan perkuliahan sehingga ilmu yang diberikan dapat digunakan dalam pembuatan Skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillahirobbil'alamin senantiasa penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Aplikasi Pencarian Perumahan Terbaik Menggunakan Metode *Technique for Others Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS)”. Laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar Sarjana Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Sinar Nusantara Surakarta.

Dalam penyelesaian laporan Skripsi ini penulis tidak bisa terlepas dari bimbingan pihak yang telah membantu dan memberikan penjelasan ataupun bimbingan sebagai pembelajaran penulis, agar penulis bisa menyelesaikan Skripsi dengan baik.

Maka dalam kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Sinar Nusantara Surakarta.
2. Bapak Bebas Widada, S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan pengarahan dan petunjuk, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
3. Bapak Teguh Susyanto, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan pengarahan dan petunjuk, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
4. Orang tua, kakak dan istri penulis yang senantiasa menyalurkan semangat dan kasih sayang yang tiada henti kepada penulis.

5. Teman - teman yang telah membantu penyelesaian skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Surakarta, Agustus 2017

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENULIS.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
RINGKASAN	vi
SUMMARY	vii
HALAMAN MOTTO	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Skripsi	4
1.5. Manfaat Skripsi	4
1.6. Kerangka Pemikiran	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Pengambilan Keputusan	9
2.2. Pengertian Perumahan	10

2.3. <i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution</i> (TOPSIS)	11
2.3.1. Menghitung Matriks Ternormalisasi	13
2.3.2. Menghitung matriks ternormalisasi terbobot	14
2.3.3. Menentukan Jarak Antara Nilai Setiap Alternatif Dengan Matriks Solusi Ideal Positif dan Matriks Solusi Ideal Negatif	14
2.3.4. Menghitung <i>Separation Measure</i>	15
2.3.5. Menghitung Nilai Preferensi Untuk Setiap Alternatif.....	15
2.3.6. Mengurutkan Pilihan	16
2.4. <i>Cost Benefit Analysis</i>	16
2.5. MySQL	17
2.6. PHP Hypertext Preprocessor (PHP)	19
2.7. HTML	19
2.8. CSS	20
2.9. Rekayasa Perangkat Lunak.....	21
2.10. UML	22
2.9.1. <i>Static View</i>	22
2.9.2. <i>Dynamic View</i>	22
2.9.3. <i>Functional View</i>	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1. Jenis Data.....	28
3.1.1. Data Primer.....	28
3.1.2. Data sekunder	28
3.2. Metode Pengumpulan Data	28
3.2.1. Metode Observasi.....	29
3.2.2. Metode Wawancara.....	29

3.2.3.	Metode Angket / kuesioner	29
3.2.4.	Metode Studi Pustaka.....	30
3.3.	Metode Analisa Data	31
3.4.	Metode Pengembangan Sistem.....	32
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUMAHAN DI AREA SOLORAYA.....		35
4.1.	Gambaran Umum Perumahan di Area Soloraya	35
4.2.	Teknik Penilaian Pencarian Perumahan Terbaik di Area Soloraya.....	35
4.3.	Proses Pencarian yang Diusulkan.....	40
4.4.	Perhitungan Metode TOPSIS	44
4.4.1.	Alternatif	44
4.4.2.	Kriteria.....	45
4.4.3.	Bobot Keputusan	45
BAB V PEMBAHASAN		61
5.1.	Deskripsi Umum Sistem.....	61
5.2.	Perancangan Sistem.....	62
5.2.1.	Pemodelan <i>Use Case</i>	62
5.2.2.	Pemodelan <i>Use Case</i>	62
5.2.3.	<i>Activity Diagram</i>	67
5.2.4.	<i>Sequence Diagram</i>	73
5.2.5.	<i>Class Diagram</i>	79
5.2.6.	Perancangan <i>Database</i>	79
5.3.	Perancangan <i>Interface</i>	84
5.3.1.	Rancangan Halaman Utama	84
5.3.2.	Rancangan Halaman Admin <i>Login</i>	85
5.3.3.	Rancangan Halaman Utama Admin	86
5.3.4.	Rancangan Halaman Informasi <i>User</i>	86

5.3.5.	Rancangan Halaman Tambah Petugas	87
5.3.6.	Rancangan Halaman <i>Edit</i> Petugas.....	87
5.3.7.	Rancangan Halaman <i>Login</i> Petugas	88
5.3.8.	Rancangan Halaman Utama Petugas.....	88
5.3.9.	Rancangan Halaman Data Kriteria.....	89
5.3.10.	Rancangan Halaman SubData Kriteria.....	90
5.3.11.	Rancangan Halaman Tambah SubData Kriteria	90
5.3.12.	Rancangan Halaman <i>Edit</i> SubData Kriteria	91
5.3.13.	Rancangan Halaman Data Perumahan	91
5.3.14.	Rancangan Halaman Tambah Data Perumahan	92
5.3.15.	Rancangan Halaman <i>Edit</i> Data Perumahan.....	92
5.3.16.	Rancangan Halaman Proses Pemilihan	93
5.3.17.	Rancangan Halaman Data Ternormalisasi	94
5.3.18.	Rancangan Halaman Data Terbobot.....	94
5.3.19.	Rancangan Halaman Data Hasil Akhir	95
5.4.	Desain Teknologi.....	96
5.4.1.	Kebutuhan Perangkat Lunak	96
5.4.2.	Kebutuhan Perangkat Keras	96
5.5.	Hasil Tampilan Program.....	97
5.5.1.	Halaman Utama	97
5.5.2.	Halaman Admin <i>Login</i>	97
5.5.3.	Halaman Utama Admin.....	98
5.5.4.	Halaman Informasi <i>User</i>	98
5.5.5.	Halaman Tambah Petugas	99
5.5.6.	Halaman <i>Edit</i> Petugas	99
5.5.7.	Halaman <i>Login</i> Petugas.....	100

5.5.8.	Halaman Utama Petugas	100
5.5.9.	Halaman Data Kriteria.....	101
5.5.10.	Halaman Data Sub Kriteria	101
5.5.11.	Halaman Tambah Data Sub Kriteria	102
5.5.12.	Halaman <i>Edit</i> Data Sub Kriteria.....	102
5.5.13.	Halaman Data Perumahan	103
5.5.14.	Halaman Tambah Data Perumahan.....	103
5.5.15.	Halaman <i>Edit</i> Data Perumahan	104
5.5.16.	Halaman Proses Pemilihan.....	105
5.5.17.	Halaman Ternormalisasi.....	105
5.5.18.	Halaman Terbobot.....	106
5.5.19.	Halaman Data Hasil Akhir	106
5.6.	Pengujian Sistem	107
5.6.1.	Pengujian Fungsional	107
5.6.2.	Pengujian Validitas.....	110
BAB VI PENUTUP		117
6.1.	Kesimpulan.....	117
6.2.	Saran	118
DAFTAR PUSTAKA		119
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		120

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran Aplikasi Pencarian Perumahan Terbaik	6
Gambar 5.1 <i>Use Case Diagram</i> Admin	62
Gambar 5.2 <i>Use Case Diagram</i> Petugas	64
Gambar 5.3 <i>Activity Diagram</i> Admin <i>Login</i>	67
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Manajemen Petugas	68
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram</i> Petugas <i>Login</i>	69
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram</i> Petugas Manajemen Data Perumahan	70
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram</i> Petugas Manajemen Data Sub Kriteria	71
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram</i> Petugas Manajemen Proses Seleksi	72
Gambar 5.9 <i>Sequence Diagram</i> Admin <i>Login</i>	73
Gambar 5.10 <i>Sequence Diagram</i> Admin Manajemen Data Petugas	74
Gambar 5.11 <i>Sequence Diagram</i> Petugas <i>Login</i>	75
Gambar 5.12 <i>Sequence Diagram</i> Petugas Manajemen Data Perumahan	76
Gambar 5.13 <i>Sequence Diagram</i> Petugas Manajemen Data Sub Kriteria	77
Gambar 5.14 <i>Sequence Diagram</i> Petugas Manajemen Data Hasil	78
Gambar 5.15 <i>Class Diagram</i>	79
Gambar 5.16 Rancangan Halaman Utama	85
Gambar 5.17 Rancangan Halaman Admin <i>Login</i>	85
Gambar 5.18 Rancangan Halaman Utama Admin	86
Gambar 5.19 Rancangan Halaman Informasi <i>User</i>	86
Gambar 5.20 Rancangan Halaman Tambah Petugas	87
Gambar 5.21 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Petugas	88
Gambar 5.22 Rancangan Halaman <i>Login</i> Petugas	88
Gambar 5.23 Rancangan Halaman Utama Petugas	89
Gambar 5.24 Rancangan Halaman Data Kriteria	89
Gambar 5.25 Rancangan Halaman Sub Data Kriteria	90
Gambar 5.26 Rancangan Halaman Tambah Sub Data Kriteria	90
Gambar 5.27 Rancangan Halaman Edit Sub Data Kriteria	91
Gambar 5.28 Rancangan Halaman Data Perumahan	91

Gambar 5.29 Rancangan Halaman Tambah Data Perumahan	92
Gambar 5.30 Rancangan Halaman Edit Data Perumahan	93
Gambar 5.31 Rancangan Halaman Proses Pemilihan	93
Gambar 5.32 Rancangan Halaman Data Ternormalisasi	94
Gambar 5.33 Rancangan Halaman Data Terbobot	95
Gambar 5.34 Rancangan Halaman Data Hasil Akhir	95
Gambar 5.35 Halaman Utama.....	97
Gambar 5.36 Halaman Admin <i>Login</i>	97
Gambar 5.37 Halaman Utama Admin.....	98
Gambar 5.38 Halaman Informasi <i>User</i>	98
Gambar 5.39 Halaman Tambah Petugas.....	99
Gambar 5.40 Halaman <i>Edit</i> Petugas	99
Gambar 5.41 Halaman <i>Login</i> Petugas.....	100
Gambar 5.42 Halaman Utama Petugas	100
Gambar 5.43 Halaman Data Kriteria	101
Gambar 5.44 Halaman Data Sub Kriteria	101
Gambar 5.45 Halaman Tambah Data Sub Kriteria	102
Gambar 5.46 Halaman <i>Edit</i> Data Sub Kriteria.....	102
Gambar 5.47 Halaman Data Perumahan.....	103
Gambar 5.48 Halaman Tambah Data Perumahan.....	104
Gambar 5.49 Halaman <i>Edit</i> Data Perumahan	104
Gambar 5.50 Halaman Proses Pemilihan.....	105
Gambar 5.51 Halaman Ternormalisasi	105
Gambar 5.52 Halaman Terbobot.....	106
Gambar 5.53 Halaman Data Hasil Akhir	107
Gambar 5.54 Ternormalisasi Pada Sistem	111
Gambar 5.55 Terbobot Pada Sistem.....	113
Gambar 5.56 Jarak Ideal Positif dan Jarak Ideal Negatif Pada Sistem	114
Gambar 5.57 Kedekatan Relatif Terhadap Solusi Ideal Pada Sistem	115

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Salahuddin & Rosa, 2011).....	24
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> (Salahuddin & Rosa, 2011).....	25
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> (Salahuddin & Rosa, 2011).....	26
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> (Salahuddin & Rosa, 2011).....	27
Tabel 4.1 Nilai Pembobotan.....	36
Tabel 4.2 Penilaian Harga.....	36
Tabel 4.3 Penilaian Luas Tanah.....	37
Tabel 4.4 Penilaian Akses Jalan Utama.....	38
Tabel 4.5 Penilaian Jarak dengan Kota.....	39
Tabel 4.6 Penilaian Jarak dengan Pasar.....	40
Tabel 4.7 Tabel Nilai Quisioner.....	42
Tabel 4.8 Tabel Hasil Quisioner.....	43
Tabel 4.9 Tabel Kriteria Terbobot.....	44
Tabel 4.10 Tabel Nilai Terbobot.....	45
Tabel 4.11 Tabel Data Perumahan Area Soloraya.....	46
Tabel 4.12 Tabel Tabel Penilaian Harga.....	47
Tabel 4.13 Tabel Tabel Penilaian Luas Tanah.....	48
Tabel 4.14 Tabel Tabel Penilaian Akses Jalan Utama.....	49
Tabel 4.15 Tabel Tabel Penilaian Jarak dengan Kota.....	49
Tabel 4.16 Tabel Tabel Penilaian Jarak dengan Pasar.....	50
Tabel 4.17 Rating kecocokan dari setiap Alternatif pada setiap Kriteria.....	51
Tabel 4.18Akar Hasil Kuadrat per kriteria.....	52
Tabel 4.19Tabel Matriks Ternormalisasi.....	53
Tabel 4.20Tabel Matriks Ternormalisasi Terbobot.....	54
Tabel 4.21Tabel Solusi Ideal Positif dan Solusi Ideal Negatif.....	56
Tabel 4.22Tabel Jarak Ideal Positif.....	56
Tabel 4.23Tabel Jarak Ideal Negatif.....	57
Tabel 4.24Tabel Kedekatan Relatif.....	58
Tabel 4.25Tabel Urutan Kedekatan Relatif.....	59

Tabel 5.1 Deskripsi Aktor	62
Tabel 5.2 Manajemen Data Petugas	63
Tabel 5.3 Manajemen Data Perumahan	64
Tabel 5.4 Manajemen Data Sub Kriteria.....	65
Tabel 5.5 Manajemen Data Hasil.....	66
Tabel 5.6 Deskripsi User Group	80
Tabel 5.7 Deskripsi Tabel <i>User</i>	80
Tabel 5.8 Deskripsi Tabel Petugas.....	81
Tabel 5.9 Deskripsi Tabel Perumahan	81
Tabel 5.10 Deskripsi Tabel Kriteria.....	81
Tabel 5.11 Deskripsi Tabel SubKriteria.....	82
Tabel 5.12 Deskripsi Tabel Training	82
Tabel 5.13 Deskripsi Tabel Ternormalisasi	83
Tabel 5.14 Deskripsi Tabel Ternormalisasi	83
Tabel 5.15 Deskripsi Tabel <i>Result</i>	84
Tabel 5.16 Uji Fungsional <i>Form Login</i> Admin dan Petugas	108
Tabel 5.17 Uji Fungsional <i>Form Input</i> Data <i>User</i> Petugas.....	108
Tabel 5.18 Uji Fungsional <i>Form Edit</i> Data <i>User</i> Petugas	108
Tabel 5.19 Uji Fungsional <i>Form Input</i> Data Sub Kriteria	109
Tabel 5.20 Uji Fungsional <i>Form Edit</i> Data Sub Kriteria.....	109
Tabel 5.21 Uji Fungsional <i>Form Input</i> Data perumahan.....	109
Tabel 5.22 Uji Fungsional <i>Form Edit</i> Data perumahan.....	110
Tabel 5.23 Tabel Ternormalisasi Perhitungan Manual	111
Tabel 5.24 Tabel Terbobot Perhitungan Manual	112
Tabel 5.25 Tabel Jarak Ideal Positif dan Jarak Ideal Negatif Manual	113
Tabel 5.26 Tabel Kedekatan Relatif Terhadap Solusi Ideal Manual	115