Laporan
Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat

PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Oleh :
Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si (NIDN: 0613038801)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Sinar Nusantara Surakarta
Jl. KH Samanhudi 84-86 Surakarta 57142, Telp/fax 0271-716500
Website : Http://www.sinus.ac.id
2021

Halaman Pengesahan Pengabdian Masyarakat

1.	Judul Kegiatan	Pengembangan Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara sebagai Media Penyebaran Informasi
2.	Nama Ketua	
	a. Nama Lengkap	: Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.
	b. Jenis Kelamin	: Perempuan
	c. NIK	: 110 000 093
	d. NIDN	: 0613038801
	e. Bidang Ilmu	: Matematika
	f. Pangkat / Golongan	: Penata Muda Tk 1 / III b
	g. Jabatan Fungsional	: Lektor
	h. Fakultas/Jurusan	: Teknologi Informasi
	i. Alamat Kantor	: Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta
	j. Telp/Fax/E-mail	: 0271-716500/ 0271 - 716500
4.	Anggota Tim Pengusul	
	a. Jumlah Anggota	: 1 (satu) Dosen dan 2 (Satu) mahasiswa
	b. Nama Anggota	: Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum.
	c. Nama Mahasiswa	: 17.5.00076 – Muhammad Nur Rohim
		: 17.5.00055 – Ridwan Wijayanto
5.	Lokasi Pengabdian	: UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara
6.	Luaran yang dihasilkan	: Web Profile
5.	Anggaran	Rp. 2.500.000,-

Ketua Program Studi
Teknologi Informasi – D3,

Dwi Remawati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0006037301

Surakarta, **5 Februari 2021**
Ketua Pelaksana Pengabdian Masyarakat

Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si
NIDN. 0613038801

Mengetahui,
Ketua PSM STMIK Sinar Nusantara Surakarta

Didik Nugroho, S.Kom, M.Kom
NIK. 111 000 024

Ringkasan

Pembuatan Web profil untuk UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo adalah untuk memperkenalkan UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada masyarakat sehingga masyarakat lebih mengetahui keberadaan dan perkembangan UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo. Selain itu, web profil ini bertujuan agar memudahkan akses informasi masyarakat tentang UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo, serta sebagai media publikasi pemerintah desa untuk menyampaikan berbagai program kerja, laporan, dan informasi kepada masyarakat.

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis meliputi wawancara, observasi dan studi pustaka. Wawancara dilakukan dengan pemilik. Observasi dilakukan untuk mencocokan data serta mengantisipasi adanya informasi baru dilokasi penelitian, sehingga diperoleh data dan informasi yang aktual dan terpercaya. Sedangkan studi pustaka berguna untuk mendapatkan landasan teori yang berupa para ahli mengenai hal yang menjadi obyek penelitian. Langkah-langkah untuk membuat projek web ini yaitu pra-produksi, produksi, pasca produksi.

Kata Pengantar

Dengan mengucap puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT, atas segala rahmad dan ridloNya, sehingga kami dapat menyelesaikan membuat laporan kegiatan .

Penyusun mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepala UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo, yang telah membantu demi kelancaran pelaksanaan kegiatan ini.
2. Ketua STMIK Sinar Nusantara Surakarta, Para Pembantu Ketua, Jurusan, seluruh Dosen, dan karyawan yang telah banyak membantu demi kelancaran pelaksanaan kegiatan ini.
3. Peserta pelatihan atas partisipasi dan kerjasamanya yang baik sehingga kegiatan ini berjalan dengan lancar.
4. Mahasiswa yang sudah membantu kegiatan ini.

Semoga Kegiatan ini dapat bermanfaat dan menjalin kerjasama yang baik antara STMIK Sinar Nusantara Surakarta dengan instansi lain, baik pemerintah maupun swasta.

Daftar Isi

Ringkasan iii
Kata Pengantar iv
Daftar Isi v
DAFTAR LAMPIRAN vi
BAB 1 PENDAHULUAN 7
BAB 2 TARGET DAN LUARAN 8
BAB 3 METODE PELAKSANAAN 9
BAB 4 KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI 10
BAB 5 HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI 11
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN 23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Tugas
lampiran 2 : Daftar Peserta
Lampiran 3 : Foto Kegiatan
Lampiran 4 : Modul Kegiatan

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Analisa Situasi

Web merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai sebagai suatu aplikasi, web dibuat dengan tujuan agar pemakai dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat, yaitu melalui dunia internet. Aplikasi web tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi-informasi statis, melainkan juga mampu memberikan informasi dinamis, dengan melakukan koneksi database. Dengan target itu maka banyak dibuat slogan-slogan, buildboard sampai dengan web company profile yang bermanfaat untuk mempromosikan suatu wirausaha agar dapat dikenal oleh masyarakat luas. Dalam hal ini web salah satu media informasi yang mudah dan luas jangkauannya.

UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah) Dalam rangka mempertahankan eksistensi dan memenangkan persaingan, setiap UMKM dituntut untuk melakukan perbaikan. Pihak manajemen harus memperhatikan teknologi–teknologi baru yang dapat dimanfaatkan. Salah satunya dengan memanfaatkan teknologi dalam promosi yang sekarang menggunakan brosur dan website. Dengan melihat kondisi ini, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan sekaligus mengangkat topik mengenai Web produk.

B. Permasalahan Mitra

Pada masa sekarang ini, digunakanya komputer ataupun alat lain yang terintegrasi dengan computer yang hamper disetiap bidang, membuktikan bahwa perkembangan dunia komputer akhir akhir ini terlihat semakin pesat, bahkan saat ini sulit untuk kita temui suatu bidang yang sama meski tidak menggunakan komputer. Perkembangan teknologi dan sistem informasi yang

semakin maju tersebut menyebabkan perubahan yang besar dalam bidang pengarsipan dari manual menjadi terkomputerisasi.

Pada saat ini UMKM Abon Sapi Dua Saudara sudah berdiri 20 tahun sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pengolahan makanan atau produksi makanan ringan yang memperkerjakan puluhan tenaga kerja, belum adanya video produksi sebagai sarana pengiklanan kepada masyarakat umum. Masalah tersebut menyebabkan banyaknya konsumen yang tidak mengetahui secara jelas produk tersebut, maka dari itu di dalam sebuah usaha harus ada iklan, iklan seperti poster, baliho, maupun video periklanan.

BAB 2 TARGET DAN LUARAN

A. Target

Target kegiatan ini adalah memberikan gambaran secara singkat mengenai Pengembangan Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara sebagai Media Penyebaran Informasi, Sukoharjo.

B. Luaran

Luaran kegiatan ini adalah

1. Video Profile pembuatan produk Abon Sapi
2. Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara

Rincian luaran masing-masing kegiatan, dapat dilihat pada Tabel 1

Tabel 1. Rincian Kegiatan dan Luaran

No	Kegiatan	Luaran
1	Peningkatan penyebaran informasi mengenai kualitas barang	Video Profile Produk Abon Sapi
2	Peningkatan inovasi pemasaran	Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara

BAB 3 METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan kegiatan ini adalah pelatihan dan pendampingan. Adapun tahapan kegiatan yang dilakukan adalah: September 2020 – Februari 2021

1. Persiapan

   Persiapan dilakukan pada bulan September 2020. Perijinan diajukan bulan September 2020.

2. Pelaksanaan Kegiatan

   Pengarahan dan proses pengambilan materi web dilakukan selama 5 hari yaitu hari Jumat, tanggal 18 September, 2 Oktober, 16 Oktober, 6 Nopember, dan 20 Nopember 2020. Adapun uraian kegiatan dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Uraian Pelaksanaan Kegiatan

No	Hari, Tanggal	Kegiatan
1	Jumat, 18 September 2020	Pengambilan Materi Sejarah UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara dan Pengambilan Foto
2	Jumat, 2 Oktober 2020	Pengambilan Video untuk Profile Perusahaan
3	Jumat, 16 Oktober 2020	Pengambilan Informasi, Video, dan Foto Produk
4	Jumat, 6 Nopember 2020	Sosialisasi Perancangan Web Profile kepada Pemilik dan Karyawan

No	Hari, Tanggal	Kegiatan
5	Jumat, 20 Nopember 2020	Diskusi Hasil Perancangan Web Profile Sementara dan Hosting

3. Pendampingan

   Kegiatan ini dilakukan setelah proses diskusi hasil web profile selesai. Kegiatan ini bertujuan untuk membantu peserta yang mengalami kesulitan dalam mengimplementasi ilmu yang didapat untuk menunjang pekerjaan sehari-hari. Pendampingan pada bulan Desember 2020. Pendampingan kepada karyawan admin pada bulan Januari 2021. Adapun uraian kegiatan pendampingan seperti pada Tabel 3.

   Tabel 3. Uraian Kegiatan Pendampingan

No	Hari, Tanggal	Uraian Kegiatan
1	Jumat, 11 Desember 2020	Penjelasan dan sosialisasi web profile kepada pemilik dan karyawan admin
2	Jumat, 18 Desember 2020	Pendampingan karyawan admin mengenai prosedur update data
3	Jumat, 8 Januari 2021	Pendampingan karyawan admin mengenaik prosedur update video

4. Pelaporan

   Pelaporan dilakukan setelah semua kegiatan sudah selesai dilakukan. Pelaporan dilakukan pada bulan Februari 2021.

BAB 4 KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI

Kelayakan Perguruan Tinggi diantaranya adalah :

1. Menjadi tim pendampingan PK/PLK Surakarta, pembinaan dan pendampingan ke Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Surakarta (2010)

2. Pendampingan dan pelatihan bagi Staf Pimpinan PDAM Surakarta yaitu berupa Pelatihan Komputer (2010)
3. Pengabdian Orientasi Model Pembelajaran ICT untuk PK dan PLK se Indonesia; Pengabdian bagi staf PDAM Surakarta (2009-2010)
4. Pendampingan pelatihan TIK bagi Guru TIK SMU se-eks karesidenan Surakarta (2011);
5. Pendampingan Pembuatan Aplikasi Web bagi PDAM Boyolali (2010).
6. Pelatihan TIK bagi Guru TIK MGMP Surakarta (2010).
7. Pendampingan SD Inklusi Pajang 1 Surakarta (2010).
8. Pendampingan Guru SMA dan SMK Inklusi di Surakarta (2010).
9. Pelatihan dan pendampingan guru dan murid SMA N 2 Sukoharjo (2012).
10. Pelatihan dan Pendampingan SMK N 1 Boyolali (2012).
11. Peningkatan Kemampuan Manajemen, Informasi & Teknologi Pemasaran (Dinas Koperasi Jawa Tengah) (2010-2011 dan 2016).
12. Peningkatan Kompetensi Pembelajaran Berbasis ICT (Web Guru dan E-Learning) SMP N 1 Sragen (2012).
13. Peningkatan SDM bagi PNS Daerah Pemerintah Kota Surakarta (2013-2017).
14. Peningkatan SDM bagi Pengurus PKK se-keluarahan Surakarta bekerjasama dengan Bapermas Surakarta (2015).
15. Peningkatan Kemampuan Dosen dan Karyawan dibidang Pemanfaatan Blog Universitas Veteran Bangun Nusantara (tahun 2016).

BAB 5 HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI

5.1 Pelaksanaan

1) Pelatihan

Kegiatan ini dilaksanakan di Jl. Ovensari Raya No.1, Dusun I, Kadilangu, Kec. Baki, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah 57556. Pengarahan dan proses pengambilan materi web dilakukan 8 sesi selama 5 hari yaitu hari Jumat, tanggal 18 September, 2 Oktober, 16 Oktober, 6 Nopember, dan 20 Nopember 2020.

2) Pendampingan

Kegiatan pendampingan pada bulan Desember 2020. Sosialisasi kepada karyawan admin pada bulan Januari 2021.

3) Pelaporan

Kegiatan ini dilakukan pada bulan Februari – Maret 2021, setelah semua kegiatan sudah selesai dilakukan.

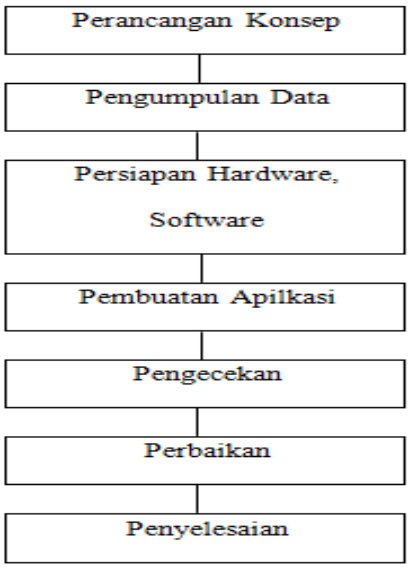
5.2 Luaran

Luaran dari kegiatan ini adalah kemampuan pembuatan web profile dengan HTML, CSS, dan Javascript.

5.3 Hasil dan Evaluasi

1. Tahap Pembuatan Website

Pembuatan website company profile dari UMKM Abon Dua Saudara ini menggunakan metode *waterfall*. Langkah - langkahnya seperti pada Gambar 1.



Gambar 1. Bagan Tahapan Pembuatan Website

Keterangan :

a. Perancangan Konsep

Langkah awal dalam pembuatan website yaitu memikirkan sebuah konsep desain web. Konsep ini meliputi HTML, CSS dan JavaScript.

b. Pengumpulan Data

Setelah konsep didapatkan, kemudian dilakukan pengumpulan data sesuai dengan konsep yang dibuat, seperti foto dan video.

c. Persiapan Hardware dan Software

Untuk membuat sebuah website diperlukan hardware sebagai mesin nya, dan software sebagai alatnya.

d. Pembuatan Aplikasi

Aplikasi dibuat menggunakan data - data yang telah diolah agar menghasilkan website yang menarik.

e. Pengecekan (Testing)

Testing dilakukan untuk mengetahui kesalahan coding.

f. Perbaikan

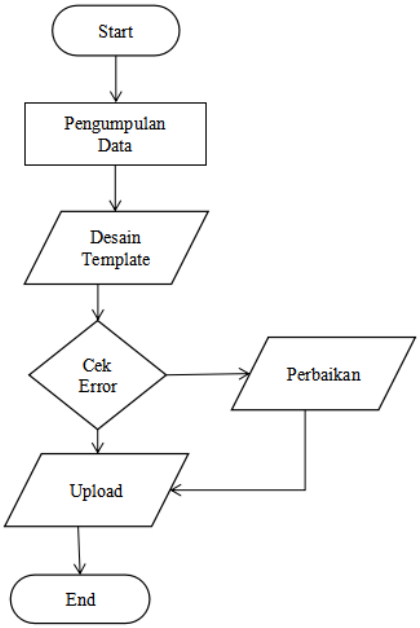
Apabila terdapat kesalahan dalam testing, maka dilakukan sebuah perbaikan.

g. Penyelesaian (Finishing)

Tahap finishing yaitu tahap pengujian kepada orang lain. Hal ini dilakukan untuk mengetahui ulasan tentang website yang dibuat

2. Struktur Rancangan Website

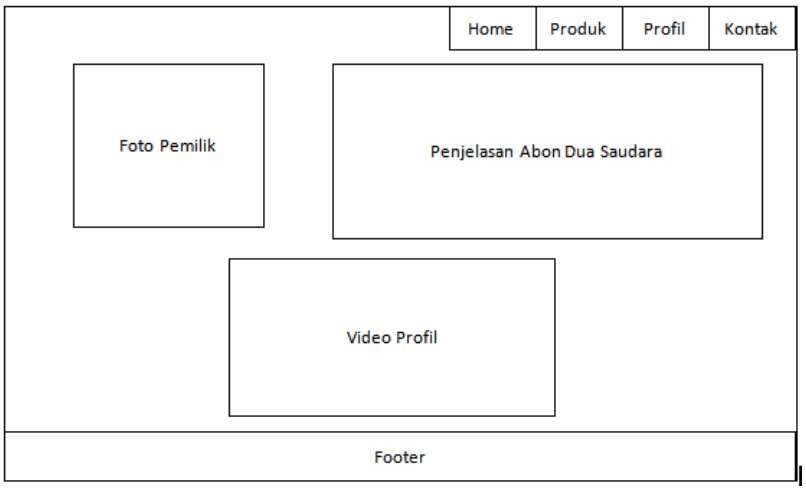
Website dimulai dengan pengumpulan data melalui obeservasi dan wawancara di UMKM Abon Dua Saudara. Setelah data didapatkan, dilakukan desain template dan memasukkan data kedalam template yang telah dibuat. Lalu dilakukan pengecekan error, apabila terdapat error maka akan diperbaiki, apabila tidak, maka akan di hosting ke internet. Hal ini dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Flowchart Pembuatan Website

a. Tampilan Halaman Profil

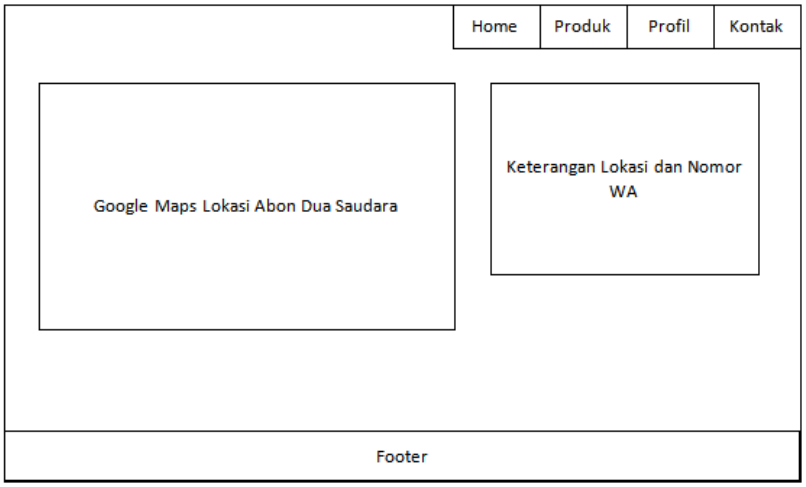
Halaman Profil berisi tentang foto pemilik, nama pendiri, dan cara pembuatan abon, serta video profil tentang UMKM Abon Dua Bersaudara, rancangan halaman profil seperti pada Gambar 3.



Gambar 3 Rancangan Halaman Profil

b. Tampilan Halaman Kontak

Halaman Kontak berisi tentang lokasi Google Maps beserta nomor WA dari UMKM Abon Dua Bersaudara. Rancangan halaman kontak seperti pada Gambar 4.



Gambar 4 Rancangan Halaman Profil

c. Tampilan Halaman Admin

Halaman Admin berisi tentang tombol tambah data, edit produk, hapus produk, dan logout. Pada halaman admin juga berisi

tentang data - data produk yang telah di tambahkan. Produk yang telah ditambahkan akan ditampilkan di halaman produk.

Gambar 5. Rancangan Halaman Admin

d. Tahap Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengamati untuk mendapatkan foto - foto tentang proses pembuatan dan produk yang dibuat. Wawancara dilakukan untuk mendapatkan data tentang sejarah berdirinya UMKM, lokasi pengiriman, dan profil lengkap UMKM. Studi pustaka digunakan sebagai dasar dalam pembuatan website dan laporan.

e. Persiapan Hardware dan Software

Alat bantu yang digunakan dalam pembuatan website company profile ini terbagi menjadi dua yaitu Hardware dan Software, yaitu sebagai berikut :

Hardware

Hardware yang digunakan dalam pembuatan website dan laporan memiliki spesifikasi sebagai berikut :

Processor	:	Intel(R) Core (TM) i7-7500U CPU @ 2.70GHz 2.90GHz
Ram	:	8,00 GB

Harddisk : 256 GB

Software

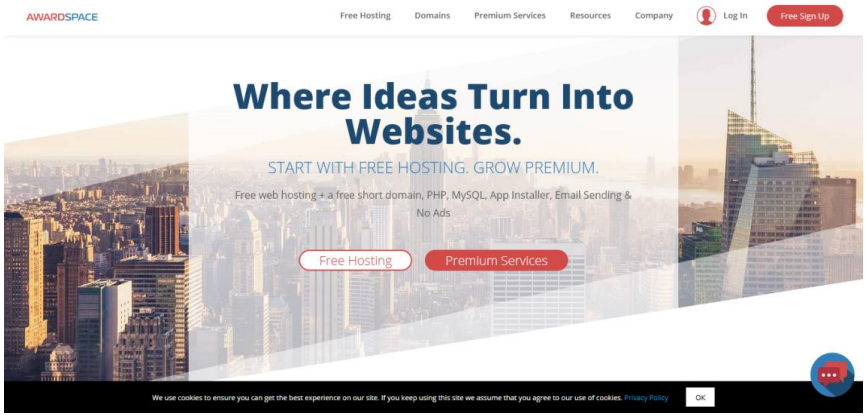
Software atau perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan website dan laporan yaitu sebagai berikut :

- Windows 10 Home Single Language 64 bit sebagai sistem operasi komputer, yang berfungsi untuk membuka semua software yang akan digunakan.
- Browser Mozilla Firefox digunakan untuk melihat hasil website yang telah dibuat.
- Text Editor Visual Studio Code digunakan untuk coding script HTML, CSS, dan Javascript
- Akun Email Google digunakan sebagai syarat akun email untuk mendaftarkan website ke jasa hosting.
- WPS Office digunakan dalam pembuatan laporan.

3. Tahap Pendaftaran Web Hosting

Untuk memunculkan website yang dibuat di internet, diperlukan sebuah jasa hosting. Website UMKM Abon Dua Bersaudara ini akan di hosting menggunakan 000webhost. Tahap - tahap pendaftarannya adalah sebagai berikut :

a. Buka https://www.awardspace.com pada browser, seperti pada Gambar 6.

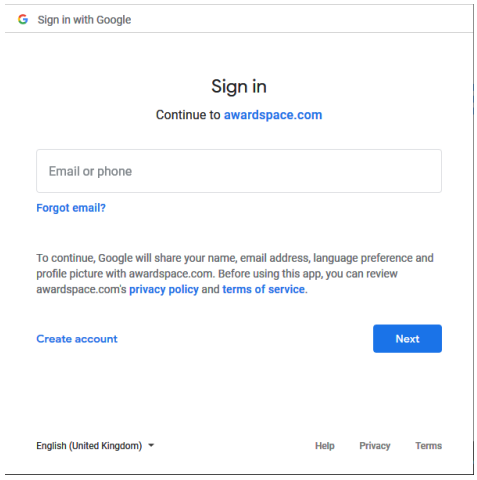


Gambar 6. Halaman Utama AwardSpace

b. Pilih button "Free Sign Up" di pojok kanan atas, seperti pada Gamba 7.

Gambar 7. Halaman Sign Up dan Login AwardSpace

c. Pilih Google, kemudian masukkan email dan password akun gmail

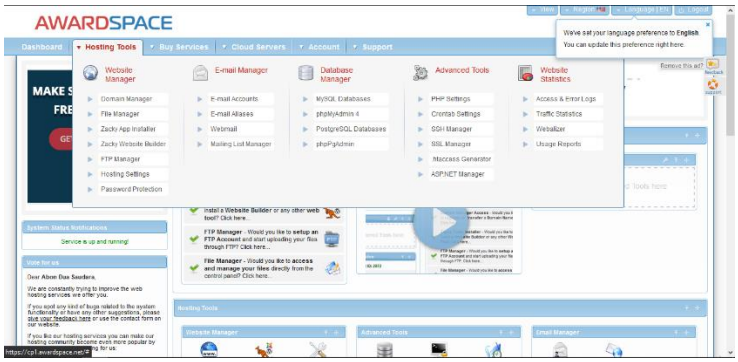


Gambar 8. Halaman Sign Up Google

d. Setelah berhasil sign up, tunggu sebentar dan akan diarahkan ke control panel

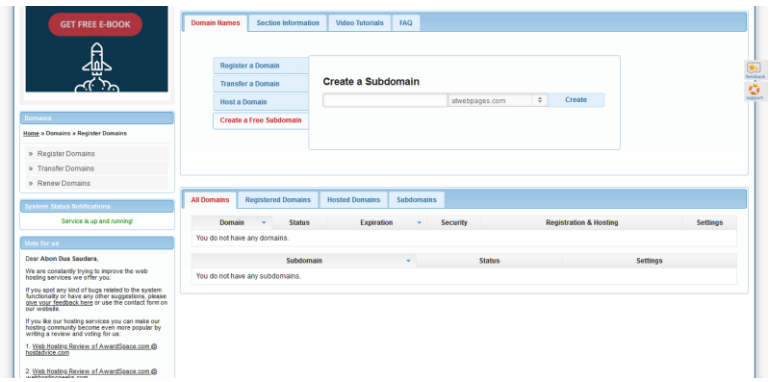
Gambar 9 Proses Sign Up Berhasil

e. Buka Hosting Tools dan pilih Domain Manajer, seperti pada Gambar 10.



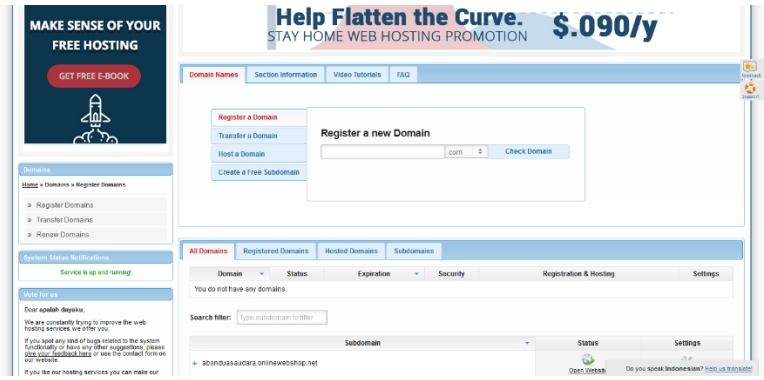
Gambar 10. Halaman Control Panel AwardSpace

f. Pada Domain Names, pilih Create a Free Subdomain, kemudian masukkan nama subdomain nya, dan pilih Create, seperti Gambar 11.



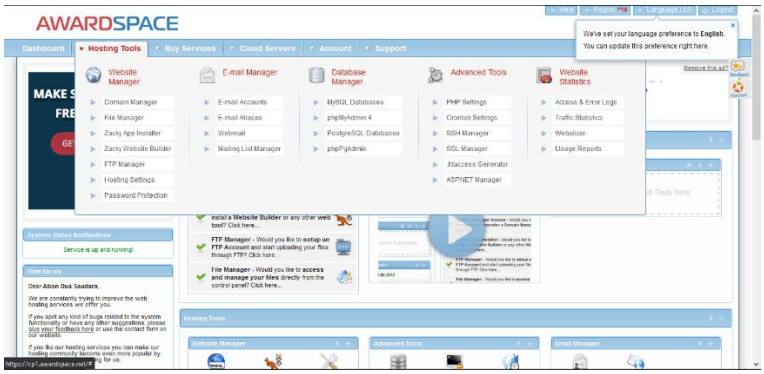
Gambar 11. Halaman Domain Manager

g. Setelah website terbuat akan terlihat pada all domains, seperti pada Gambar 12.



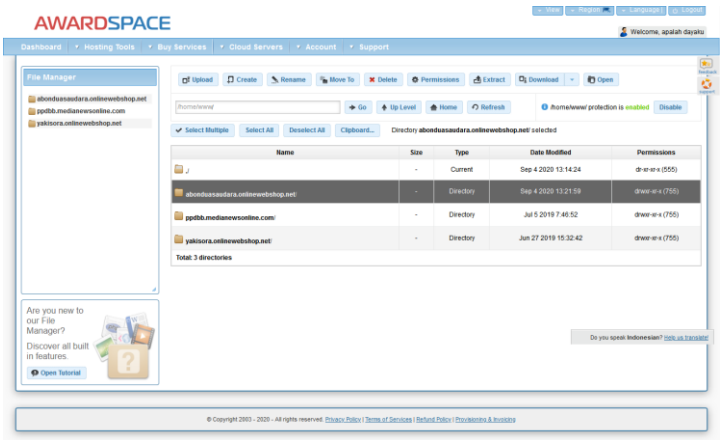
Gambar 12. Subdomain Berhasil Dibuat

h. Pilih Hosting Tools, kemudian pilih File Manager seperti pada Gambar 13.



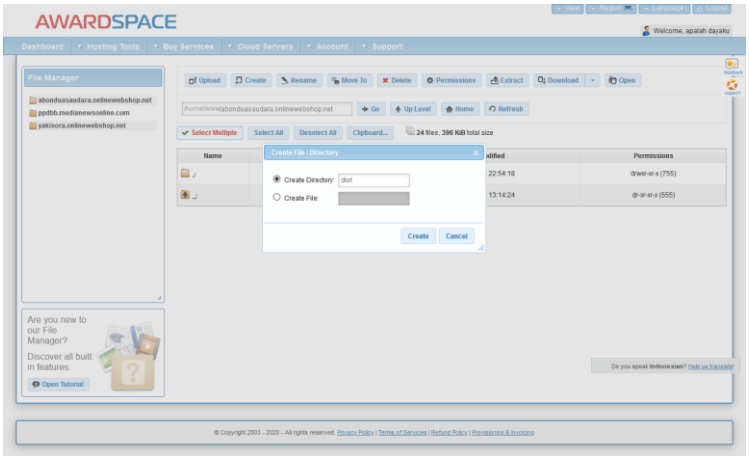
Gambar 13 Navigasi Control Panel AwardSpace

i. Pilih nama website yang telah dibuat, seperti pada Gambar 14.



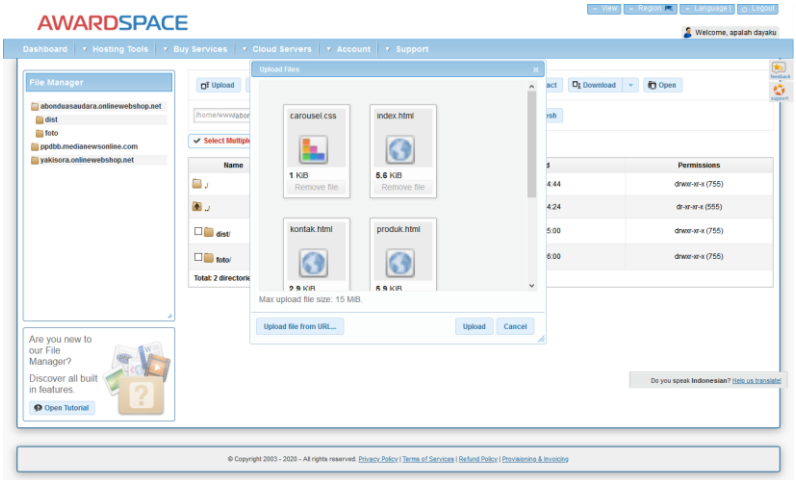
Gambar 14 Halaman File Manager

j. Buat folder - folder sesuai dengan project. Pada tombol Create dan masukkan nama folder nya, seperti Gambar 15.



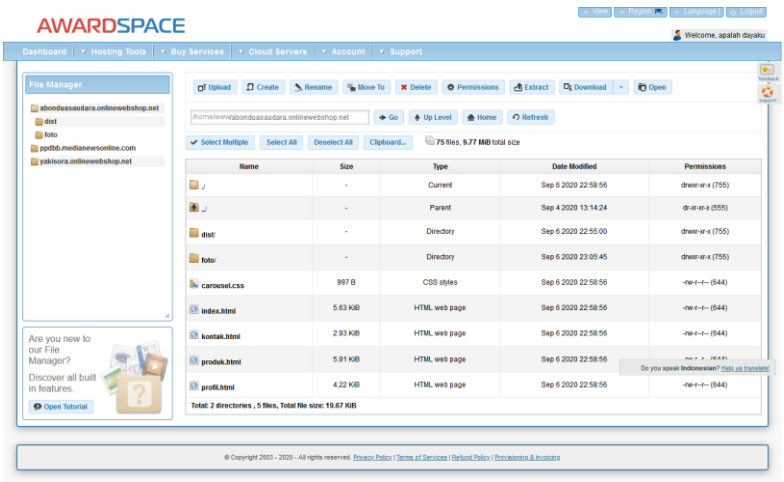
Gambar 15 Proses Pembuatan Folder di AwardSpace

k. Upload file - file yang ada di project dengan cara drag and drop semua file nya. Disesuaikan dengan folder yang ada di control panel awardspace, seperti Gambar 16.



Gambar 16 Proses Upload di AwardSpace

l. Setelah file berhasil di upload. Masuk ke website yang telah dibuat dengan mengetikkan alamat website pada browser, seperti pada Gambar 17.



Gambar 17 Tampilan Selesai Upload

4. Tahap Pengujian Website

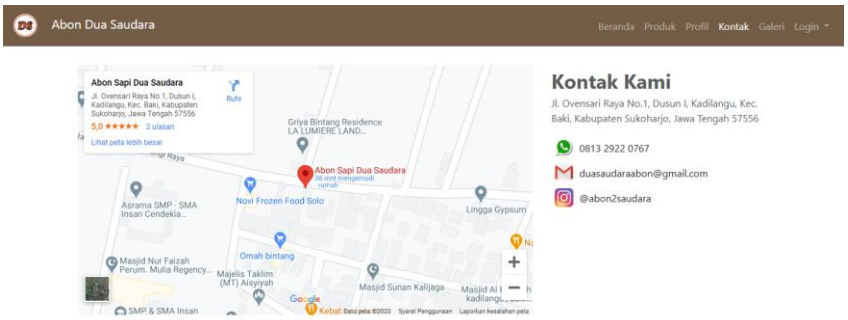
a. Halaman Profil

Tampilan halaman profil pada website UMKM Abon Dua Saudara seperti pada Gambar 18.

Gambar 18. Halaman Profil UMKM Abon Dua Saudara

b. Halaman Kontak

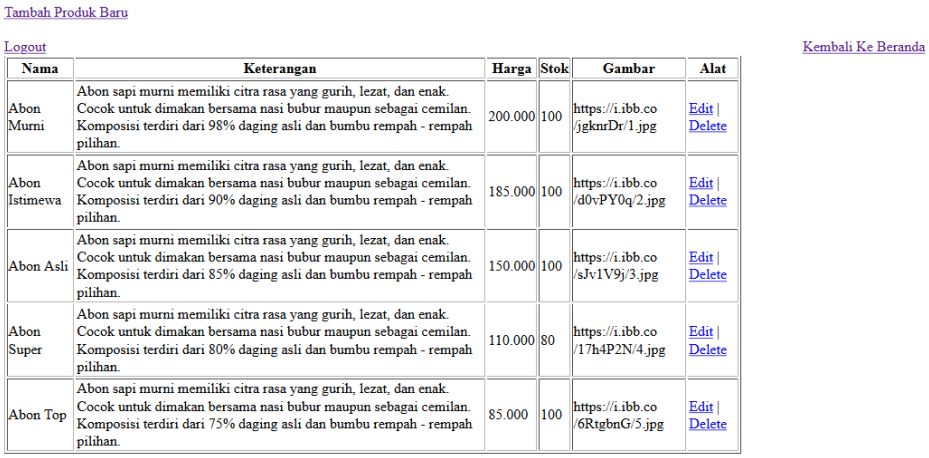
Tampilan halaman profil pada website UMKM Abon Dua Saudara seperti pada Gambar 19.



Gambar 19 Halaman Kontak UMKM Abon Dua Saudara

c. Halaman Admin

Tampilan Halaman Admin pada website UMKM Abon Dua Saudara seperti pada Gambar 20.



Tambah Produk Baru

Logout

Kembali Ke Beranda

Nama	Keterangan	Harga	Stok	Gambar	Alat
Abon Murni	Abon sapi murni memiliki citra rasa yang gurih, lezat, dan enak. Cocok untuk dimakan bersama nasi bubur maupun sebagai cemilan. Komposisi terdiri dari 98% daging asli dan bumbu rempah - rempah pilihan.	200.000	100	https://i.ibb.co /jgknrDr/1.jpg	Edit | Delete
Abon Istimewa	Abon sapi murni memiliki citra rasa yang gurih, lezat, dan enak. Cocok untuk dimakan bersama nasi bubur maupun sebagai cemilan. Komposisi terdiri dari 90% daging asli dan bumbu rempah - rempah pilihan.	185.000	100	https://i.ibb.co /d0vPY0q/2.jpg	Edit | Delete
Abon Asli	Abon sapi murni memiliki citra rasa yang gurih, lezat, dan enak. Cocok untuk dimakan bersama nasi bubur maupun sebagai cemilan. Komposisi terdiri dari 85% daging asli dan bumbu rempah - rempah pilihan.	150.000	100	https://i.ibb.co /sJv1V9j/3.jpg	Edit | Delete
Abon Super	Abon sapi murni memiliki citra rasa yang gurih, lezat, dan enak. Cocok untuk dimakan bersama nasi bubur maupun sebagai cemilan. Komposisi terdiri dari 80% daging asli dan bumbu rempah - rempah pilihan.	110.000	80	https://i.ibb.co /17h4P2N/4.jpg	Edit | Delete
Abon Top	Abon sapi murni memiliki citra rasa yang gurih, lezat, dan enak. Cocok untuk dimakan bersama nasi bubur maupun sebagai cemilan. Komposisi terdiri dari 75% daging asli dan bumbu rempah - rempah pilihan.	85.000	100	https://i.ibb.co /6RtgbnG/5.jpg	Edit | Delete

Gambar 20 Halaman Admin UMKM Abon Dua Saudara

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Pembuatan Web profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo mulai dari tahap pra-produksi, produksi, hingga pasca produksi dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

6.1. Kesimpulan

Web profile dianggap mampu menjadi sarana publikasi informasi dan identitas UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo melalui jaringan internet, karena penggunaan teknologi terutama di UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara, Sukoharjo juga sudah menjangkau seluruh wilayah.

6.2. Saran

Adapun saran-saran penulis untuk web profile dan potensi desa ini adalah:

1. Memperhatikan beberapa trend yang ada untuk pembuatan suatu web, terutama mengenai konsep.
2. Buat konsep web lebih baik lagi sehingga informasi yang ingin disampaikan dapat tersampaikan secara baik, jelas, dan menarik.
3. Penyesuaian dalam lingkungan diperlukan untuk kelancara dalam menjalankan tugas.
4. Perbanyak pengambilan footage untuk menambah library jika apa yang sudah kita rencanakan di storyboard tidak sesuai dengan kondisi real saat tahap editing.

DAFTAR PUSTAKA

Anonim, 2004. undang – undang Nomor 32 Tahun 2004, Tentang Pemerintahan Daerah. Pondok Edukasi, Yogyakarta.

_____, 1999. Undang – Undang Nomor 22 Tahun 1999, Tentang Otonomi Daerah, Penerbit Sinar Grafika Offset, Jakarta.

_____, 2003. Undang – Undang Kepegawaian Nomor 43 Tahun 1999, Tentang Perubahan Atas Undang – Undang Nomor 8 Tahun 1974 Tentang Pokok – Pokok Kepegawaian, Penerbit Sinar Grafika, Jakarta.

Kusrianto, Adi. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset.

Kriyantono, Rachmat.2006. Teknik Praktis Riset Komunikasi.Kencana, Jakarta.

http://www.gispedia.com (diakses tanggal 29 Agustus 2019)

Lampiran 1. Surat Tugas

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

SURAT TUGAS

No : 010.03 /P3M-STMIK.SN/IV/2020

Saya selaku Ketua Pusat Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (P3M) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Sinar Nusantara memberi tugas kepada:

Nama	: **Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si**
NIDN/NIK	: **0613038801/110 000 093**
Pangkat/Golongan	: **Penata Muda Tk.1/IIIb**
Jabatan Akademik	: **Lektor**
Unit Organisasi	: **STMIK Sinar Nusantara Surakarta**
Kegiatan	:**Pengembangan Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara sebagai Media Penyebaran Informasi**
Tempat	:**Jl. Ovensari Raya No.1, Dusun I, Kadilangu, Kec. Baki, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah 57556**
Waktu	: **September 2020 -** Februari 2021

Harap dilaksanakan sebaik-baiknya dan menyampaikan laporan setelah selesai melaksanakan tugas.

PERNYATAAN
Tugas tersebut telah dilaksanakan dengan baik
Mengetahui,

(.....)
NIP/ NIK

Surakarta, 27 Agustus 2020
Ketua P3M.

Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom.
NIK. 111 000 024

Lampiran 2. Presensi Kehadiran

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI KEGIATAN
PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Hari, Tanggal: **Jumat, 18 September 2020**

Kegiatan : **Pengambilan materi sejarah UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara dan foto untuk Beranda/Home**

No	Nama	Posisi	Tanda Tangan
1	Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.	Ketua PkM	1
2	Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum	Wakil PkM	2
3		Mahasiswa	3
4	Sunarjo	Perusahaan	4

Mengetahui,
Ketua P3M,

Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom
NIK. 111 000 024

Perusahaan

(.....Sunarjo.....)
NIP.

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI KEGIATAN
PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Hari, Tanggal: Jumat, 2 Oktober 2020
Kegiatan : Pengambilan Video untuk Profil Perusahaan

No	Nama	Posisi	Tanda Tangan
1	Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.	Ketua PkM	1
2	Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum	Wakil PkM	2
3		Mahasiswa	3
4	Sunarjo	Perusahaan	4

Mengetahui,
Ketua P3M,

(Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom)
NIK. 111 000 024

Perusahaan

(.....Sunarjo.....)
NIP.

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI KEGIATAN
PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Hari, Tanggal: **Jumat, 16 Oktober 2020**

Kegiatan : **Pengambilan informasi, video dan foto produk UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara**

No	Nama	Posisi	Tanda Tangan
1	Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.	Ketua PkM	1
2	Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum	Wakil PkM	2
3		Mahasiswa	3
4	Sunarjo	Perusahaan	4

Mengetahui,
Ketua P3M,

Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom
NIK. 111 000 024

Perusahaan

(.....Sunarjo.....)
NIP.

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI KEGIATAN
PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Hari, Tanggal: **Jumat, 6 Nopember 2020**

Kegiatan : **Sosialisasi Perancangan Web Profile kepada Pemilik dan Karyawan**

No	Nama	Posisi	Tanda Tangan
1	Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.	Ketua PkM	1
2	Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum	Wakil PkM	2
3		Mahasiswa	3
4	Sunarjo	Perusahaan	4

Mengetahui,
Ketua P3M,

(Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom)
NIK. 111 000 024

Perusahaan

(.....Sunarjo.....)
NIP.

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI KEGIATAN
PENGEMBANGAN WEB PROFILE UMKM ABON SAPI DUA BERSAUDARA SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI

Hari, Tanggal: Jumat, 20 Nopember 2020

Kegiatan : Diskusi Hasil Perancangan Web Profile Sementara dan Hosting

No	Nama	Posisi	Tanda Tangan
1	Retno Tri Vulandari, S.Si., M.Si.	Ketua PkM	1
2	Suryanti Galuh Pravitasari, S.Pd., M.Hum	Wakil PkM	2
3		Mahasiswa	3
4	Sunarjo	Perusahaan	4

Mengetahui,
Ketua P3M,

(Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom)
NIK. 111 000 024

Perusahaan

(.....Sunarjo.....)
NIP.

YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

PRESENSI PENDAMPINGAN PENGABDIAN KEPADA KEPADA MASYARAKAT

Judul Kegiatan : **Pengembangan Web Profile UMKM Abon Sapi Dua Bersaudara**
Alamat : **Jl. Ovensari Raya No 1 Kadilangu Baki Sukoharjo 57556 Jawa Tengah**
Nama Dosen : **Retno Tri Vulandari, S.Si, M.Si**
NIK/NIDN : **110 000 093/ 0613038801**

No	Hari/ Tgl	Uraian Kegiatan	Tanda Tangan & Stempel
1	Jumat, 11 Des 2020	Penjelasan dan sosialisasi Web Profile kepada Pemilik dan Karyawan Admin	(.....)
2	Jumat, 18 Des 2020	Pendampingan kepada Karyawan admin mengenai prosedur update data	(.....)
3	Jumat, 8 Jan 2021	Pendampingan karyawan admin mengenai prosedur update video profil pada web	(.....)

Surakarta,
Ketua P3M

Didik Nugroho, S.Kom., M.Kom
NIK. 111 000 024

Lampiran 3. Foto Kegiatan

ABON SAPI ASLI
DUA SAUDARA
DEPKES R.I.

ABON SAPI ASLI
DUA SAUDARA
DEPKES R.I.

ABON SAPI ASLI
DUA SAUDARA
DEPKES. RI.

Pemrograman WEB

Internet

- INTERnational NETworking

  Merupakan 2 komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi.

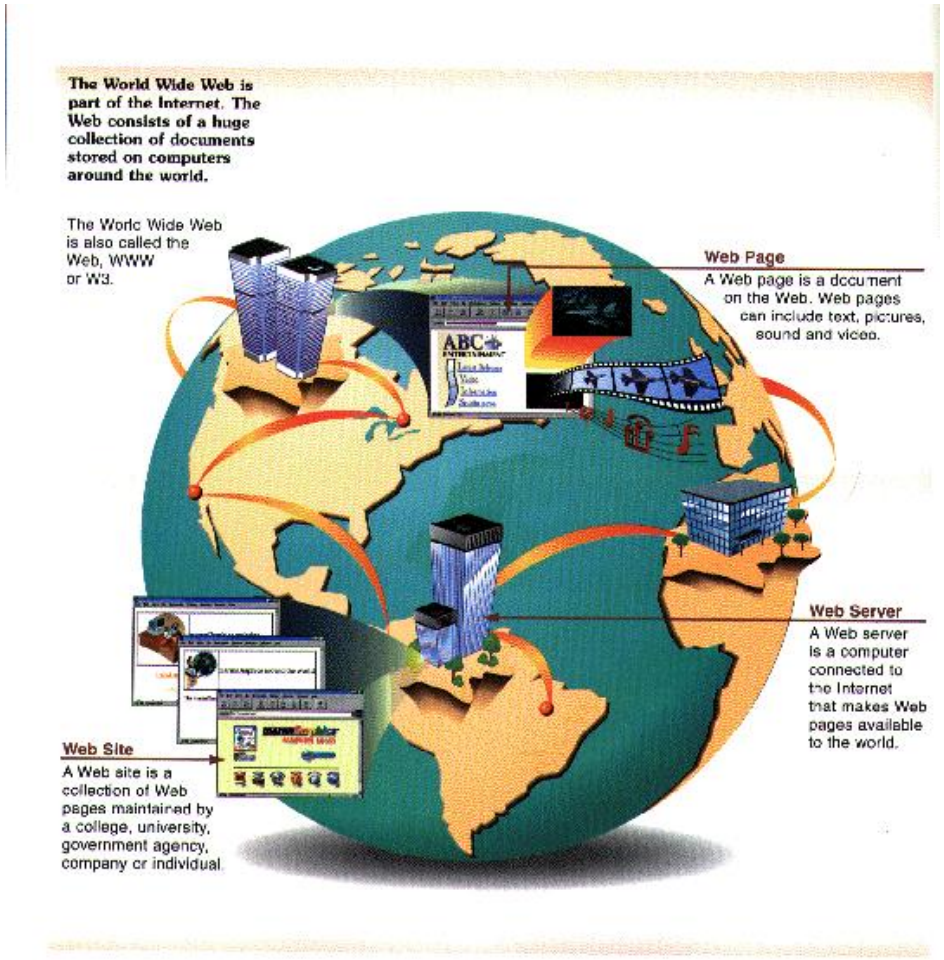
- INTERconnected NETworking

  Sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia.

Internet

- Adalah kumpulan dari berbagai jaringan komputer yang saling interkoneksi yang mencakup seluruh dunia (jaringan global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, *fiber-optic*, *wireless* dan lainnya

WWW (world widw web)



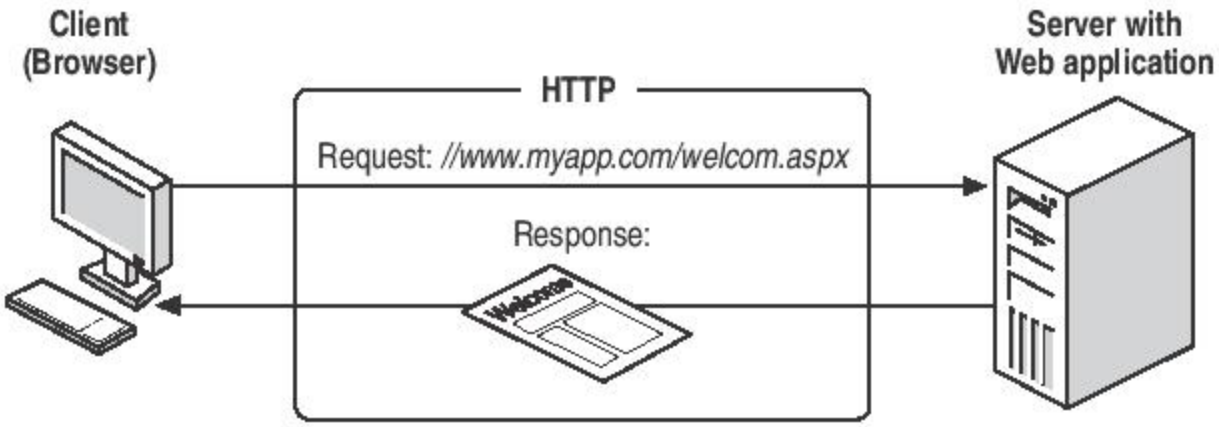
- Adalah salah satu bentuk layanan yang dapat diakses melalui internet.
- Biasa disingkat sebagai Web.
- Merupakan sekumpulan dokumen, gambar-gambar, dan bentuk *resources* yang lainnya yang dihubungkan melalui *hyperlinks* dan *URLs*.

Protokol

- Merupakan bahasa/*software* standar untuk mengatur komunikasi jaringan komputer
- TCP/IP (*Transmission Control Protocol Internet Protocol*) merupakan cara standar untuk mempaketkan dan menyelamatkan data komputer (sinyal elektronik) sehingga data tersebut dapat dikirim ke komputer yang lain.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

- Adalah protokol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh web browser dalam meminta dan mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta *web browser*. Protokol ini merupakan protokol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen HTML.



URL (Uniform Resource Locator)

- digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu web server.
- dapat diibaratkan sebagai suatu alamat, yang terdiri dari:
  - Protokol yang digunakan oleh suatu *browser* untuk mengambil informasi
  - Nama komputer (*server*) dimana informasi tersebut berada
  - Jalur/*path* serta nama file dari suatu informasi

Protokol Transfer

- adalah protokol yang digunakan untuk pengiriman informasi di internet.
- Beberapa protokol transfer:
  - **HTTP** → protokol standar untuk suatu dokumen *web*
  - **FTP** (*File Transfer Protocol*) → digunakan untuk mentransfer file dalam format *text* atau *binary* dalam suatu server komputer diinternet.
  - **Gopher** → digunakan untuk mengakses *server* gopher yang menyediakan informasi dengan menggunakan suatu sistem menu atau melalui hubungan telnet.
  - **News NNTP** (*Network News Transfer Protocol*) → digunakan untuk mendistribusikan berita di USENet. USENet adalah suatu sistem yang dirancang sebagai forum diskusi dengan berdasarkan pada topik-topik yang disebut *news-group*.
  - **Telnet** → digunakan untuk *login* ke suatu *server* komputer.

DNS (Domain Name System)

- Adalah suatu sistem penamaan standar komputer-komputer di internet dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan *server* komputer internet.
- Merupakan suatu tingkat-tingkat domain, yang merupakan kelompok komputer-komputer yang terhubung ke internet.

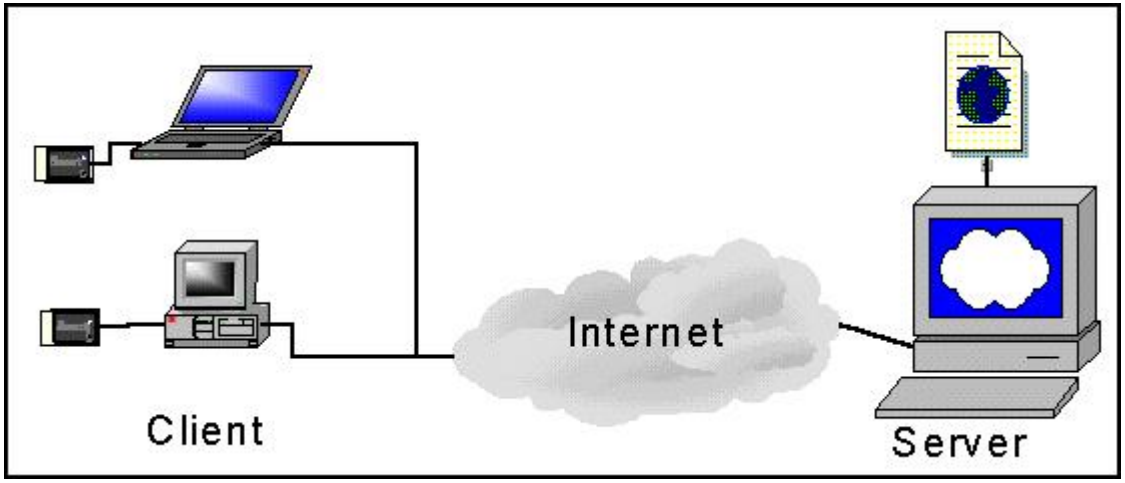
Homepage

- ***Website*** **(situs web)** → merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu.
- ***Web Page*** **(halaman web)** → merupakan halaman khusus dari situs web tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam web page tersimpan berbagai informasi dan *link* yang menghubungkan suatu informasi ke informasi lain baik itu dalam *page* yang sama ataupun *web page* lain pada *website* yang berbeda.
- ***Home page*** → merupakan sarana dasar untuk memperkenalkan secara singkat tentang apa yang menjadi isi dari keseluruhan *website* dari suatu organisasi atau pribadi.

Server dan Client

•Dalam dunia internet selalu terdapat dua sisi yang saling mendukung, yaitu:

- *Server* → penyedia berbagai layanan termasuk *web*. Layanan *web* ditangani oleh sebuah aplikasi bernama *web server*.
- *Client* → bertugas mengakses informasi yang disediakan oleh *server*. Pada layanan *web*, *client* dapat berupa *web browser*.



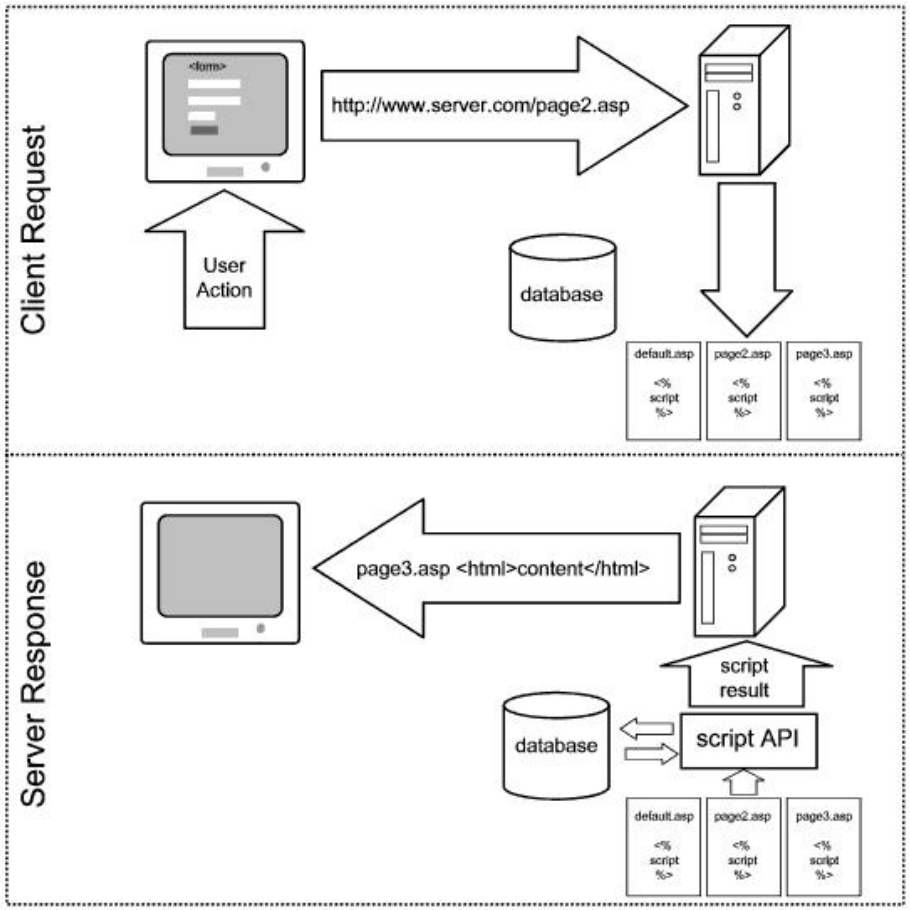
Web Browser

- Berjalan pada komputer *user*
- Merupakan *tool* untuk melakukan navigasi di *web*
- Menampilkan dokumen *web*

Contoh-contoh:

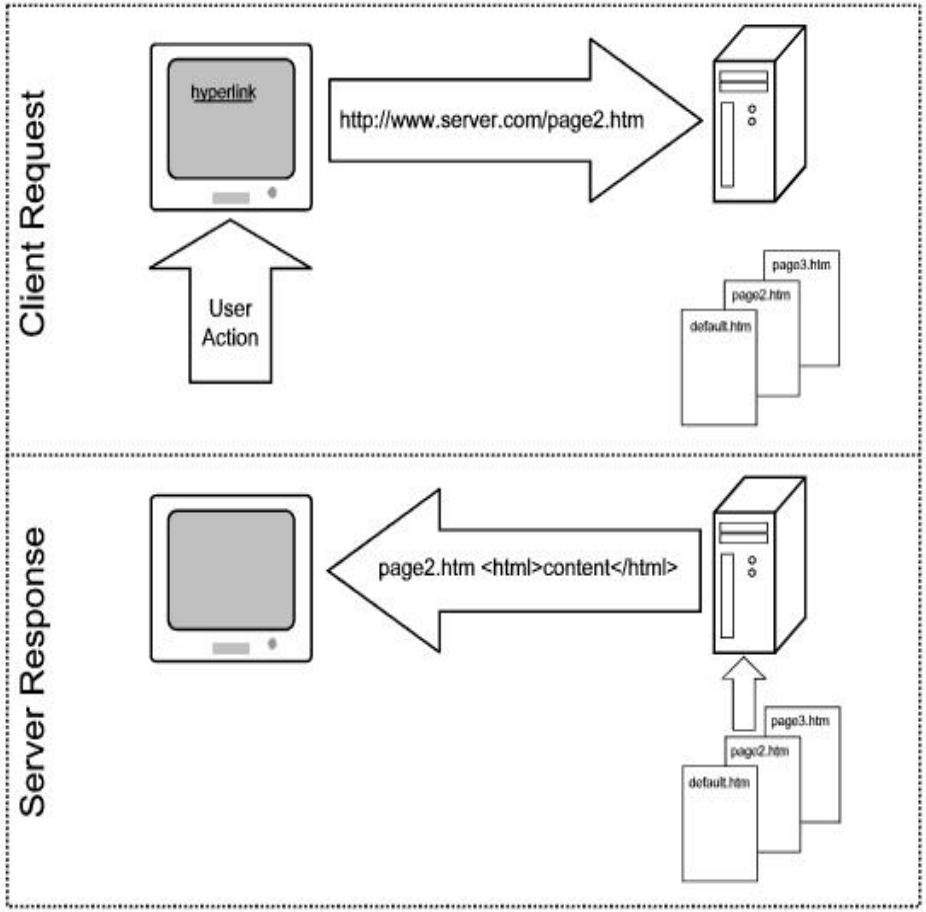
- MS Internet Explorer → Windows
- Netscape Navigator/Communicator → Multi
- Opera → Multi
- Conqueror → Linux
- Lynx → Unix

Server-side Programming



- *Server Side Programming* → *web server* melakukan *parse* dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: CGI/Perl, ASP, JSP, PHP, CFM

Client-side Programming



- *Client Side Programming* → *web browser* melakukan *parse* dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: JavaScript, HTML, VBScript

Summary

- *Server* dan *Client* adalah dua sisi yang yang saling mendukung sehingga internet tetap berjalan.
- Untuk pengiriman informasi di internet diperlukan protokol.
- Sisi *server* berupa *web server* (misal Apache dan IIS) , sedangkan sisi Client berupa *web browser* (misal Opera dan Internet Explorer)
- Dalam *web programming*, terdapat *server-side programming* dan *client-side programming*. *Client-side programming* adalah untuk membuat web yang statis, sedangkan untuk membuat web yang dinamis (dapat interaktif dengan user) diperlukan *server-side* dan *client-side programming*.

Daftar Pustaka

- Chris Bates [2006]. **Web Programming: Building Internet Applications**, Third Edition, John Wiley & Sons Ltd, England.
- Sebesta, R.W. [2002], **Programming the World Wide Web**, Addison Wesley.
- Sutarman, S.Kom [2003]. **Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL**, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Pemrograman WEB

Internet

- INTERnational NETworking

  Merupakan 2 komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi.

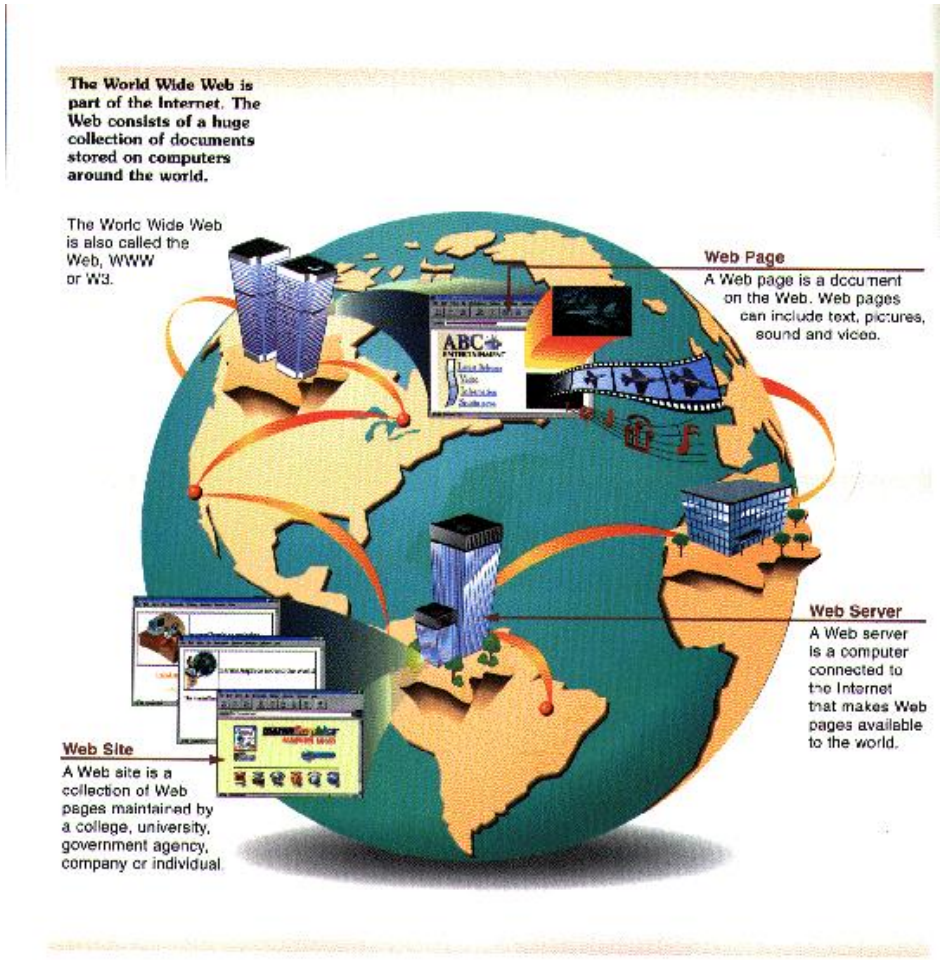
- INTERconnected NETworking

  Sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia.

Internet

- Adalah kumpulan dari berbagai jaringan komputer yang saling interkoneksi yang mencakup seluruh dunia (jaringan global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, *fiber-optic*, *wireless* dan lainnya

WWW (world widw web)



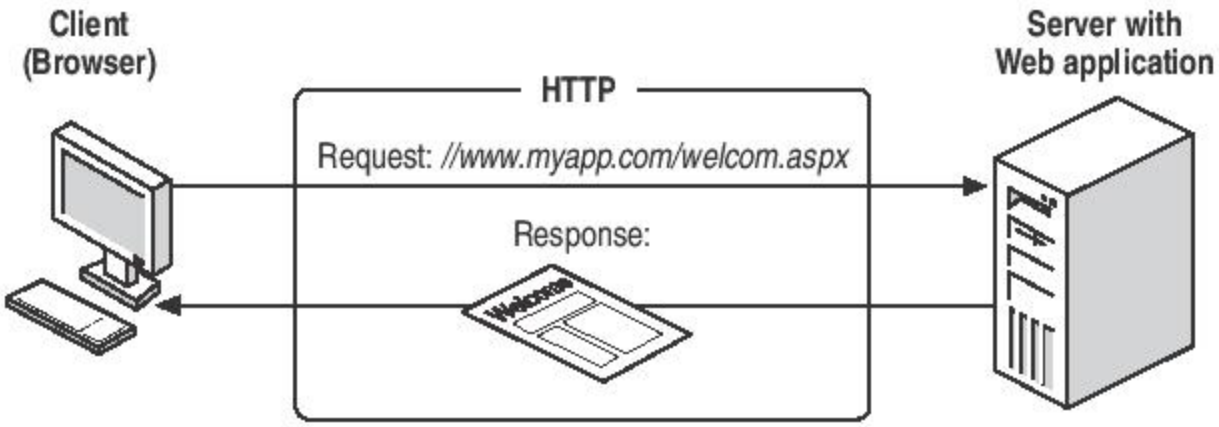
- Adalah salah satu bentuk layanan yang dapat diakses melalui internet.
- Biasa disingkat sebagai Web.
- Merupakan sekumpulan dokumen, gambar-gambar, dan bentuk *resources* yang lainnya yang dihubungkan melalui *hyperlinks* dan *URLs*.

Protokol

- Merupakan bahasa/*software* standar untuk mengatur komunikasi jaringan komputer
- TCP/IP (*Transmission Control Protocol Internet Protocol*) merupakan cara standar untuk mempaketkan dan menyelamatkan data komputer (sinyal elektronik) sehingga data tersebut dapat dikirim ke komputer yang lain.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

- Adalah protokol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh web browser dalam meminta dan mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta *web browser*. Protokol ini merupakan protokol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen HTML.



URL (Uniform Resource Locator)

- digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu web server.
- dapat diibaratkan sebagai suatu alamat, yang terdiri dari:
  - Protokol yang digunakan oleh suatu *browser* untuk mengambil informasi
  - Nama komputer (*server*) dimana informasi tersebut berada
  - Jalur/*path* serta nama file dari suatu informasi

Protokol Transfer

- adalah protokol yang digunakan untuk pengiriman informasi di internet.
- Beberapa protokol transfer:
  - **HTTP** → protokol standar untuk suatu dokumen *web*
  - **FTP** (*File Transfer Protocol*) → digunakan untuk mentransfer file dalam format *text* atau *binary* dalam suatu server komputer diinternet.
  - **Gopher** → digunakan untuk mengakses *server* gopher yang menyediakan informasi dengan menggunakan suatu sistem menu atau melalui hubungan telnet.
  - **News NNTP** (*Network News Transfer Protocol*) → digunakan untuk mendistribusikan berita di USENet. USENet adalah suatu sistem yang dirancang sebagai forum diskusi dengan berdasarkan pada topik-topik yang disebut *news-group*.
  - **Telnet** → digunakan untuk *login* ke suatu *server* komputer.

DNS (Domain Name System)

- Adalah suatu sistem penamaan standar komputer-komputer di internet dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan *server* komputer internet.
- Merupakan suatu tingkat-tingkat domain, yang merupakan kelompok komputer-komputer yang terhubung ke internet.

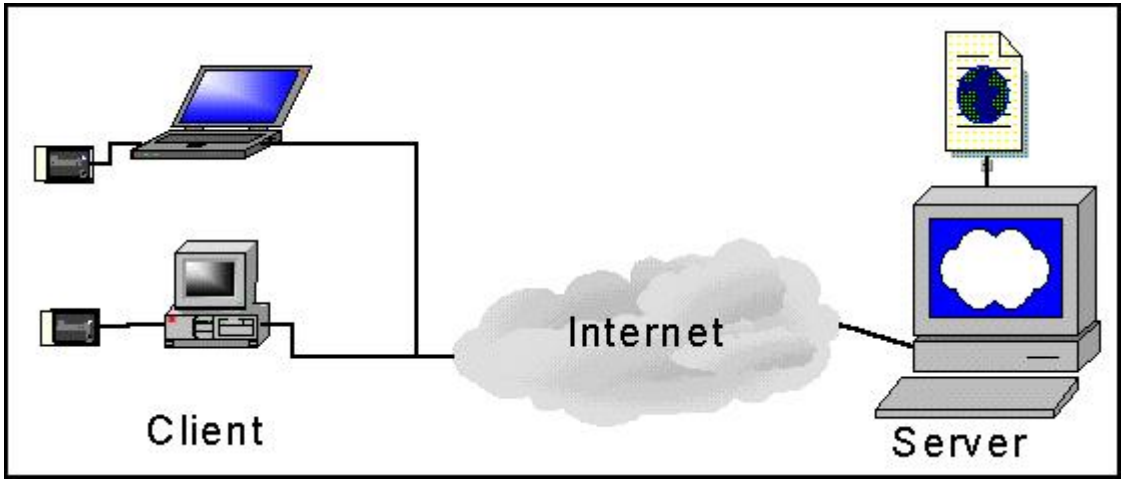
Homepage

- ***Website*** **(situs web)** → merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu.
- ***Web Page*** **(halaman web)** → merupakan halaman khusus dari situs web tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam web page tersimpan berbagai informasi dan *link* yang menghubungkan suatu informasi ke informasi lain baik itu dalam *page* yang sama ataupun *web page* lain pada *website* yang berbeda.
- ***Home page*** → merupakan sarana dasar untuk memperkenalkan secara singkat tentang apa yang menjadi isi dari keseluruhan *website* dari suatu organisasi atau pribadi.

Server dan Client

•Dalam dunia internet selalu terdapat dua sisi yang saling mendukung, yaitu:

- *Server* → penyedia berbagai layanan termasuk *web*. Layanan *web* ditangani oleh sebuah aplikasi bernama *web server*.
- *Client* → bertugas mengakses informasi yang disediakan oleh *server*. Pada layanan *web*, *client* dapat berupa *web browser*.



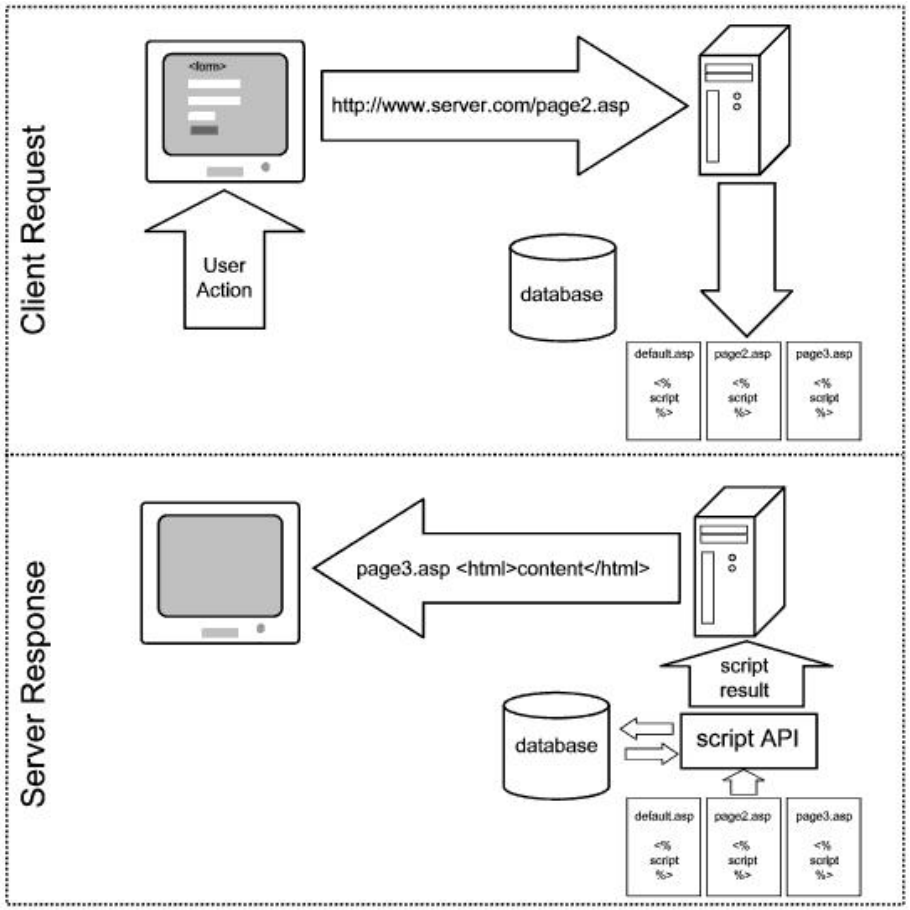
Web Browser

- Berjalan pada komputer *user*
- Merupakan *tool* untuk melakukan navigasi di *web*
- Menampilkan dokumen *web*

Contoh-contoh:

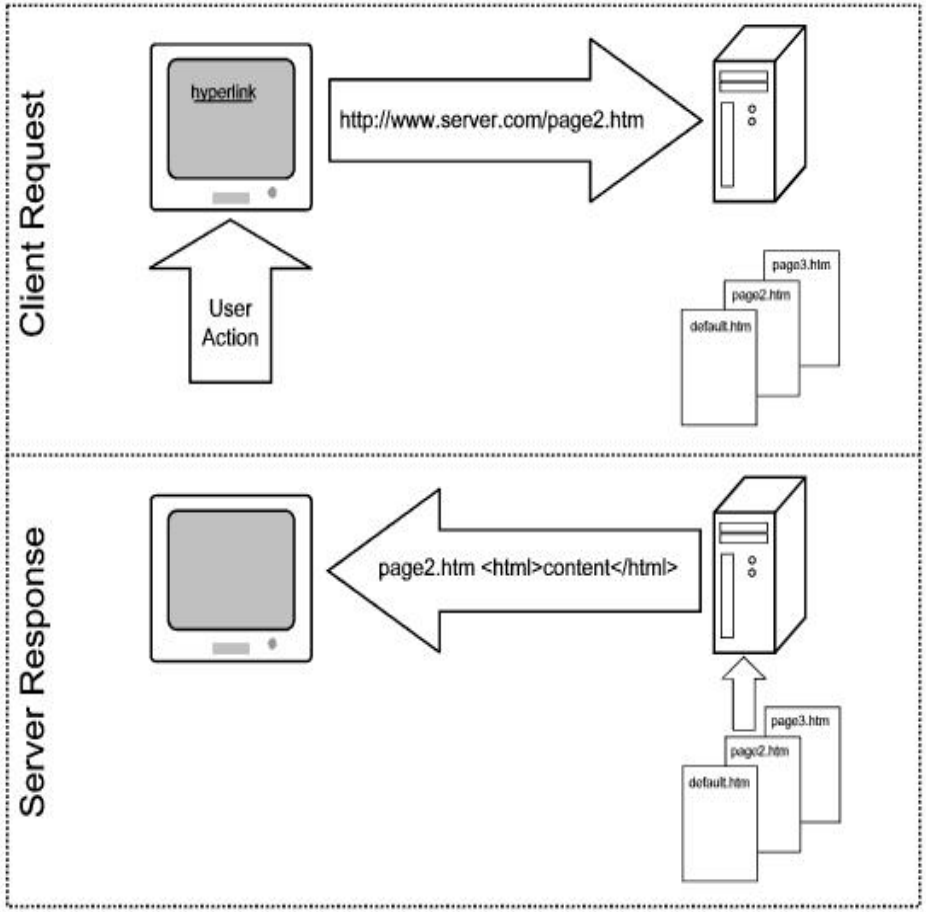
- MS Internet Explorer → Windows
- Netscape Navigator/Communicator → Multi
- Opera → Multi
- Conqueror → Linux
- Lynx → Unix

Server-side Programming



- *Server Side Programming* → *web server* melakukan *parse* dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: CGI/Perl, ASP, JSP, PHP, CFM

Client-side Programming



- *Client Side Programming* → *web browser* melakukan *parse* dan eksekusi sehingga *script embedded* dalam halaman web
- Contoh: JavaScript, HTML, VBScript

Summary

- *Server* dan *Client* adalah dua sisi yang yang saling mendukung sehingga internet tetap berjalan.
- Untuk pengiriman informasi di internet diperlukan protokol.
- Sisi *server* berupa *web server* (misal Apache dan IIS) , sedangkan sisi Client berupa *web browser* (misal Opera dan Internet Explorer)
- Dalam *web programming*, terdapat *server-side programming* dan *client-side programming*. *Client-side programming* adalah untuk membuat web yang statis, sedangkan untuk membuat web yang dinamis (dapat interaktif dengan user) diperlukan *server-side* dan *client-side programming*.

Daftar Pustaka

- Chris Bates [2006]. **Web Programming: Building Internet Applications**, Third Edition, John Wiley & Sons Ltd, England.
- Sebesta, R.W. [2002], **Programming the World Wide Web**, Addison Wesley.
- Sutarman, S.Kom [2003]. **Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL**, Graha Ilmu, Yogyakarta.