

REPUBLIC INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202242697, 7 Juli 2022

Pencipta

Nama : **Nisqi Fatkurohmah, Sri Siswanti, S Kom, M Kom dkk**
Alamat : Pondok RT 003 RW 000 Sunggingan Miri Sragen, Sragen, JAWA
TENGAH, 57276
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **STMK Sinar Nusantara Surakarta**
Alamat : Jl KH Samanhudi No 84-86 Purwosari Laweyan Surakarta,
Surakarta, JAWA TENGAH, 57142
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Desain Prototype Sistem Pakar Untuk Menentukan Kelayakan
Penerima Bantuan Dengan Metode Naïve Bayes Di Kelurahan
Sunggingan Miri Kabupaten Sragen**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk : 6 Juli 2022, di Surakarta
pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar
wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut
pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000358401

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014
tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

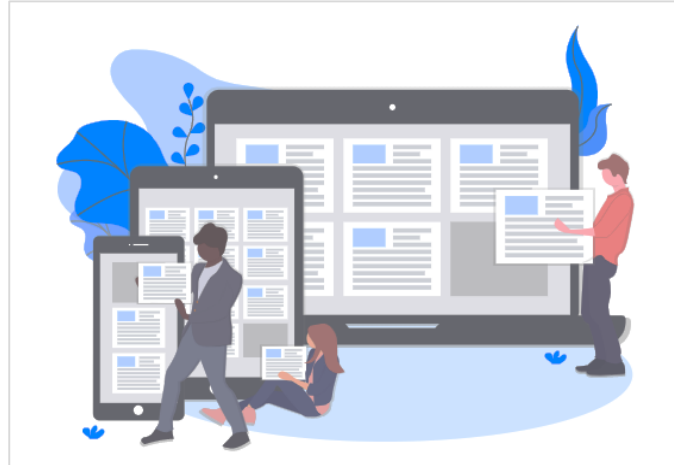
Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Nisqi Fatkurohmah	Pondok RT 003 RW 000 Sunggingan Miri Sragen
2	Sri Siswanti, S Kom, M Kom	Karangturi RT 002 RW 001 Triyagan Mojolaban Sukoharjo
3	Dra. Andriani Kusumaningrum KW, M.Kom, Akt	Jl. Malabar Timur No 3 RT 005 RW 016 Mojosongo Jebres Surakarta





Diskripsi Aplikasi

Sistem Pakar Untuk Menentukan Kelayakan Penerima Bantuan Dengan Metode Naive Bayes Di Kelurahan Sunggingan Miri Kabupaten Sragen

Karya Cipta :

1. Nisqi Fatkurohmah (17500093.nisqi@sinus.ac.id)
2. Sri Siswanti, S Kom, M Kom (syswanty@sinus.ac.id)
3. Dra. Andriani Kusumaningrum KW, M.Kom, Akt (andriani@sinus.a.id)

STMIK Sinar Nusantara
Surakarta

Profil Karya Cipta

Judul	: Sistem Pakar Untuk Menentukan Kelayakan Penerima Bantuan Dengan Metode <i>Naive Bayes</i> Di Kelurahan Sunggingan Miri Kabupaten Sragen
Manfaat	: Sebagai alat bantu dalam menentukan kelayakan penerimaan bantuan sesuai kriteria.
Metode	: <i>naive bayes</i>
Software Coding	: PHP dan database MySQL
Tim Pembuat	: <ol style="list-style-type: none">1. Nisqi Fatkurohmah2. Sri Siswanti, S Kom, M Kom3. Dra. Andriani KKW, M.Kom, Akt.
Perguruan Tinggi	: STMIK Sinar Nusantara Surakarta

Daftar Isi

Profil Karya Cipta	2
Daftar Isi.....	3
I. Pendahuluan	4
II. Implementasi	4
2.1 Tampilan <i>Login</i>	4
2.2 Tampilan Halaman Dashboard.....	5
2.3 Tampilan Data Petugas	5
2.4 Data Riwayat Pengujian	6
2.5 Print Data Riwayat Pengujian	6
2.6 Tampilan Simulasi	7
2.7 Input Data Kriteria.....	8
2.7 Hasil Simulasi	8
2.8 Tampilan List Data Latih	9
2.9 Tampilan About.....	10

I. Pendahuluan

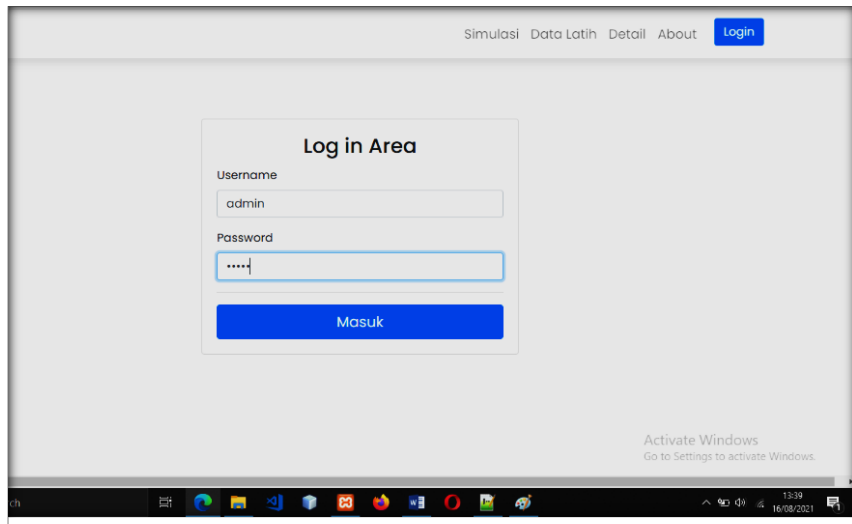
Sistem pakar untuk menentukan kelayakan penerima bantuan menggunakan metode naïve bayes. Aplikasi sistem pakar merupakan aplikasi berbasis web dengan menggunakan database MySQL dan PHP. Aplikasi ini dapat menentukan siapa yang layak menerima bantuan dengan menggunakan perhitungan setiap kriteria, dalam menentukan setiap kriteria metode yang digunakan adalah metode naïve bayes. Alur pertama menggambarkan petugas kelurahan memiliki hak akses untuk mengelola aplikasi penerimaan bantuan, petugas kelurahan menginputkan data petugas, kemudian petugas kelurahan dapat menginputkan data riwayat pengujian ke *website* penerimaan bantuan kemudian memroses data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga dapat menghasilkan keputusan layak atau tidak layak dan menampilkan presentase di aplikasi sistem pakar penerimaan bantuan.

II. Implementasi

Implementasi sistem merupakan hasil dari penerapan desain ke dalam bentuk program. Berikut implementasi program sistem penerimaan bantuan sosial di Kelurahan Sunggingan Miri Kabupaten Sragen.

2.1 Tampilan *Login*

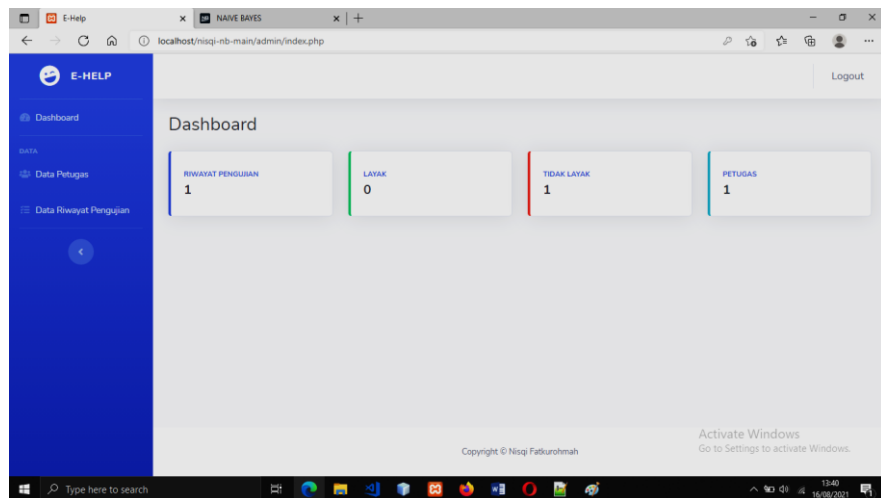
Login adalah tampilan utama kali dibuka ketika pengguna akan masuk kedalam sistem. Tampilan *login* berupa memasukkan *username* dan *password* yang telah dimiliki dari *admin* atau petugas kelurahan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Tampilan *Login*

2.2 Tampilan Halaman Dashboard

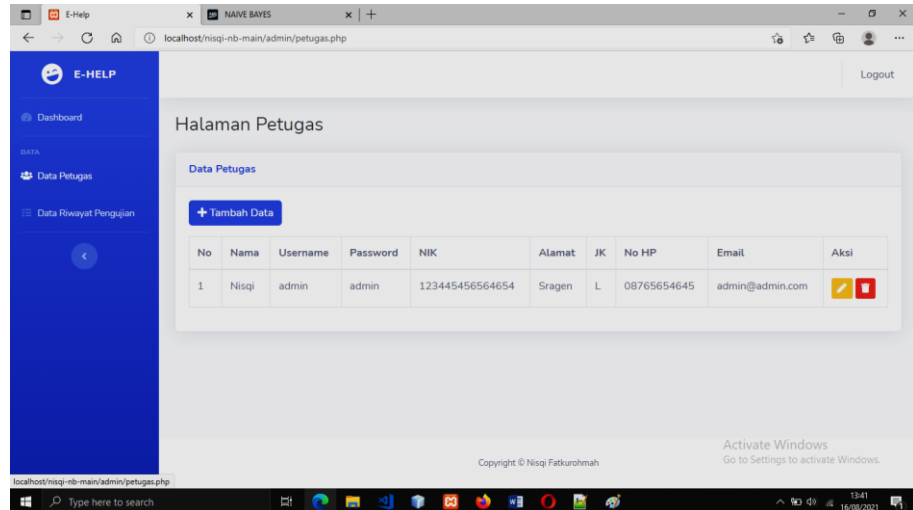
Setelah petugas atau *admin* berhasil masuk ke aplikasi penerimaan bantuan, maka akan menampilkan menu dashboard, data petugas, dan data riwayat pengujian. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Tampilan Halaman *Dashboard*

2.3 Tampilan Data Petugas

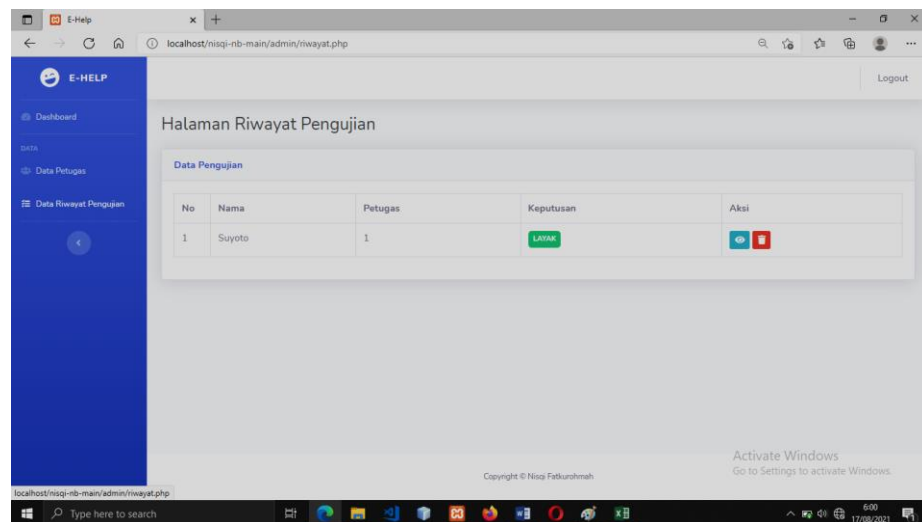
Setelah petugas atau *admin* berhasil masuk ke aplikasi penerimaan bantuan. Petugas dapat melihat data pribadi dan di halaman ini juga terdapat *form* untuk menambahkan data petugas baru. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Data Petugas

2.4 Data Riwayat Pengujian

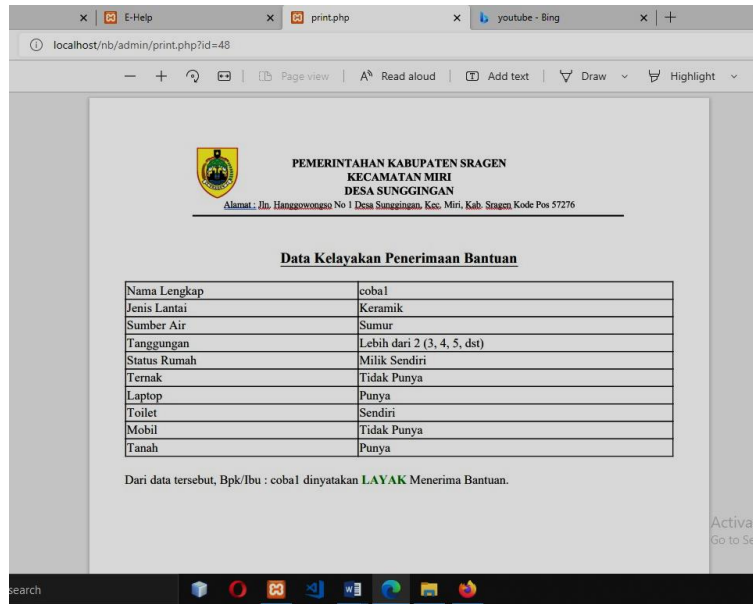
Salah satu menu yang dapat diakses oleh petugas atau *admin* adalah data riwayat pengujian, didalam menu riwayat pengujian terdapat data masyarakat lengkap dengan hasil data kriteria masyarakat yang telah ditambahkan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Data Riwayat Pengujian

2.5 Print Data Riwayat Pengujian

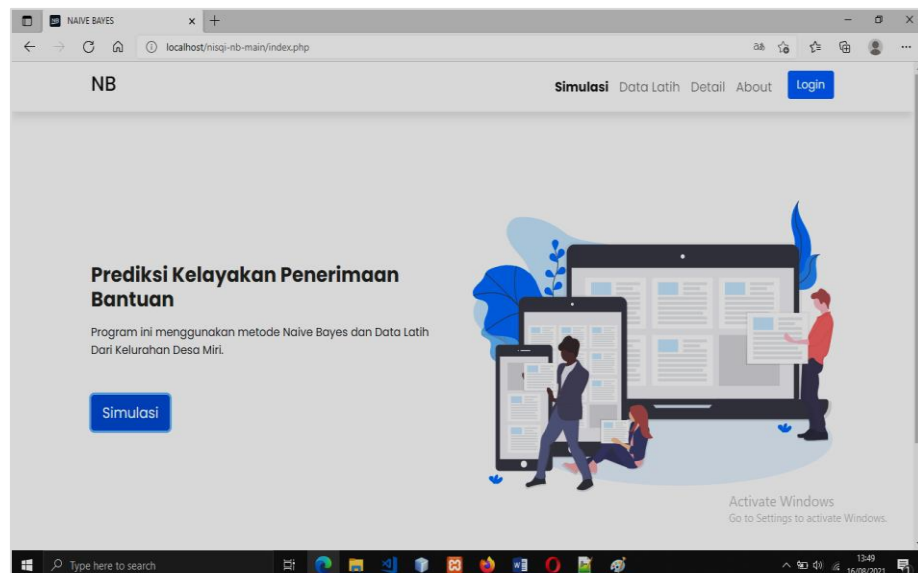
Pada gambar print data hasil, menampilkan hasil data yang telah ditambahkan dan dapat diprint sesuai hasil. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Print Data Riwayat Pengujian

2.6 Tampilan Simulasi

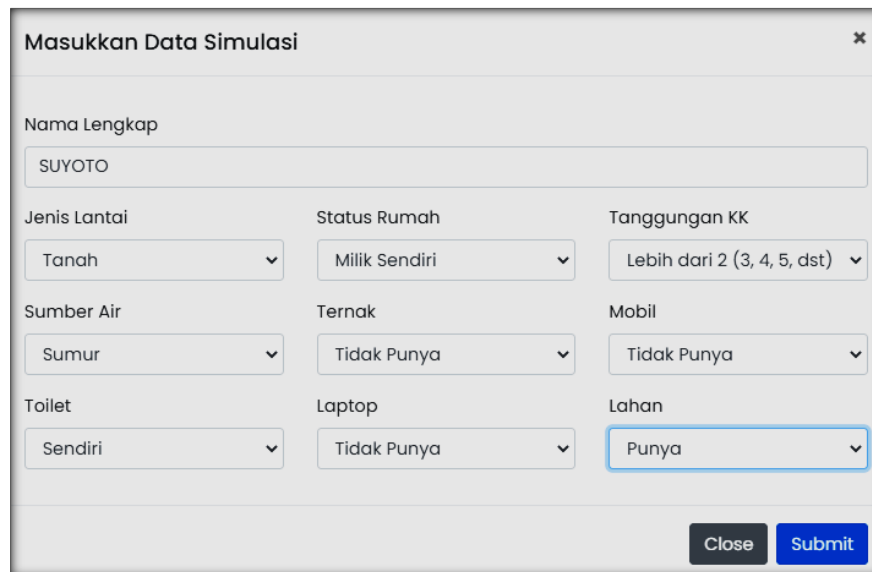
Pada menu simulasi, petugas atau *admin* dapat menambahkan data masyarakat dengan menginputkan data sesuai kriteria. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Simulasi

2.7 Input Data Kriteria

Pada Gambar 7 digunakan untuk memasukkan data kriteria. Data yang dimasukkan adalah nama dan kriteria-kriteria yang digunakan penentuan bantuan. Adapun kriteria yang dimasukkan jenis lantai, sumber air, toilet, Jumlah tanggungan KK, status rumah, kepemilikan ternak, kepemilikan laptop, kepemilikan mobil, dan kepemilikan lahan.



The screenshot shows a web form titled "Masukkan Data Simulasi" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Nama Lengkap:** A text input field containing "SUYOTO".
- Jenis Lantai:** A dropdown menu with "Tanah" selected.
- Status Rumah:** A dropdown menu with "Milik Sendiri" selected.
- Tanggungan KK:** A dropdown menu with "Lebih dari 2 (3, 4, 5, dst)" selected.
- Sumber Air:** A dropdown menu with "Sumur" selected.
- Ternak:** A dropdown menu with "Tidak Punya" selected.
- Mobil:** A dropdown menu with "Tidak Punya" selected.
- Toilet:** A dropdown menu with "Sendiri" selected.
- Laptop:** A dropdown menu with "Tidak Punya" selected.
- Lahan:** A dropdown menu with "Punya" selected.

At the bottom right of the form, there are two buttons: "Close" (grey) and "Submit" (blue).

Gambar 7. Memasukkan Data Kriteria

2.7 Hasil Simulasi

Setelah data simulasi dimasukkan sesuai data kriteria masyarakat, maka akan muncul nilai-nilai dari setiap kriteria yang sudah ditentukan kemudian akan menghasilkan presentase keputusan kelayakan penerima bantuan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 8.

Informasi Data Penerima Bantuan		
Nama Penerima : SUYOTO	Status Rumah : 0	
Lantai : 1	Ternak : 1	
Sumber Air : 1	Laptop : 1	
Toilet : 0	Mobil : 1	
Tanggungans KK : 1	Lahan : 0	
Jumlah True	Jumlah False	Jumlah Total Data
32	28	60
	True	False
pA	32 / 60	28 / 60
Lantai	30 / 32	13 / 28
Sumber Air	31 / 32	17 / 28
Toilet	14 / 32	24 / 28
Tanggungans	13 / 32	5 / 28
Status Rumah	26 / 32	23 / 28
Ternak	28 / 32	14 / 28
Laptop	31 / 32	16 / 28
Mobil	31 / 32	16 / 28
Lahan	24 / 32	23 / 28
Persentase Tidak Layak	Persentase Layak	
KEMUNGKINAN LAYAK menerima bantuan		
Presentasi LAYAK sebanyak : 95.1 %		
Presentasi TIDAK LAYAK sebanyak : 4.9 %		
Kesimpulan : LAYAK		
Anda dinyatakan kemungkinan layak		

Gambar 8. Hasil Simulasi

2.8 Tampilan List Data Latih

Pada menu data latih menampilkan data latih dari data masyarakat yang telah ditetapkan sebagai data latih di aplikasi program. Kemudian di bagian kanan atas terdapat "search" untuk

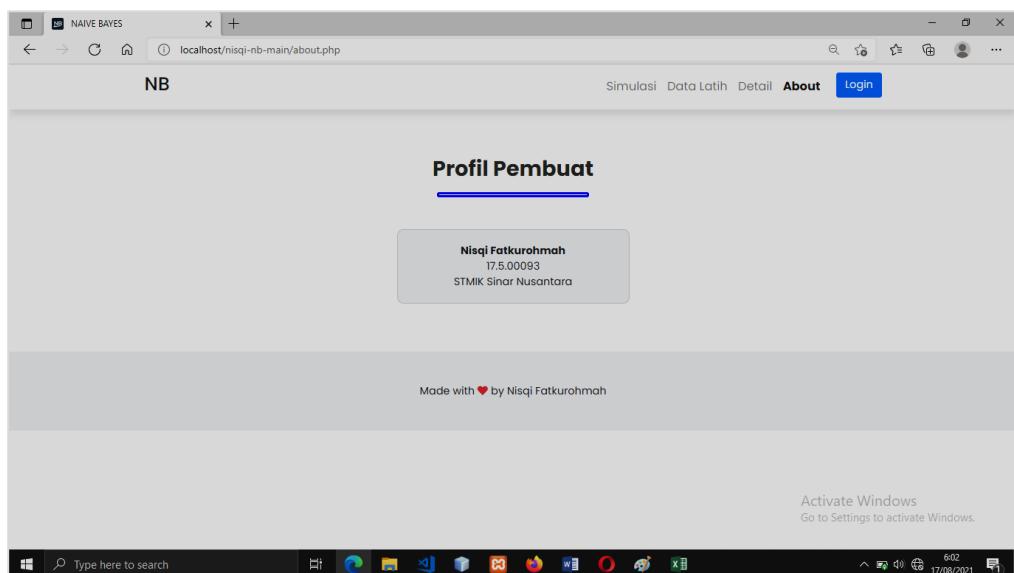
memudahkan mencari nama atau kata yang ingin dituju. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 9.

no	nama	Jenis Lantai	Sumber Air	Toilet	Tanggungan	Status Rumah	Ternak	Laptop	Mobil	Lahan	hasil
1	SRIDADI	Tanah	Sumur	Bersama	0	Sewa	Tidak Punya	Tidak Punya	Tidak Punya	Tidak Punya	Tidak Layak
3	SUTIMAN	Keramik	Sumur	Sendiri	1	Milik Sendiri	Punya	Punya	Punya	Tidak Punya	Layak
5	TO WIYONO	Keramik	Sumur	Sendiri	1	Sewa	Punya	Punya	Punya	Tidak Punya	Layak
7	SAMIN	Tanah	Sumur	Bersama	0	Sewa	Punya	Punya	Tidak Punya	Tidak Punya	Tidak Layak
9	PARTI	Keramik	Sumur	Bersama	0	Milik Sendiri	Tidak Punya	Punya	Punya	Tidak Punya	Tidak Layak
11	SUYOTO	Keramik	Sumur	Bersama	0	Sewa	Tidak Punya	Punya	Punya	Tidak Punya	Layak

Gambar 9. Tampilan *List Data Latih*

2.9 Tampilan About

Pada menu *about* menampilkan profil nama pembuat program dilengkapi dengan NIM. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Tampilan *About*