

BAB VI

PENUTUP

Pada bab ini akan dijelaskan tentang kesimpulan dari penjelasan pada bab-bab sebelumnya. Kemudian perlu disampaikan beberapa saran yang berguna untuk kelanjutan pengembangan topik penelitian ini.

6.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan serangkaian tahapan analisis, perancangan dan implementasi pada Sistem *rating* Wisata Kuliner Karanganyar, maka dapat diambil beberapa kesimpulan diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Berhasil mengimplementasikan program Sistem *rating* Wisata Kuliner Karanganyar dengan menggunakan metode *item based collaborative filtering* dan *euclidean distance* sebagai penentuan nilai *similarity*.
2. Dari hasil pengujian yang dilakukan, dihasilkan nilai *MAE* yang didapatkan sebesar 0.501. hal ini menunjukkan semakin kecil nilai *MAE* yang didapat maka rekomendasi yang dihasilkan semakin akurat.
3. *User* berhasil mendapatkan informasi urutan rekomendasi tempat kuliner beserta *map* lokasinya secara *realtime*.
4. Aplikasi ini memiliki kekurangan yang terdapat pada keterbatasan data informasi kandidat kuliner dari BPMPTSP Kabupaten Karanganyar.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diberikan diatas, maka adapun saran yang dapat menjadikan web Sistem *rating* Wisata Kuliner Karanganyar agar menjadi lebih baik.

Untuk penelitian mendatang, mungkin dapat ditambahkan data kandidat kuliner yang lebih banyak dari instansi lain selain lingkup Kabupaten Karanganyar. Kemudian dapat ditambahkan fitur pemetaan lokasi secara manual untuk mengetahui area kuliner yang terdekat pada sistem agar kegunaan dari *map* ini dapat lebih dimaksimalkan, dan untuk kedepannya agar data *rating* lebih *valid* maka dapat ditambahkan fungsi untuk mencegah manipulasi data *rating* oleh *user* yang melakukan kecurangan untuk menaikkan *rating* usahanya sendiri agar menjadi rekomendasi urutan teratas. Selain itu kedepannya metode ini juga dapat dikembangkan untuk memberi *rating* lebih fokus atau lebih spesifik tidak hanya mengambil dari satu *item* saja.