



LAPORAN PROYEK AKHIR

SISTEM KOMPUTERISASI PERSEDIAAN BARANG DAGANGAN DENGAN METODE RATA-RATA BERGERAK BERBASIS MULTIUSER PADA BMC (BINA MANDIRI COMPUTER) SURAKARTA

Disusun Oleh :

Nama : Claudia Ika Prastiwi
NIM : 12.2.00005
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Jenjang Pendidikan : Diploma III

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
SURAKARTA**

2015



**SISTEM KOMPUTERISASI PERSEDIAAN BARANG DAGANGAN
DENGAN METODE RATA-RATA BERGERAK BERBASIS MULTIUSER
PADA BMC (BINA MANDIRI COMPUTER) SURAKARTA**

**Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat
untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma III**

Pada

STMIK Sinar Nusantara Surakarta

Disusun Oleh :

**Nama : Claudia Ika Prastiwi
NIM : 12.2.00005
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Jenjang Pendidikan : Diploma III**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA
SURAKARTA**

2015

PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR

Nama Pelaksana Proyek Akhir : Claudia Ika Prastiwi
Nomor Induk Mahasiswa : 12.2.00005
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Judul Proyek Akhir : Sistem Komputerisasi Persediaan Barang
Dagangan dengan Metode Rata-Rata Bergerak
Berbasis Multiuser pada BMC (Bina Mandiri
Computer) Surakarta.
Dosen Pembimbing : Tri Irawati, S.E, M.Si

Surakarta,

Menyetujui

Dosen Pembimbing

(Tri Irawati, S.E, M.Si)

Mengetahui,

Ketua STMIK Sinar Nusantara

(Kumaratih Sandradewi, S.P,M.Kom)



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAT PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : Sistem Komputerisasi Persediaan Barang Dagangan Dengan Metode Rata-Rata Bergerak Berbasis Multiuser Pada BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta.

NAMA : Claudia Ika Prastiwi

NIM : 12.2.00005

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Proyek Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Proyek Akhir ini sebagai karyanya yang di sertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia dibatalkan gelar Ahli Madya Komputer saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Surakarta, November 2015

Claudia Ika Prastiwi

Penulis

MOTTO

- ❖ Jadilah orang yang berguna bagi orang lain.
- ❖ Kemenangan yang seindah-indahnya dan sesukar-sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukkan diri sendiri. (Ibu Kartini)
- ❖ Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.
(Aristoteles)
- ❖ Semua orang tidak perlu menjadi malu karena pernah berbuat kesalahan, selama ia menjadi lebih bijaksana dari pada sebelumnya. (Alexander Pope)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, tiada henti-hentinya penulis mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas ridho-Nya, akhirnya penulis bisa menyelesaikan Proyek Akhir ini. Sholawat serta salam penulis kirimkan kepada Rasulullah, sehingga sampai sekarang indahny iman dan Islam masih terasa. Bantuan dari berbagai pihak pun tak luput dalam penyelesaian Proyek Akhir ini, baik bantuan secara materi, spiritual, informasi dan motivasi. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibunda tercinta, Nuning Eko Setyowati, yang selalu memberikan semangat dikala penulis putus asa. Menjadi tempat bercerita dan juga tidak pernah lupa untuk mendoakan kesuksesan anaknya.
2. Ayahanda, Hendro Yoso Yustanto S.Psi, terimakasih telah memberikan dukungan yang luar biasa kepada penulis, tidak hanya dalam segi materi namun juga semangat dan doa. Memberikan tauladan di setiap segi kehidupan.
3. Untuk adik, Muhammad Elvin Setyawan, dan keluarga besar yang selalu memberi masukan dan motivasinya dalam hal apapun.
4. Teman dekat sekaligus partner terbaikku, Fondra. Terimakasih atas waktu, motivasi dan perhatiannya selama ini. Maaf atas egoisme dan emosi diri yang sering kali timbul. You're my man and always be.
5. Ibu Tri Irawati, S.E, M.Si, selaku pembimbing. Terimakasih atas waktu, diskusi, dan arahan untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini. Terimakasih atas ilmu yang diberikan.

6. Teman-teman KA angkatan 2012 (Ansori, Saiful, Rudi, Rio, Nita, Nuh, Vita). Saat-saat yang tak akan terlupakan bersama kalian.
7. Untuk almamater tercinta.

RINGKASAN

Laporan tugas akhir dengan judul “Sistem Komputerisasi Persediaan Barang Dagangan Dengan Metode Rata-Rata Bergerak Berbasis Multiuser Pada BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta” telah selesai dilaksanakan. Masalah yang ada di Toko BMC (Bina Mandiri Computer) adalah bagaimana memberikan informasi persediaan barang di Toko BMC (Bina Mandiri Computer) berbasis multiuser dengan Metode Rata-Rata Bergerak.

Tujuan Proyek Akhir ini yaitu terbentuknya Aplikasi Persediaan Barang Dengan Metode Rata-Rata Bergerak Berbasis Multiuser Pada BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta. Diharapkan dapat memberikan informasi kepada pimpinan dan karyawan dalam mengelola data yang lebih cepat demi kemajuan usaha dan memberikan pelayanan yang terbaik bagi konsumen.

Metode yang digunakan meliputi metode wawancara dan observasi untuk pengumpulan data serta studi pustaka untuk menentukan dasar teori pada penelitian ini. Adapun metode analisa dan perancangan yang digunakan adalah diagram alir dokumen, diagram konteks, hierarchy input proses output (HIPO), diagram relasi tabel, desain database, desain input output dan desain teknologi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan database menggunakan MySQL.

Perangkat lunak pengembangan sistem adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dengan database MySQL. Data yang diolah dalam sistem ini adalah data supplier, data barang, transaksi pembelian barang, transaksi penjualan barang, transaksi retur penjualan barang, dan transaksi retur pembelian barang. Sedangkan keluaran dari sistem berupa laporan data barang, laporan data supplier, laporan transaksi pembelian barang, laporan transaksi penjualan barang, laporan retur pembelian barang, laporan retur penjualan barang, dan kartu stok barang.

SUMMARY

Final report entitled “Computerized System Merchandise Inventory By The Moving Average Method In multiuser Based on BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta” has been completed. Problems in store BMC (Bina Mandiri Computer) is how to provide inventory information on the store BMC (Bina Mandiri Computer) in multiuser with the moving average method.

The final project goal is the formation of Application Merchandise Inventory By The Moving Average Method In multiuser Based on BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta. Is expected to provide information to management and employees in managing data more quickly for the progress of the business and provide the best service for consumers.

Method used include interviews and observation method for data collection and literature to determine the basic theory in this study. The method of analysis and design used is flowchart document, context diagram, the hierarchy of input process output (HIPO), table relation diagram, database design, design and design input output technology. The programming language used is Microsoft Visual Basic 6.0 and uses a MySQL database.

Software development system is Microsoft Visual Basic 6.0 with using MySQL database system. The data processed in this system is a data supplier, a data item, purchases, the sale of goods, sales returns transaction of goods, and purchase return transaction of goods. While the output of the system in the form of a report goods data, supplier data report, purchases report, sales transaction report, purchases return report, sales return report, and card stock goods.

KATA PENGANTAR

Assalamua'alaikumWr. Wb

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan nikmat yang tak terhingga, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir ini dengan judul “Sistem Komputerisasi Persediaan Barang Dagangan Dengan Metode Rata-Rata Bergerak Berbasis Multiuser Pada BMC (Bina Mandiri Computer) Surakarta”. Penyusunan Proyek Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Nusantara Surakarta.

Terselesainya Laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Atas tersusunnya Laporan Proyek Akhir ini penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom selaku Ketua Yayasan Sinar Nusantara Surakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk belajar di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.
2. Ibu Tri Irawati, S.E, M.Si selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing dan memberikan arahan serta masukan dengan sabar sehingga Proyek Akhir ini terselesaikan dengan baik.
3. Bapak dan Ibu Dosen pengajar STMIK Sinar Nusantara yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.
4. Kedua orang tua yang selalu mendukung, mendoakan, mendidik dan memberikan semangat yang tiada henti.

5. Semua pihak yang membantu dalam pembuatan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Proyek Akhir ini belum sempurna dan masih ada kekurangannya, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Dan penulis berharap semoga Laporan Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikumWr.Wb

Surakarta, November 2015

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN SURAT PERNYATAAN PENULIS.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
RINGKASAN	vii
SUMMARY	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Proyek akhir.....	4
1.5 Manfaat Proyek akhir.....	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Persediaan	8
2.2 Metode Pencatatan Persediaan.....	10
2.3 Metode Rata-Rata Bergerak.....	13

2.4	Multiuser	14
2.5	MySQL.....	15
2.6	Visual Basic 6.0	17
2.7	Crystal Report	20
BAB III	TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	
3.1	Sejarah Perusahaan	22
3.2	Struktur Organisasi	23
3.3	Aturan Bisnis.....	26
3.3.1.	Pembelian Barang	26
3.3.2.	Penjualan Barang	27
3.3.3.	Retur Pembelian.....	28
3.3.4.	Retur Penjualan	29
3.4	StudiKasus	31
BAB IV	PEMBAHASAN MASALAH	
4.1	Analisis Sistem.....	37
4.1.1	Bagan Alir Dokumen	37
4.1.1.1.	Bagan Alir Dokumen Data Pembelian... ..	37
4.1.1.2.	Bagan Alir Dokumen Retur Pembelian . ..	39
4.1.1.3.	Bagan Alir Dokumen Data Penjualan.... ..	40
4.1.1.4.	Bagan Alir Dokumen Retur Penjualan... ..	41
4.2	Perancangan Sistem	48
4.2.1.	Diagram Konteks	48
4.2.2.	Hierarchy Input Proses Output (HIPO).....	50
4.2.3.	Diagram Alir Data.....	51
4.2.3.1.	Kesatuan Luar	51
4.2.3.2.	Proses yang digunakan.....	52
4.2.3.3.	Database yang digunakan.....	53
4.2.4.	Desain Database	55
4.2.4.1.	Relasi Antar Tabel	55
4.2.4.2.	Struktur Data	57
4.2.5.	Desain Input Output Sistem	65

4.2.5.1.	Desain Input Secara Terinci	65
4.2.5.2.	Desain Output Secara Terinci	76
4.2.6.	Desain Teknologi	84
4.2.6.1.	Desain Teknologi Perangkat Keras.....	84
4.2.6.2.	Desain Teknologi Perangkat Lunak	86
4.3	Implementasi Sistem	88
4.3.1.	Login Sistem	88
4.3.2.	Menu Utama Aplikasi	89
4.3.3.	Input Data Barang	90
4.3.4.	Input Data Supplier	90
4.3.5.	Input Data Pelanggan	91
4.3.6.	Transaksi Pembelian	92
4.3.7.	Transaksi Retur Pembelian	93
4.3.8.	Transaksi Penjualan	93
4.3.9.	Transaksi Retur Penjualan	94
4.3.10.	Laporan Data Barang	94
4.3.11.	Laporan Pembelian	95
4.3.12.	Laporan Retur Pembelian.....	95
4.3.13.	Laporan Penjualan.....	96
4.3.14.	Laporan Retur Penjualan.....	96
4.3.15.	Laporan Stok Barang	97
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100

DAFTAR TABEL

4.1	Kamus Data Tabel Barang.....	56
4.2	Kamus Data Tabel Supplier.....	57
4.3	Kamus Data Tabel Pelanggan.....	58
4.4	Kamus Data Tabel Pembelian	59
4.5	Kamus Data Tabel Pembelian Detail.....	60
4.6	Kamus Data Tabel Penjualan	60
4.7	Kamus Data Tabel Penjualan Detail.....	61
4.8	Kamus Data Tabel Retur Penjualan.....	62
4.9	Kamus Data Tabel Retur Pembelian.....	63
4.10	Kamus Data Tabel Stok	64
4.11	Kamus Data Desain Input Data Barang.....	65
4.12	Kamus Data Desain Input Data Supplier.....	67
4.13	Kamus Data Desain Input Data Pelanggan.....	68
4.14	Kamus Data Desain Input Data Pembelian	70
4.15	Kamus Data Desain Input Data Penjualan.....	71
4.16	Kamus Data Desain Input Data Retur Penjualan.....	73
4.17	Kamus Data Desain Input Data Retur Pembelian.....	74
4.18	Kamus Data Desain Output Data Barang	76
4.19	Kamus Data Desain Output Data Pembelian.....	77
4.20	Kamus Data Desain Output Transaksi Data Penjualan	78
4.21	Kamus Data Desain Output Transaksi Data Retur Penjualan	80
4.22	Kamus Data Desain Output Transaksi Data Retur Pembelian	81
4.23	Kamus Data Desain Output Transaksi Data Stok.....	82
4.24	Desain Teknologi Hardware.....	84
4.25	Desain Teknologi Software Secara Umum.....	85
4.26	Kapasitas File Penyimpanan.....	86
4.27	Kapasitas File Program Aplikasi (EXE).....	87

DAFTAR GAMBAR

3.1	Struktur Organisasi	23
4.1	Bagan Alir Dokumen Data Pembelian	43
4.2	Bagan Alir Dokumen Retur Pembelian	44
4.3	Bagan Alir Dokumen Data Penjualan	45
4.4	Bagan Alir Dokumen Retur Penjualan	46
4.5	Diagram Konteks	47
4.6	Hierarchy Input Proses Output (HIPO)	49
4.7	Diagram Alir Data	53
4.8	Relasi Antar Tabel	55
4.9	Desain Dialog Layar Input Data Barang	65
4.10	Desain Dialog Layar Input Data Supplier	66
4.11	Desain Dialog Layar Input Data Pelanggan	68
4.12	Desain Dialog Layar Input Data Pembelian	69
4.13	Desain Dialog Layar Input Data Penjualan	71
4.14	Desain Dialog Layar Input Data Retur Penjualan	72
4.15	Desain Dialog Layar Input Data Retur Pembelian	74
4.16	Desain Dialog Layar Output Data Barang.....	75
4.17	Desain Dialog Layar Output Data Pembelian	77
4.18	Desain Dialog Layar Output Transaksi Data Penjualan.....	78
4.19	Desain Dialog Layar Output Data Retur Penjualan.....	79
4.20	Desain Dialog Layar Output Data Retur Pembelian.....	80
4.21	Desain Dialog Layar Output Data Stok	82
4.22	Login Sistem.....	87
4.23	Menu Utama Aplikasi.....	87
4.24	Input Data Barang.....	88
4.25	Input Data Supplier.....	89
4.26	Input Data Pelanggan.....	90
4.27	Transaksi Pembelian.....	90
4.28	Transaksi Retur Pembelian	91
4.29	Transaksi Penjualan	92

4.30	Transaksi Retur Penjualan	92
4.31	Laporan Data Barang	93
4.32	Laporan Pembelian	93
4.33	Laporan Retur Pembelian	94
4.34	Laporan Penjualan	94
4.35	Laporan Retur Penjualan	95
4.36	Laporan Stok Barang	95

Tabel 4.27. : Kapasitas File Program Aplikasi (EXE)

No	File Program	Kapasitas (Kb)	Ket
1	Report	798	Aplikasi program (frm)
Total		798	

Dari perhitungan di atas dapat ditentukan jumlah kilo byte yang diperlukan oleh system dalam satu periode. Adapun kapasitas penyimpanan luar yang dibutuhkan oleh sistem pemesanan adalah :

Kapasitas file data base : 12598,5 Kb

Kapasitas file Program : 798 Kb

Jumlah : 13396,5 Kb

Jadi untuk menyimpan data tersebut selama sebulan minimal menggunakan media penyimpan dengan kapasitas 13396,5 Kb = 13,396 Mb.

4.3. IMPLEMENTASI SISTEM

4.3.1. Login Sistem

Login sistem digunakan untuk masuk menu aplikasi. Berikut tampilannya :



Gambar 4.22. Login Sistem

4.3.2. Menu Utama Aplikasi

Menu utama aplikasi digunakan untuk master yang berisi menu-menu yang digunakan pada aplikasi. Berikut tampilannya :



**BINA MANDIRI COMPUTER
SURAKARTA**

Gambar 4.23. Menu Utama Aplikasi

4.3.3. Input Data Barang

Input data barang digunakan untuk menginput data barang.

Berikut tampilannya :




Gambar 4.24. Input Data Barang

4.3.4. Input Data Supplier

Input data supplier digunakan untuk menginput data supplier.

Berikut tampilannya :



Kode Supplier ...

Nama

Alamat

No Telp

Email

Contact Person

No Urut	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Telp
---------	---------------	---------------	--------	---------

Tambah Simpan Update Hapus Batal Keluar

Gambar 4.25. Input Data Supplier

4.3.5. Input Data Pelanggan

Input data pelanggan digunakan untuk menginput data pelanggan.

Berikut tampilannya :



Kode Pelanggan ...

Nama

Alamat

No Telp

Email

No Urut	Kode Pelanggan	Nama Pelang...	Alamat	No Telp
---------	----------------	----------------	--------	---------

Tambah Simpan Update Hapus Batal Keluar

Gambar 4.26. Input Data Pelanggan

4.3.6. Transaksi Pembelian

Transaksi pembelian digunakan untuk menginput data transaksi pembelian. Berikut tampilannya :



The image shows a computer monitor displaying a software interface for a purchase transaction. The interface is organized into several sections. At the top right, it shows the date 'Tanggal 16/09/20' and time 'Jam 22:30:19'. Below this, there are input fields for 'No Transaksi' (containing '00002'), 'Kode Supplier', 'Nama Supplier', and 'Contact Person'. A second section contains fields for 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Kode Barcode', 'SDH' (with a value of '0'), 'Min Stock', 'Avg Cost', 'Harga Stock/Lama', and 'Harga Baru/Beli'. A third section has 'Qty' and 'Sub Total' fields, and a 'Keterangan' field with the text 'Barang Masuk'. At the bottom of the screen, there are 'Total Qty' (0) and 'Total' (0) fields, and two buttons labeled 'Simpan' and 'Keluar'.

Gambar 4.27. Transaksi Pembelian

4.3.7. Transaksi Retur Pembelian

Transaksi retur pembelian digunakan untuk menginput data retur pembelian. Berikut tampilannya :



Gambar 4.28. Transaksi Retur Pembelian

4.3.8. Transaksi Penjualan

Transaksi penjualan digunakan untuk menginput data penjualan.

Berikut tampilannya :



Gambar 4.29. Transaksi Penjualan

4.3.9. Transaksi Retur Penjualan

Transaksi retur penjualan digunakan untuk menginput transaksi retur penjualan. Berikut tampilannya :



Gambar 4.30. Transaksi Retur Penjualan

4.3.10. Laporan Data Barang

Laporan data barang digunakan untuk melaporkan data barang.

Berikut tampilannya :

BINA MANDIRI COMPUTER
LAPORAN DATA BARANG

kode barang	nama barang	Jenis	Satuan	Harga Pokok	Harga Jual	Beli	Jual	Stok Akhir
00001	Hardisk	Hardware	Pack	5.000,00	5.000,00	10,00	10,00	0,00

Gambar 4.31. Laporan Data Barang

4.3.11. Laporan Pembelian

Laporan pembelian digunakan untuk melaporkan data pembelian.

Berikut tampilannya :

BINA MANDIRI COMPUTER							
LAPORAN PEMBELIAN							
Periode : 31/08/2015 S/D 16/09/2015							
No Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Avg Cost	Qty	Harga	Sub Total	Tanggal Beli
00001	00001	Hardisk	5275.000	10,00	500.000,00	.000.000,00	13/09/2015 0:00:00
Grand Total				10,00	5.000.000,00		

Gambar 4.32. Laporan Pembelian

4.3.12. Laporan Retur Pembelian

Laporan retur pembelian digunakan untuk melaporkan data retur pembelian. Berikut tampilannya :

BINA MANDIRI COMPUTER								
LAPORAN RETUR PEMBELIAN								
Periode : 31/08/2015 S/D 16/09/2015								
No Transaksi	Kode Supplier	Nama Supp	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Sub Total	Tanggal

Gambar 4.33. Laporan Retur Pembelian

4.3.13. Laporan Penjualan

Laporan penjualan digunakan untuk melaporkan data penjualan.

Berikut tampilannya :

BINA MANDIRI COMPUTER
LAPORAN PENJUALAN
Periode : 29/06/2015 S/D 16/09/2015

No Transaksi	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Sub Total	Tanggal
Grand Total								

Gambar 4.34. Laporan Penjualan

4.3.14. Laporan Retur Penjualan

Laporan retur penjualan digunakan untuk melaporkan data penjualan. Berikut tampilannya :

BINA MANDIRI COMPUTER
LAPORAN RETUR PENJUALAN
Periode : 31/08/2015 S/D 16/09/2015

No Transaksi	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Sub Total	Tanggal
--------------	----------------	----------------	-------------	-------------	-----	-------	-----------	---------

Gambar 4.35. Laporan Retur Penjualan

4.3.15. Laporan Stok Barang

Laporan stok barang digunakan untuk melaporkan data stok barang. Berikut tampilannya :

**BINA MANDIRI COMPUTER
KARTU STOK**

Pembelian				Penjualan				Stock		
Tanggal	Unit	Harga/Unit	Jumlah/Unit	Tanggal	Unit	Harga/Unit	Jumlah/Unit	Unit	Harga/Unit	Jumlah/Unit
1-Jan-13	10	550,000	5,500,000					0	550,000	0
Jumlah	10	550,000	5,500,000		10	650,000	6,500,000	0	550,000	0

Gambar 4.36. Laporan Stok Barang