



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN PEMBELIAN HANDPHONE BERBASIS WEB DENGAN METODE TOPSIS

Disusun Oleh :

Nama : SURYO MAHARGO

NIM : 10.5.00058

Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA

Jenjang Pendidikan : STRATA 1

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAKARTA

2015

PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI

Nama Pelaksana Skripsi : Suryo Mahargo
Nomor Induk Mahasiswa : 10.5.00058
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : Strata 1
Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Pembelian Handphone berbasis Web Dengan Metode Topsis
Dosen Pembibing 1 : Yustina Retno Wahyu Utami, S.T, M.Cs
Dosen Pembibing 2 : Wawan laksito YS, S.Si, M.Kom

Surakarta, 20 Agustus 2015

Menyetuju

Dosen Pembibing 1

Dosen Pembimbing 2

(Yustina Retno Wahyu Utami, S.T, M.Cs) (Wawan Laksito YS, S.Si, M.Kom)

Mengetahui,

Ketua Stmik Sinar Nusantara surakarta

(Kumaratih Sandradewi, S.P,M.kom)



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER SINAR
NUSANTARA**

SURAT PERNYATAAN PENULIS

Judul : Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Pembelian Handphone berbasis
Web Dengan Metode Topsis

Nama : Suryo Mahargo

Nim : 10.5.00058

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar sarjana komputer saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Surakarta, Agustus 2015

(Suryo Mahargo)

MOTTO

- Kegagalan terbesarmu adalah rasa takutmu
- Janganlah menilai seseorang hanya dari luarnya
- Kita tidak bisa melakukan semuanya sendirian
- Bila tak bisa menjadi orang yang hebat maka jadilah orang yang baik
- Selalu ingatlah dengan orang yang ada ketika kamu jatuh dan orang yang pernah membawamu ke dalam masalah
- Jadilah dirimu sendiri dan jangan pernah menjadi pribadi berbeda hanya untuk disukai orang
- Berusahalah dengan kemampuanmu sendiri.

PERSEMBAHAN

Laporan Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Puji syukur atas berkat dan karunia yang telah diberikan Allah Yang Maha Esa, dalam menempuh ujian ini.
- Orang Tua dan Keluarga terima kasih atas doa dan dukungannya.
- Anna Fernandez yang selalu memberikan cinta, kasih sayang, semangat, dan doanya,
- Teman - teman dan sahabat Teknik Informatika '10 STMIK Sinar Nusantara.
- Semua pihak yang ingin mengambil manfaat dari laporan ini.

RINGKASAN

Banyak merek handphone dengan beragam spesifikasi yang dijual dipasaran membuat pengguna menjadi kesulitan dalam menentukan pilihan yang sesuai dengan kebutuhan dan anggaran. Belum adanya sistem yang digunakan untuk membantu pembeli dalam membeli handphone membuat pembeli bingung dalam membandingkan handphone. Perlu dibuat sistem yang memberikan alternatif handphone pada pengguna juga menjadi kendala.

Metode TOPSIS merupakan salah satu metode pengambilan keputusan yang didasarkan pada konsep dimana alternatif terpilih yang terbaik tidak hanya memiliki jarak terpendek dari solusi ideal positif, namun juga memiliki jarak terpanjang dari solusi ideal negatif. Penerapan metode Topsis salah satunya digunakan untuk pemilihan handphone. Alternatif handphone memiliki beberapa kriteria yang meliputi harga, merk, OS, processor dan RAM. Penentuan bobot berdasarkan kebutuhan dapat memberikan hasil alternatif handphone sesuai yang diharapkan pembeli.

Dari hasil pengujian fungsionalitas menunjukkan bahwa sistem yang dibuat sesuai dengan perancangan dan kebutuhan. Pengujian validitas menunjukkan perhitungan manual algoritma TOPSIS dengan perhitungan secara sistem adalah sama, sehingga mempunyai tingkat validitas yang sama dan membuktikan bahwa dengan pengujian ini sistem sudah melakukan perhitungan dengan benar.

ABSTRACT

Many brands of mobile phones with a variety of commercially available specification makes users become difficult to make choices that suit their needs and budget. The absence of a system used to assist buyers in buying the mobile phone buyers make confusion in comparing mobile phones. It needs to make a system that provides an alternative to the mobile phone users is also an obstacle.

TOPSIS method is one method of decision making based on the concept that the best alternative was selected not only has the shortest distance from the positive ideal solution, but it also has the longest distance from the negative ideal solution. Application of TOPSIS method for the selection of one of them used mobile phones. Alternative phone has several criteria that include price, brand, OS, processor and RAM. Weighting based on the needs of the mobile phone can provide alternative results as expected buyer.

From the test results showed that the system functionality that is made in accordance with the design and requirements. Tests showed the validity of manual calculation algorithm TOPSIS with the calculation system is the same, so as to have the same level of validity and prove that with this test system has been calculating correctly.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis haturkan kepada Allah Yang Maha Esa yang telah melimpahkan berkat dan karuniaNya sehingga penulis dapat dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Skrripsi yang penulis susun dengan judul “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Pembelian Handphone berbasis Web Dengan Metode Topsis” ini disusun sebagai salah satu persyaratan memperoleh gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

Dengan selesainya penyusunan Skripsi merupakan suatu kebanggaan penulis sehingga dapat mempersesembahkan suatu karya yang dapat dipetik dari segi kemanfaatannya sebagai pustaka tentang analisa suatu Pemograman Internet pada khususnya bagi mahasiswa Teknik Informatika.

Terwujudnya Laporan Skripsi ini tidak lepas peran dari berbagai pihak dalam memberikan bantuan fasilitas, bimbingan dan dorongan kepada penulis. Maka pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Kumaratih Sandradewi S.P, M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Surakarta yang telah memberikan ijin dan fasilitasnya kepada penulis dalam penyelesaian laporan skripsi ini.
2. Bapak Didik Nugroho, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

3. Ibu Yustina Retno Wahyu Utami, S.T, M.Cs. selaku pembimbing I yang dengan sabar memberi bimbingan serta bantuan yang sangat banyak sekali kepada penulis sampai terselesainya skripsi ini.
4. Bapak Wawan Laksito YS, S.Si, M.Kom. Selaku pembimbing II yang dengan sabar memberi bimbingan kepada penulis sampai terselesainya laporan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Sinar Nusantara Surakarta yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
6. Orang tua dan seluruh keluarga penulis yang telah memberikan doa dan dukungan baik moril maupun materiil hingga laporan Skripsi ini selesai.
7. Anna Fernandez yang telah memberikan cinta, kasih sayang, semangat dan doanya kepada penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Teman-teman Teknik Informatika Angkatan 2010 yang selalu memberikan bantuan doa dan suportnya, sehingga dapat terselesaikan laporan skripsi ini.
9. Semua pihak baik yang secara langsung maupun tidak langsung membantu penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, namun harapan kami semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca yang budiman, dan dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf atas segala kekurangan yang ada pada skripsi ini.

Surakarta, Agustus 2015
Penulis

Suryo Mahargo

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
RINGKASAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Kerangka Pemikiran	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Sistem	9

2.2	Sistem Pendukung Keputusan	9
2.3	Fuzzy Multiple Atribute Decision Making (FMADM)	10
2.4	Algoritma FMADM	14
2.5	Metode TOPSIS	15
2.6	Desain Sistem	18
2.6.1	Flowchart	18
2.6.2	Data Flow Diagram	20
2.7	Basis Data	22
2.7.1	Entity Relationship Diagram	22
2.8	MySql	24
2.9	PHP (Hypertext Preproccesor)	26
2.9.1	Definisi PHP	26
2.9.2	Kelebihan PHP	26
BAB III	METODELOGI PENELITIAN	28
3.1	Jenis Data	28
3.1.1	Data Primer	28
3.1.2	Data Sekunder	28
3.2	Metode Perancangan	29
3.3	Metode Pengembangan Sistem	30
3.3.1	Analisa Sistem	30
3.3.2	Desain Sistem	31
3.3.3	Analisa Kebutuhan Sistem	33
3.3.4	Pembuatan Aplikasi	34

3.3.5 Uji Coba dan Evaluasi Hasil	35
BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN	36
4.1 Counter Handphone Isaura	36
4.1.1 Sejarah Singkat	36
4.1.2 Visi dan Misi	36
4.1.3 Struktur Organisasi	37
4.1.4 Deskripsi Tugas	37
4.2 Perbandingan Sistem Lama dengan Sistem Baru	39
4.2.1 Sistem Lama dengan Pemilihan Manual	39
4.2.2 Sistem Baru Menggunakan Metode Topsis	39
BAB V PEMBAHASAN MASALAH	50
5.1 Diagram Alir Data	50
5.1.1 Diagram Konteks	50
5.1.2 HIPO	50
5.1.3 DFD Level 1	50
5.1.4 DFD Level 2 Proses 2	53
5.1.5 DFD Level 2 Proses 4	53
5.1.6 DFD Level 3 Proses 1	55
5.1.7 ERD	56
5.1.8 Perancangan Relasi Antar Tabel	56
5.2 Desain Database	57
5.2.1 Data Kriteria	57
5.2.2 Bobot Preferensi	57

5.2.3 Data Seleksi	58
5.2.4 Nilai V	58
5.2.5 User	58
5.3 Desain Interface	59
5.3.1 Desain Halaman Login	59
5.3.2 Desain Halaman Beranda	60
5.3.3 Desain Halaman Input Data Kriteria	60
5.3.4 Desain Halaman Pengaturan Bobot	61
5.3.5 Desain Halaman Daftar Data Kriteria	62
5.3.6 Desain Halaman Data Seleksi	62
5.3.7 Desain Tampilan Laporan	63
5.4 Desain Teknologi	64
5.4.1 Spesifikasi Perangkat Keras	64
5.4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	64
5.4.3 Kapasitas File Sistem	65
5.5 Flowchart Algoritma TOPSIS	66
5.5.1 Flowchart	66
5.5.2 Pengkodean Perhitungan TOPSIS	67
5.6 Implementasi Sistem	71
5.6.1 Tampilan Halaman Beranda	71
5.6.2 Tampilan Halaman Login	72
5.6.3 Tampilan Halaman Input Data Kriteria	73
5.6.4 Tampilan Halaman Daftar Data Barang	74

5.6.5 Tampilan Halaman Pengaturan Nilai Bobot	75
5.6.6 Tampilan Halaman Input Data Testing	76
5.6.7 Tampilan Halaman Daftar Data Testing	77
5.6.8 Tampilan Halaman Laporan	78
5.7 Pengujian Sistem	79
5.7.1 Pengujian Fungsional Sistem	79
5.7.2 Pengujian Validitas	81
BAB VI PENUTUP	85
6.1 Kesimpulan	85
6.2 Saran-saran	85

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	19
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	21
Tabel 2.3 Tabel Entitas Relationship Diagram	23
Tabel 4.1 Skor untuk Harga	41
Tabel 4.2 Skor untuk Merk	41
Tabel 4.3 Skor untuk Operating System	41
Tabel 4.4 Skor untuk Processor	41
Tabel 4.5 Skor untuk RAM.....	42
Tabel 4.6 Nilai Atribut disetiap Kriteria.....	42
Tabel 4.7 Hasil Konversi dari Nilai di atas.....	42
Tabel 4.8 Hasil Kuadrat Kriteria.....	43
Tabel 4.9 Hasil Jumlah Kuadrat dan Akar Kuadrat	43
Tabel 4.10 Hasil Normalisasi Matrik Keputusan.....	44
Tabel 4.11 Nilai Bobot.....	44
Tabel 4.12 Hasil Bobot Kriteria.....	45
Tabel 4.13 Hasil Matrik Normalisasi Keputusan.....	45
Tabel 4.14 Hasil Nilai Maks dan Min.....	46
Tabel 4.15 Hasil Separasi Positif	47
Tabel 4.16 Hasil Separasi Negatif	48
Tabel 4.17 Hasil Perangkingan	48

Tabel 5.1	Tabel Data Kriteria	57
Tabel 5.2	Tabel Bobot.....	57
Tabel 5.3	Tabel Data Seleksi	58
Tabel 5.4	Tabel Nilai V	58
Tabel 5.5	Tabel User.....	59
Tabel 5.6	Tabel Pengujian Black Box	79
Tabel 5.7	Tabel Rekapitulasi Uji	81
Tabel 5.8	Pemberian Bobot Kriteria	82
Tabel 5.9	Perhitungan Manual dan Perhitungan Sistem.....	83

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Gambar Kerangka Pikir SPK Pemilihan Handphone	6
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Isaura Cell	37
Gambar 5.1 Diagram Konteks	50
Gambar 5.2 Hierarchy Input Proses Output	51
Gambar 5.3 DFD Level 1	52
Gambar 5.4 DFD Level 2 Proses 2	53
Gambar 5.5 DFD Level 2 Proses 4	54
Gambar 5.6 DFD Level 3 Proses 1	55
Gambar 5.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	56
Gambar 5.8 Perancangan Relasi Antar Tabel	56
Gambar 5.9 Desain Halaman Login	59
Gambar 5.10 Desain Halaman Beranda	60
Gambar 5.11 Desain Halaman Input Data Kriteria	61
Gambar 5.12 Desain Halaman Pengaturan Bobot	61
Gambar 5.13 Desain Halaman Daftar Data Kriteria	62
Gambar 5.14 Desain Halaman Input Data Seleksi	63
Gambar 5.15 Desain Halaman Laporan	63
Gambar 5.16 Flowchart Algoritma TOPSIS	66
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Beranda	71
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Login	72

Gambar 5.19 Tampilan Halaman Input Data Kriteria	73
Gambar 5.20 Tampilan Halaman Daftar Data Barang	74
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Pengaturan Nilai Bobot	75
Gambar 5.22 Tampilan Halaman Input data Testing	76
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Daftar Data Testing	77
Gambar 5.24 Tampilan Halaman Laporan	78
Gambar 5.25 Gambar Rujukan Tabel 17 pada BAB IV	82
Gambar 5.26 Gambar Rujukan Screenshoot Program	83