

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

TNI mempunyai tugas pokok yaitu menegakkan kedaulatan negara, mempertahankan keutuhan wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia yang berdasarkan Pancasila dan Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945, serta melindungi segenap bangsa dan seluruh tumpah darah Indonesia dari ancaman dan gangguan terhadap keutuhan bangsa dan Negara. Tugas tersebut adalah tugas yang berat oleh karena itu kedisiplinan dan kinerja TNI sangat dibutuhkan dalam menjaga kedaulatan negara ini. Salah satu cara untuk mendukung agar para anggota TNI agar lebih giat adalah dengan adanya latihan yang diadakan tiap wilayah kerja. Fungsi dari pelatihan tersebut adalah untuk meningkatkan kinerja Profesionalisme TNI, yaitu kegiatan perlindungan keamanan NKRI, dimana semua Prajurit mempunyai fungsi yaitu memperkuat ketahanan keamanan NKRI, sebagai pendukung bagi kualitas prajurit, pendukung keamanan dan pertahanan di sektor daerah.

Kodim Wonogiri selalu melatih prajurit agar selalu siap siaga menghadapi permasalahan yang timbul di Wonogiri yang dapat memecah belah persatuan dan kesatuan. Tiap enam bulan sekali selalu terdapat evaluasi hasil dari latihan, dimana prajurit yang tidak memenuhi nilai kriteria akan dilakukan ujian ulang. Adapun latihan yang dilakukan Kodim Wonogiri adalah Menembak, Samapta, Uji Tangkas Jabatan, dan Uji Tangkas

Perorangan. Program Prajurit berprestasi adalah bagian dari upaya peneliti untuk meningkatkan kemampuan prajurit kodim Wonogiri sehingga para prajurit TNI di Kodim Wonogiri memiliki semangat agar lebih berkualitas untuk melindungi keamanan di wilayah Wonogiri. Tujuan mulia TNI untuk dapat memberikan akses yang lebih baik terhadap keamanan masyarakat.

Untuk mengatasi permasalahan multi kriteria algoritma *Weighting Product (WP)* merupakan solusi pemilihan Prajurit Berprestasi karena merupakan algoritma yang mampu mengakomodasi banyaknya kriteria dan menghasilkan solusi. Selain itu algoritma *WP* mempunyai kelebihan dibandingkan algoritma lain seperti *TOPSIS*, *SAW* dan *Electre* yaitu algoritma ini memiliki waktu komputasi yang lebih cepat dan menghasilkan peringkat dari alternatifnya.

Dari permasalahan tersebut, pihak Kodim 0728 Kabupaten Wonogiri memerlukan adanya sebuah sistem yang dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan untuk proses pemilihan Prajurit Berprestasi. Sistem yang akan dibangun ini menggunakan algoritma *Weighting Product (WP)*. Untuk pemecahan masalahnya dan diharapkan sistem ini mampu membantu mendukung suatu pengambilan keputusan yang dilakukan secara lebih obyektif. Hasil dari proses sistem ini adalah berupa daftar peringkat berprestasi yang akan diusulkan pada proses pemilihan Prajurit Berprestasi. Oleh karena dari permasalahan diatas penulis ingin mengajukan judul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Prajurit Berprestasi Menggunakan Algoritma *Weighting Product (WP)* Pada Kodim 0728 Kabupaten Wonogiri”.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Dari uraian latar belakang tersebut maka dalam penulisan skripsi ini dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana membuat sistem pendukung keputusan pemilihan prajurit berprestasi pada Kodim 0728 Kabupaten Wonogiri menggunakan algoritma *Weighting Product* sehingga dapat memberikan peringkat nilai terbaik

1.3. PEMBATAAN MASALAH

Untuk lebih memberikan gambaran yang jelas sesuai dengan perumusan masalah maka dalam hal ini dibatasi pada pembuatan sistem pendukung keputusan pemilihan prajurit berprestasi menggunakan algoritma *Weighting Product*. Adapun permasalahan permasalahannya sebagai berikut :

1. Kriteria-kriteria yang digunakan adalah Uji Trampil Perorangan, Uji Trampil Jabatan, menembak, dan samapta.
2. Perancangan dan pembuatan database aplikasi pemilihan prajurit berprestasi dengan MySQL dan PHP.

1.4. TUJUAN SKRIPSI

Tujuan dari skripsi ini adalah membuat sistem pendukung keputusan pemilihan prajurit berprestasi pada Kodim 0728 Kabupaten Wonogiri menggunakan algoritma *Weighting Product*.

1.5. MANFAAT SKRIPSI

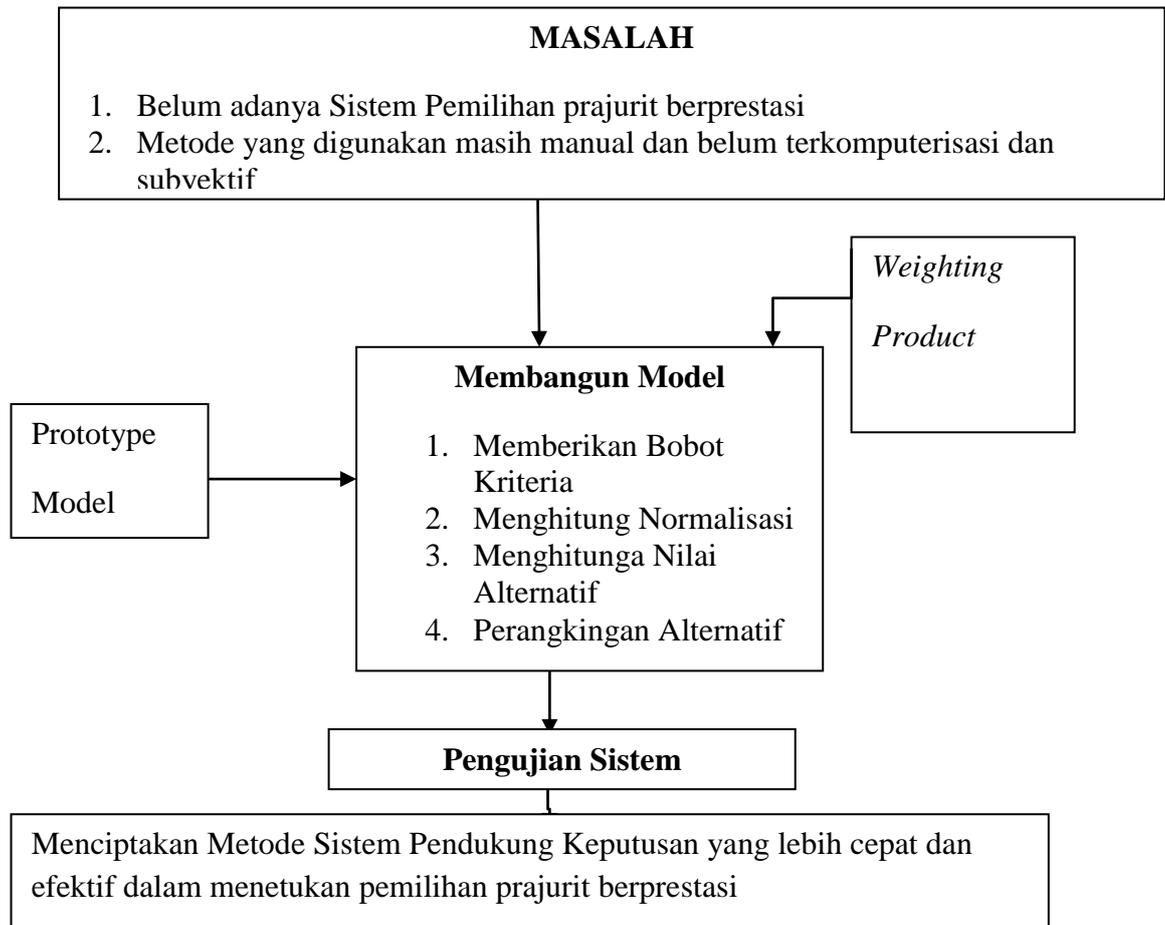
Dengan disusunnya skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua pihak baik bagi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Nusantara , Instansi, dan penulis.

1. Manfaat bagi Akademik
 - a. Menghasilkan tenaga yang ahli dalam bidang Teknologi Informasi dan Komputer.
2. Manfaat bagi Instansi
 - a. Menjadi alat bantu dalam menentukan keputusan prajurit berprestasi sehingga memberikan alternative sesuai dengan kriteria-kriteria yang ada.
3. Manfaat bagi Penulis
 - a. Dapat menerapkan teori-teori yang telah diperoleh di STMIK Sinar Nusantara kedalam praktek yang sesungguhnya, yaitu langsung kedalam dunia kerja.

1.6. KERANGKA PEMIKIRAN

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat dan metode - metode yang digunakan, maka dalam tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran penelitian.

Tujuan dari penelitian adalah aplikasi pemilihan prajurit berprestasi yang dapat membantu para decision maker untuk mengambil keputusan.



Gambar 1.1. Skema Pemikiran Aplikasi Pemilihan Prajurit Berprestasi

1.7. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dari suatu penulisan Laporan Skripsi adalah sebagai suatu gambaran global mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam Bab selanjutnya, sehingga kedepan akan memudahkan penulis dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Adapun sistematika dari Laporan Skripsi ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah tujuan pelaksanaan

skripsi, manfaat pelaksanaan skripsi, kerangka pemikiran dan sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan tentang teori–teori yang terkait dan menunjang dalam penulisan laporan skripsi diantaranya deskripsi dari sistem, sistem pendukung keputusan, *Weighting Product*, Aplikasi, Database, MySql, PHP.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini diuraikan tentang :

1. Jenis-jenis data diantaranya yaitu data primer dan data sekunder.
2. Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara observasi, wawancara, studi pustaka dan metode perancangan.
3. Pengolahan data yang dilakukan dengan menganalisa selanjutnya melakukan design sistem yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, perancangan database, perancangan input/output serta implementasi.
4. Melakukan prosedur penelitian.
5. Pengujian sistem yaitu dengan membandingkan perhitungan algoritma *Weighting Product* secara fungsional dan validitas untuk membandingkan perhitungan manual dengan perhitungan sistem.

BAB IV GAMBARAN UMUM OBYEK PENELITIAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah Pada Kodim 0728 Kabupaten Wonogiri, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Sistem secara umum mengenai kriteria pemilihan prajurit berprestasi dan pengambilan nilai kriteria.

BAB V PEMBAHASAN MASALAH

Pada bab ini akan diuraikan tentang *Use Case*, *Sequence diagram*, dan *activity diagram*, Desain Database, Desain Teknologi, Implementasi Program dan Pengujian Sistem.

BAB VI PENUTUP

Berisi Kesimpulan dan Saran. Suatu kesimpulan harus menjawab masalah yang diteliti. Sedang saran merupakan anjuran atau rekomendasi dari penulis yang perlu dilaksanakan untuk menyempurnakan pelaksanaan berdasarkan penerapan teori yang digunakan.