

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Masih banyak perusahaan yang belum memperhatikan masalah optimisasi dalam hal mendesain sistem penentuan harga barang, terutama dari segi penentuan jumlah harga yang optimum dengan memperhatikan spesifikasi barang yang dipesan. Sistem yang ada hanyalah dilakukan secara manual, dimana semua proses perhitungan berdasarkan pengamatan secara fisik untuk menentukan harga barang di masa mendatang. Hal ini terjadi pada CV. Cipta Matra Selaras yang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang mebel, namun dalam kegiatan menentukan harga barang jadi masih dilakukan secara manual, sehingga masih sering terjadi kekeliruan dalam penulisan dan perhitungan yang menyebabkan keterlambatan dalam penerimaan informasi yang diperlukan. Dari pengisian tersebut dapat diubah dalam bentuk laporan dan kerja sistem komputerisasi itu sendiri dapat menyingkat waktu. Kita mengetahui bahwa komputer adalah salah satu wujud dari kemajuan teknologi yang sangat berguna untuk membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya, diantaranya banyak kelebihan dari pengoperasian menggunakan komputer selain itu akan lebih cepat dalam pemasukan data. Bagi pelanggan tersebut tidak menunggu lama didalam proses pemasukan data dalam perubahan penggunaan komputer dapat mengolah data barang dengan cepat. Dengan sistem komputerisasi semua

kegiatan akan lebih mudah dikerjakan dan tingkat kesalahanpun dapat diminimalkan.

Dalam pelaksanaan skripsi ini penelitian yang dilaksanakan dengan merancang dan mengembangkan penalaran berbasis kasus untuk mengetahui kedekatan harga produk, dengan mencari nilai kedekatan permintaan saat ini dengan permintaan-permintaan sebelumnya. Keluaran yang di harapkan dari pembuatan penalaran berbasis kasus tersebut adalah perusahaan dapat mengetahui harga produk yang telah ditentukan. Dan pada akhirnya akan mengurangi jumlah terjadinya shortage.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Adapun obyek pada CV. Cipta Matra Selaras antara lain bagian manajemen dan khususnya pada bagian analisa harga produk. Dari latar belakang masalah tersebut maka permasalahan yang penulis kemukakan adalah “ Bagaimana Penerapan Sistem Berbasis Kasus untuk Menentukan Nilai Harga Suatu Produk Mebel Lemari pada CV. Cipta Mtra Selaras dengan metode Nearest Neighbor “.

1.3 PEMBatasan MASALAH

Penulis mempertimbangkan, baik kemampuan maupun waktu yang tersedia, sedangkan masalah yang harus dibahas sedemikian luasnya. Agar laporan ini dapat memberikan gambaran yang lebih rinci, terarah dan tidak menyimpang dari apa yang telah diuraikan dalam latar belakang masalah serta dapat memberikan pemahaman yang lebih baik maka

penulis memberikan batasan-batasan masalah pada penentuan harga produk lemari mebel untuk mencari nilai kedekatan dengan nilai harga produk sebelumnya dengan metode Nearest Neighbor. Adapun batasan masalahnya yaitu menampilkan atribut-atribut produk lemari dengan memberi bobot nilai peratribut dan menganalisa data harga produk terdekat dengan mencari titik terdekat kemiripan kasus sekarang dengan data sebelumnya.

1.4 TUJUAN SKRIPSI

Penyusunan skripsi ini adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan program S1 di STMIK Sinar Nusantara surakarta, tujuan lain yaitu ;

1. Mengaplikasikan metode Nearest Neighbor ke dalam pembuatan Penalaran Sistem berbasis kasus untuk menentukan harga barang pada CV. Cipta Matra Selaras Kartosuro, Sukoharjo.
2. Membuat desain database berbasis kasus untuk manajemen pengelolaan nilai harga produk mebel lemari pada CV. Cipta Matra Selaras Kartosuro, Sukoharjo.
3. Membuat simulasi penalaran pengaksesan data harga produk mebel lemari pada CV. Cipta Matra Selaras dengan menggunakan metode Nearest Neighbor.

1.5 MANFAAT SKRIPSI

Dengan diadakan skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua pihak Akademik, Instansi, maupun Mahasiswa sendiri. Adapun manfaat tersebut adalah:

1. Manfaat bagi Akademik

Bagi pihak akademik secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya sebagai dimensi intelektual atau melaksanakan poin Tridarma Perguruan Tinggi yaitu pengabdian pada masyarakat, serta dapat memberi tambahan referensi pada perpustakaan STMIK sinar nusantara.

2. Manfaat bagi Instansi

Hasil dari komputerisasi yang telah dibuat dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk lebih mendayagunakan potensi perusahaan sehingga dapat mengoptimalkan kerja khususnya pada bagian manajemen pengelolaan nilai harga produk mebel lemari pada CV. Cipta Matra Selaras dengan menggunakan Nearest Neighbor, dengan harapan aplikasi yang dibuat dapat diterapkan oleh bagian manajemen.

3. Manfaat bagi Mahasiswa

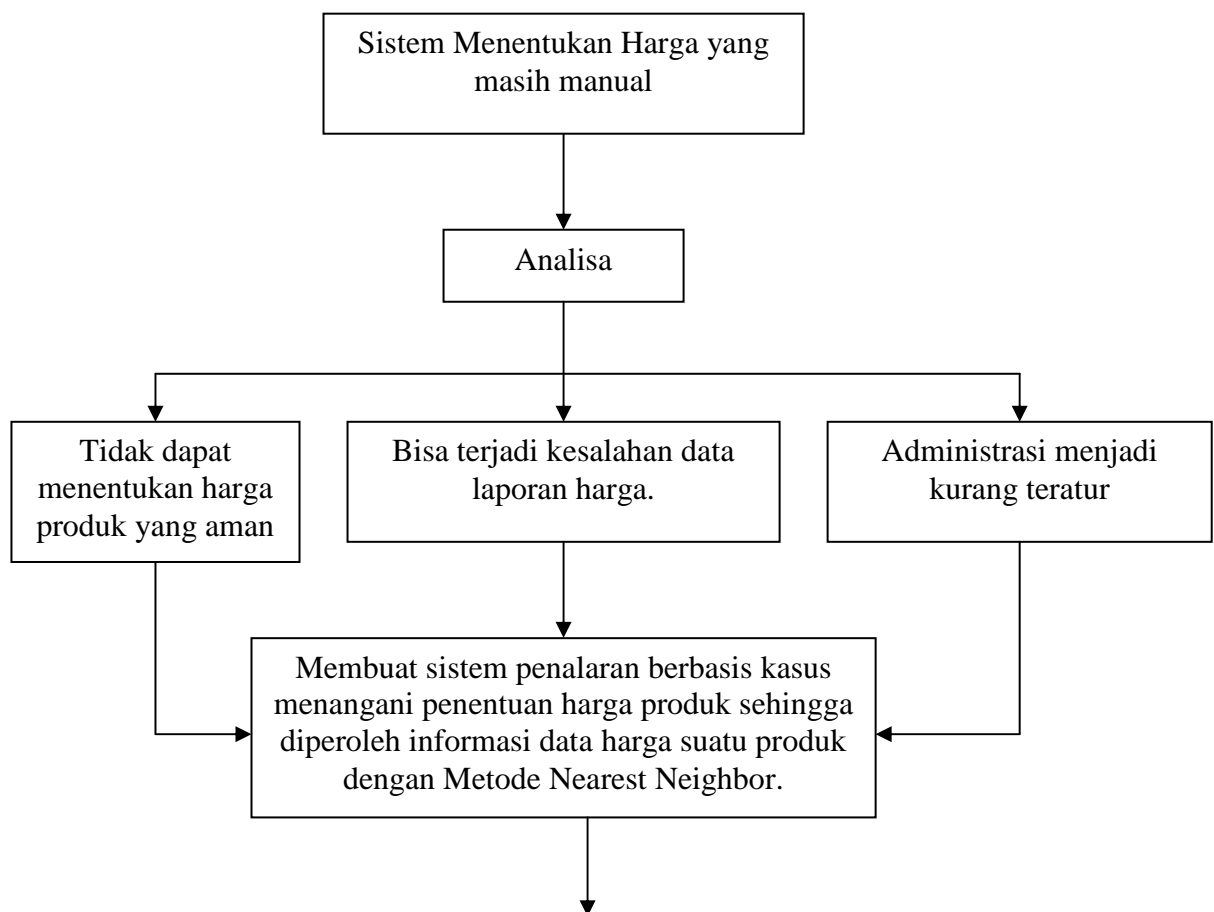
Penulis dapat menerapkan teori-teori yang telah diperoleh selama berada dibangku kuliah kedalam dunia praktek kerja nyata. Disamping itu setidaknya mahasiswa juga memberikan peran pemikiran untuk lebih mendayagunakan potensi perusahaan sehingga didapat hasil yang optimal.

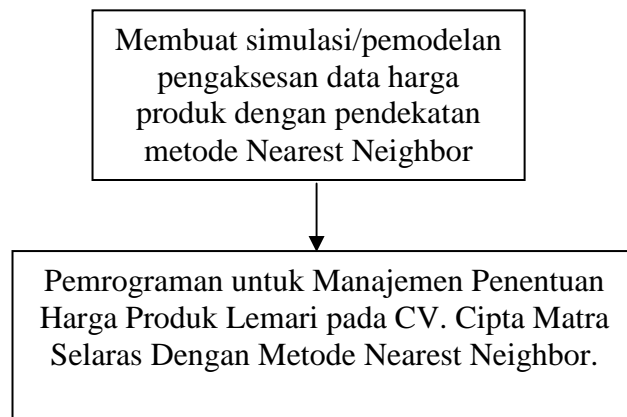
4. Manfaat Bagi Pembaca.

Sebagai literatur / bahan perbandingan dalam penyusunan penelitian yang akan dilakukan oleh mahasiswa yang akan mengambil tema penelitian yang sama.

1.6 KERANGKA PIKIR

Pada tahap kerangka pikir ini berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini dengan berdasar pada perumusan masalah yang telah dimuat dalam tahap yang sebelumnya. Berikut ini adalah skema kerangka pemikirannya.





Gambar 1. Bagan Kerangka Pikir

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari 6 (enam) bab yang penulis gunakan. Hal ini dimaksudkan untuk memberi kemudahan kepada pembaca tentang isi dari penulisan laporan proyek akhir ini.

Penjelasan lebih lanjut mengenai keenam bab tersebut dapat dipaparkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan tentang pengertian metode Nearest Neighbour, Algoritma Data Mining, penjelasan metode Nearest Neighbour, pengertian bahasa pemrograman Visual Basic 6.0.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode penelitian yang di gunakan. Menjelaskan tentang metode pengumpulan data, metode analisa data dan Metode Nearest Neighbor dan contoh kasus.

BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang sejarah berdirinya CV. Cipta Matra Selaras, Struktur organisasinya, Deskripsi tugas.

BAB V PEMBAHASAN MASALAH

Pada bab ini berisi tentang pembahasan DSS untuk menentukan persediaan barang dengan metode Nearest Neighbor yang meliputi Desain input output, Desain database, Desain teknologi dan petunjuk menjalankan program.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan mengenai hasil – hasil pokok yang berasal dari pembahasan masalah secara terperinci dan saran dari hasil penelitian yang dilakukan .

DAFTAR PUSAKA

LAMPIRAN