

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 KOMPUTER

Komputer adalah suatu alat elektronika dengan kecepatan tinggi yang mampu melakukan perhitungan dan operasi yang logis serta mampu menyimpan dan melaksanakan serangkaian instruksi yang akan memungkinkan serangkaian operasi (Jogiyanto, 1995).

Secara singkat pengertian computer adalah serangkaian atau seperangkat alat konstruksi elektronik yang terdiri dari ribuan bahkan jutaan komponen yang dapat saling bekerja sama, serta membentuk suatu system kerja yang rapi an teliti. Sistem kerja ini kemudian digunakan untuk melakukan serangkaian pekerjaan secara otomatis, berdasarkan urutan instruksi atau program yang telah diberikan. Komputer terdiri dari 3 bagian yaitu :

1. Bagian pembaca data (input data/unit input)
2. Bagian pengolahan data (CPU)
3. Bagian pengeluaran pengolahan hasil data (output unit)

Sedangkan komputerisasi adalah suatu proses pengolahan data atau suatu proses input, output serta proses yang menggunakan alat bantu computer yang hasilnya adalah suatu informasi (Jogiyanto, 1995).

2.2 SISTEM

Sistem adalah “suatu kesatuan yang terdiri dari berbagai bagian atau sub system-sub system yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan”. (Raymond Meleond, 2001)

Sistem dapat abstrak maupun fisik. Sebuah sistem abstrak adalah suatu susunan teratur gagasan atau konsepsi yang saling tergantung, sedangkan system fisik adalah serangkaian unsure yang saling bekerja sama untuk mencapai tujuan.

Sistem bukan merupakan hal baru bagi kita, namun banyak yang mempelajari akan sistem ini. Menurut beberapa ahli bahwa system merupakan salah satu alat pendekatan dalam menyelesaikan masalah.

Adapun jenis-jenis sistem adalah :

a. Sistem Statis

Yaitu sistem yang hubungan antar elemennya tidak berubah-ubah, pada umumnya sistem ini berbentuk fisik atau prosedur.

b. Sistem Dinamis

Yaitu sistem yang hubungan antar elemennya selalu berubah-ubah.

c. Sistem Tertutup

Yaitu sistem yang tidak berinteraksi dengan lingkungannya.

d. Sistem Terbuka

Yaitu sistem yang berinteraksi dengan lingkungannya.

e. Sistem Adaptive

Yaitu sistem yang berinteraksi dengan lingkungannya sedemikian rupa untuk menjamin kelangsungannya.

Elemen - elemen yang menyusun sebuah sistem yang terdiri dari:

- a. Tujuan, merupakan tujuan dari sistem tersebut yang dapat berupa tujuan usaha, kebutuhan, masalah, prosedur pencapaian tujuan.
- b. Batasan, merupakan batasan – batasan yang ada dalam mencapai tujuan dari sistem yang berupa peraturan, biaya, personal dan lain – lain.
- c. Kontrol, merupakan pengawasan dari pelaksanaan pencapaian tujuan sistem yang berupa kontrol input, kontrol output, kontrol pemrosesan dan lain – lain.
- d. Input, merupakan bagian dari sistem yang bertugas untuk menerima data masukan berupa frekuensi pemasukkan data dan lain - lain.
- e. Proses, merupakan bagian yang memproses masukan data menjadi informasi sesuai dengan keinginan penerima.
- f. Output, merupakan keluaran atau tujuan dari sistem output dapat berupa laporan, grafik dan lain – lain.
- g. Umpan balik dapat berupa pemeliharaan perbaikan dan lain – lain.

2.3 PUSKESMAS

Puskesmas adalah gedung tempat menyediakan dan memberikan pelayanan kesehatan yang meliputi berbagai masalah kesehatan (Departemen Pendidikan Nasional, 2001).

2.4 RAWAT INAP

Rawat inap adalah fasilitas yang digunakan oleh pasien selama dalam penanganan dokter (Yusuf Hariyono, 1999)

2.5 PASIEN

Pasien adalah orang yang sakit yang dirawat oleh dokter atau perawat (J.S Badudu & Zaini, 1996).

2.6 BIAYA

Biaya adalah pengorbanan yang mutlak yang harus diadakan atau harus dikeluarkan agar dapat diperoleh suatu hasil untuk menghasilkan suatu barang/jasa, selain itu ada bahan, tenaga dan jenis-jenis pengorbanan lain dan tanpa tidak akan memperoleh hasil.

Biaya adalah pengorbanan-pengorbanan yang mutlak yang harus diadakan atau dikeluarkan agar dapat memperoleh suatu hasil untuk menghasilkan suatu barang atau jasa tentu ada bahan, tenaga dan jenis-jenis pengorbanan yang lain dan tanpa pengorbanan tidak akan memperoleh hasil (wasis,2001)

Sedangkan penggolongan dari biaya adalah ditinjau atas dasar tujuan yang hendak dicapai, penggolongan itu adalah menurut:

a. Objek Pengeluaran

Dalam era penggolongan ini nama objek pengeluaran merupakan dasar penggolongan biaya, suatu misal biaya objek pengeluaran adalah bahan bakar, maka semua pengeluaran yang berhubungan dengan bahan bakar disebut biaya bahan bakar.

b. Fungsi pokok dalam perusahaan

Dibagi dalam bermacam-macam biaya suatu misal pada perusahaan manufaktur yaitu biaya pemasaran, biaya produksi, biaya administrasi dan biaya umum.

c. Hubungan biaya dengan suatu yang dibiayai

Suatu dibiayai dapat berupa produk atau departemen dalam hubungan dengan sesuatu yang dibiayai, biaya ini dikelompokkan menjadi dua golongan yaitu:

a) Biaya langsung (*direct cost*)

b) Biaya tidak langsung (*indirect cost*)

2.7 MULTIUSER

Multiuser adalah suatu system atau program yang dapat di jalankan lebih dari satu PC atau program yang akan diakses oleh beberapa computer. Keuntungan menggunakan multiuser adalah dapat lebih efektif dan efisien serta tidak memakan banyak waktu.

Suatu perangkat lunak aplikasi yang memperbolehkan akses oleh beberapa pengguna dalam waktu bersamaan ke sistem operasi atau aplikasi tersebut.

Suatu sistem/ program aplikasi yang menggabungkan antara satu sistem dan yang lainnya, dimana akan menghasilkan suatu output yang dapat dioperasikan dikedua sistem tersebut, dimana pada sistem/ program aplikasi ini dapat dijalankan secara bersama-sama pada suatu jaringan komputer”(Aryanto, 2001)

2.8 MICROSOFT VISUAL BASIC

Microsoft visual basic adalah bahasa program yang bekerja dalam lingkup MS. Windows. Microsoft visual basic berasal dari bahasa pemrograman yang populer yang disebut basic (Beginneris All Purpose Symbol Intruction Code) Bahasa basic diperkenalkan pertama kali oleh Dartmouth College pada tahun 1960. Kemudian beberapa pengembangan software mempopulerkan bahasa basic dengan membuat berbagai macam aplikasi.

Visual Basic 6.0 memiliki kelebihan-kelebihan yang tidak dimiliki versi sebelumnya. Kelebihan antara lain komiler (proses compile) dapat dilakukan dengan cepat, mendukung control data objek yang baru, mendukung berbagai macam data fase, pembuatan laporan yang lebih mudah dan mendukung pengaksesan terhadap internet.

Visual Basic 6.0 dapat menghasilkan tipe data yang dapat disesuaikan sendiri. Tipe data tersebut dapat berupa argument property. Dengan adanya fasilitas native code untuk mengkompilasikan source code, maka akan menghasilkan suatu aplikasi dengan waktu eksekusi lebih cepat.

Visual Basic 6.0 menyediakan tiga macam interface yang biasa digunakan untuk merancang aplikasi sesuai dengan kebutuhan. Interface tersebut berupa MDI (Multi Document Interface). SDI (Single Document Interface) dan EDI (Exploler Document Interface) memodifikasi pada masing-masing bagian akan terasa lebih mudah. Fasilitas yang disediakan jauh lebih lengkap sehingga bisa memenuhi selera programmer yang pada akhirnya akan meningkatkan produktifitas kerja. Visual Basic 6.0 juga

menggunakan data base, yang disebut database itu sendiri adalah objek yang kompleks untuk menyimpan informasi yang terstruktur yang diorganisir dan disimpan dalam suatu cara yang mengizinkan pemakaiannya ADO dan OLE DB dua bagian dari SQL adalah sebuah lapisan yang berada dibagian teratas dari database. ADO terdapat dibagian atas OLE DB dan menawarkan tampilan yang seragam dari database. Perbedaan ADO dan OLE DB adalah bahwa OLE Db memberi kendali yang lebih tinggi pada proses akses data, karena merupakan antar muka level-level. Pada aplikasi client melakukan hal-hal berikut ini :

- a. Membuat hubungan ke database.
- b. Menjalankan perintah-perintah pada database.
- c. Mengambil Informasi dari database.

Objek dasar dari ADO disesuaikan dan operasi-operasi di atas, dan mereka diberi nama Connection, Command dan Record seperti Objek Connection merepresentasikan koneksi ke database untuk menentukan database yang dihubungkan. Aturilah Property Objek Connection lalu panggil metode open untuk melakukan koneksi(Budiharto,2001).

2.9 CRYSTAL REPORT

Crystal Report adalah suatu program aplikasi yang dirancang untuk membuat laporan-laporan yang dapat digunakan dengan bahasa pemrograman berbasis windows, seperti visual basic 6.0, Visual C++, Visual Interdev (Ariyo suryo,2000).

2.10 DATABASE

Database atau basisdata adalah suatu kumpulan data terhubung yang disimpan bersama-sama dalam suatu media mengatur satu sama lain dan tidak perlu suatu kerangkapan data dengan cara-cara tertentu sehingga mudah untuk digunakan oleh satu atau lebih program aplikasi secara optimal, data disimpan sedemikian rupa sehingga penambahan, pengambilan dan modifikasi data dapat dilakukan secara mudah terkontrol (Ariyo Suryo,2000).

Dalam pembuatan skripsi ini agar memudahkandalam pembuatan program penulis menggunakan database SQL Server 2000 yaitu sebuah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang merupakan implementasi dari SQL standar ANSI yang digunakan didunia bisnis yang memiliki basis data berskala kecil sampai menengah dan berkembang menjadi basis data besar. Dengan SQL server dapat berkomunikasi lewat jaringan dengan menggunakan protokol TDS (*Tabular data Stream*) dan mendukung ODBC (*Open Data Base Connectivity*) dan mempunyai driver ODBC untuk bahasa pemrograman java.