

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Dalam hal ini penulis mengamati bahwa di STMIK SINUS pada saat kami akan mencari Dosen kami mengalami kesulitan, Karena jadwal yang ada hanya berupa file excel dan harus di print atau di foto copy dahulu sehingga kegiatan perkuliahan menjadi kurang efektif dan efisien.

Sistem komputerisasi yang penulis buat ini akan penulis beri options agar BAAK atau Admin dapat menginputkan data. Tugas dari BAAK akan menginputkan seluruh kegiatan yang berada di STMIK . Mulai dari dosen masuk atau tidak, dosen meninggalkan tugas yang harus dikerjakan atau tidak dan sistem komputerisasi membantu agar lebih memudahkan jalannya perkuliahan yang berada di STMIK dan pula admin dapat mudah mencari dosen pada saat mahasiswa membutuhkan.

Dengan pertimbangan tersebut, keinginan untuk membantu menciptakan sebuah pengelolaan informasi yang dapat diakses secara langsung oleh mahasiswa maupun para Dosen yang berada di STMIK Sinar Nusantara Surakarta. Maka Penulis membuat sistem komputerisasi yang dapat memberikan kinerja yang efektif dan efisien, sehingga pelaksanaan perkuliahan dapat berjalan dengan lancar dan tidak ada hambatan untuk pelaksanaan perkuliahan.

Untuk itu penulis merasa perlu untuk membahas mengenai absensi dosen yang dituangkan dalam karya tulis dengan mengambil judul **“SISTEM INFORMASI AKTIFITAS JADWAL STMIK”**

## **1.2. RUMUSAN MASALAH**

Perumusan masalah yang akan diungkapkan adalah bagaimana mewujudkan upaya agar bisa menghadirkan kemudahan kepada mahasiswa dalam proses mengakses informasi, khususnya tentang Aktifitas Jadwal Dosen STMIK SINUS Surakarta serta membuatnya ke dalam sistem komputerisasi berbasis multi user

## **1.3. BATASAN MASALAH**

Agar dapat memberikan gambaran yang lebih terperinci, terarah dan tidak menyimpang dari apa yang telah diuraikan dalam latar belakang masalah serta dapat memberikan pemahaman yang lebih baik, maka batasan masalah hanya pada sistem komputerisasi berbasis multi user. Dan untuk lebih jelas bagian -bagian yang di jadikan sebagai batasan masalah adalah mencakup hal-hal berikut:

1. Sistem komputerisasi berbasis multi user ini akan menampilkan seluruh kegiatan Dosen yang ada di STMIK Sinus Surakarta ini
2. Admin atau BAAK dapat menginput data ke Sistem komputerisasi ini

\

#### **1.4. TUJUAN DARI SKRIPSI**

Tujuan yang akan dicapai oleh penulis dalam skripsi ini ada dua macam yaitu :

Tujuan umum :

Untuk menghasilkan Sistem komputerisasi berbasis multi user yang dapat menyajikan informasi di STMIK serta untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar dapat menambah citra STMIK.

- Mahasiswa dapat langsung menerapkan ilmu yang telah didapat di STMIK Sinar Nusantara ke dalam permasalahan yang sesungguhnya.
- Mahasiswa dapat menerapkan dan menyelesaikan permasalahan yang ada ke dalam komputerisasi khususnya program Vb. 6.0
- Instansi dapat menggunakan aplikasi tersebut untuk meningkatkan kinerjanya.

#### **1.5. MANFAAT DARI TUGAS AKHIR SKRIPSI**

Dalam melaksanakan skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi Akademik, mahasiswa, maupun bagi instansi yang terkait.

##### **1. Manfaat bagi akademik**

Bagi pihak akademik secara tidak langsung fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian kepada masyarakat, dan sebagai bahan referensi untuk membantu semester bawah yang akan menyusun skripsi serta menambah keberadaan buku pada perpustakaan.

## 2. Manfaat bagi mahasiswa

Bagi mahasiswa diharapkan dapat merealisasikan teori-teori yang telah diperoleh dibangku kuliah ke dalam dunia praktek nyata, dan mahasiswa mengetahui manfaat dan kegunaan komputerisasi dalam aplikasi di perusahaan atau instansi.

## 3. Manfaat bagi instansi

Bagi instansi akan lebih mudah dalam pemberitahuan informasi kepada siswanya, khususnya bagi siswa yang mengalami kesulitan dalam menentukan Jurusan.

### **I.6. SISTIMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan gambaran tentang pembahasan laporan skripsi ini, maka secara garis besar sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dijelaskan tentang pengertian Sistem Informasi, Sistem, Multiuser, Visual Basic 6.0, SQL Server, Database, Pemesanan.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Dalam bab ini membahas mengenai metodologi/ cara penelitian yang dilakukan oleh penulis guna mendapatkan

hasil yang sesuai dengan yang diinginkan beserta analisis data yang diteliti.

#### **BAB IV TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini berisi tentang sejarah berdirinya perusahaan, visi misi dari perusahaan, struktur organisasi, tugas dan wewenang tiap-tiap bagian.

#### **BAB V PEMBAHASAN MASALAH**

Pada bab ini menguraikan tentang pembahasan mengenai perancangan sistem antara lain : Bagan alir dokumen, Bagan alir data, Desain input output, Desain database, Implementasi sistem.

#### **BAB VI PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan mengenai hasil-hasil pokok penelitian yang berasal dari pembahasan masalah dan saran-saran yang perlu disampaikan

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**