

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi saat ini telah banyak membantu manusia dalam mengerjakan pekerjaan mereka sehingga menjadi lebih mudah, cepat dan hasil yang memuaskan. Salah satu teknologi itu adalah komputer, dengan adanya perkembangan teknologi semua lebih menjadi efektif dan efisien. Misalnya penggunaan medis komputer di Indonesia yang akhir-akhir ini berkembang dengan pesat, sehingga banyak orang yang beranggapan bahwa penggunaan informasi dalam organisasi dan perusahaan-perusahaan besar hanya mungkin dilakukan dengan jasa komputer. Demikian halnya, komputer memegang peranan penting dalam perkembangan ilmu dan teknologi tersebut sebab dengan komputerisasi semua informasi atau data yang dibutuhkan dapat disajikan dengan cepat, tepat dan akurat.

Puskesmas Ngrampal Sragen merupakan salah satu lembaga yang bergerak di bidang kesehatan yang sangat mendukung dalam bidang jasa pelayanan kesehatan, bidang ini juga memerlukan teknologi komputer untuk mendapatkan informasi yang cepat dan akurat dalam pengembangan informasi khususnya pada Pelayanan Pasien yang berada di Kecamatan Ngrampal dan daerah setempat yang masih masuk dalam wilayah Kabupaten Sragen. Puskesmas ini melayani Pasien penyakit umum, kandungan ibu dan anak, imunisasi, gigi, ada pula Pasien yang meminta rujukan untuk di rujuk

ke rumah sakit besar. Setiap harinya dibuat laporan berupa jumlah pasien yang telah diperiksa oleh puskesmas tersebut dan jenis-jenis penyakit dan pengobatan yang telah dilakukan. Setiap bulannya data pasien dimasukkan kedalam format laporan berbentuk excel dan laporan tersebut akan di kirimkan oleh pihak puskesmas ke Dinas Kesehatan Kabupaten Sragen sebagai laporan kesehatan di kecamatan tersebut.

Sistem yang berjalan saat ini, yaitu pengolahan data Pelayanan Pasien masih dilakukan menggunakan excel dengan buku panduan dalam mengerjakan pengolahan data pelayanan pasien, sehingga membutuhkan banyak waktu dan tenaga bila membutuhkan dokumen, adanya data yang terselip karena kurang terjaminnya keamanan data sehingga memperlambat proses pengelolaan data.

Berdasarkan penjelasan diatas maka dalam menyusun skripsi penulis berkeinginan membantu menciptakan pengolahan data Pasien berbasis multiuser dan diberi judul “Sistem Informasi Pelayanan Pasien Berbasis Multiuser di Puskesmas Ngrampal Sragen”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dalam skripsi ini penulis mengambil dan sekaligus membuat suatu rumusan masalah pada Puskesmas Ngrampal antara lain sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pelayanan Pasien Berbasis Multiuser ?

2. Bagaimana membuat dan menguji Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Pasien Berbasis Multiuser di Puskesmas Ngrampal Sragen?

1.3 PEMBATASAN MASALAH

Agar Permasalahan yang dimaksud oleh penulis dalam penelitian ini tidak meluas dan dapat mudah dipahami maka dibutuhkan adanya pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan penulis sajikan antara lain:

1. Pencatatan Data Pasien
2. Pencatatan Data Dokter
3. Pencatatan Data Obat
4. Transaksi Diagnosa Pasien
5. Transaksi Rujukan Pasien
6. Transaksi Permintaan Obat
7. Transaksi Penerimaan Obat
8. Transaksi Pengeluaran Obat
9. Membuat laporan, antara lain :
 - Laporan Data Pasien
 - Laporan Data Dokter
 - Laporan Data Obat
 - Laporan Kartu Pasien
 - Laporan Kunjungan Pasien
 - Laporan Diagnosa Pasien

- Laporan Rujukan Pasien
- Laporan Permintaan Obat
- Laporan Penerimaan Obat
- Laporan Pengeluaran Obat

1.4 TUJUAN SKRIPSI

Penyusunan Skripsi adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan Jenjang Pendidikan Strata I di STMIK Sinar Nusantara Surakarta, selain itu adalah :

1. Mahasiswa dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang di dapatnya saat masih di bangku kuliah dalam kehidupan nyata.
2. Mahasiswa dapat membantu membuat sistem informasi pelayanan pasien berbasis multiuser di Puskesmas Ngrampal Sragen.
3. Bagi Puskesmas Ngrampal yang bersangkutan dapat menggunakan sistem aplikasi tersebut untuk meningkatkan kinerja dalam hal Pelayanan dan pengolahan data pasien.

1.5 MANFAAT SKRIPSI

Adapun manfaat penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis
Agar dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh di bangku kuliah khususnya tentang komputer dan pemrograman.

Manfaat yang lain adalah agar mahasiswa dapat membuat Sistem Informasi yang nantinya dapat berguna bagi pengguna Sistem.

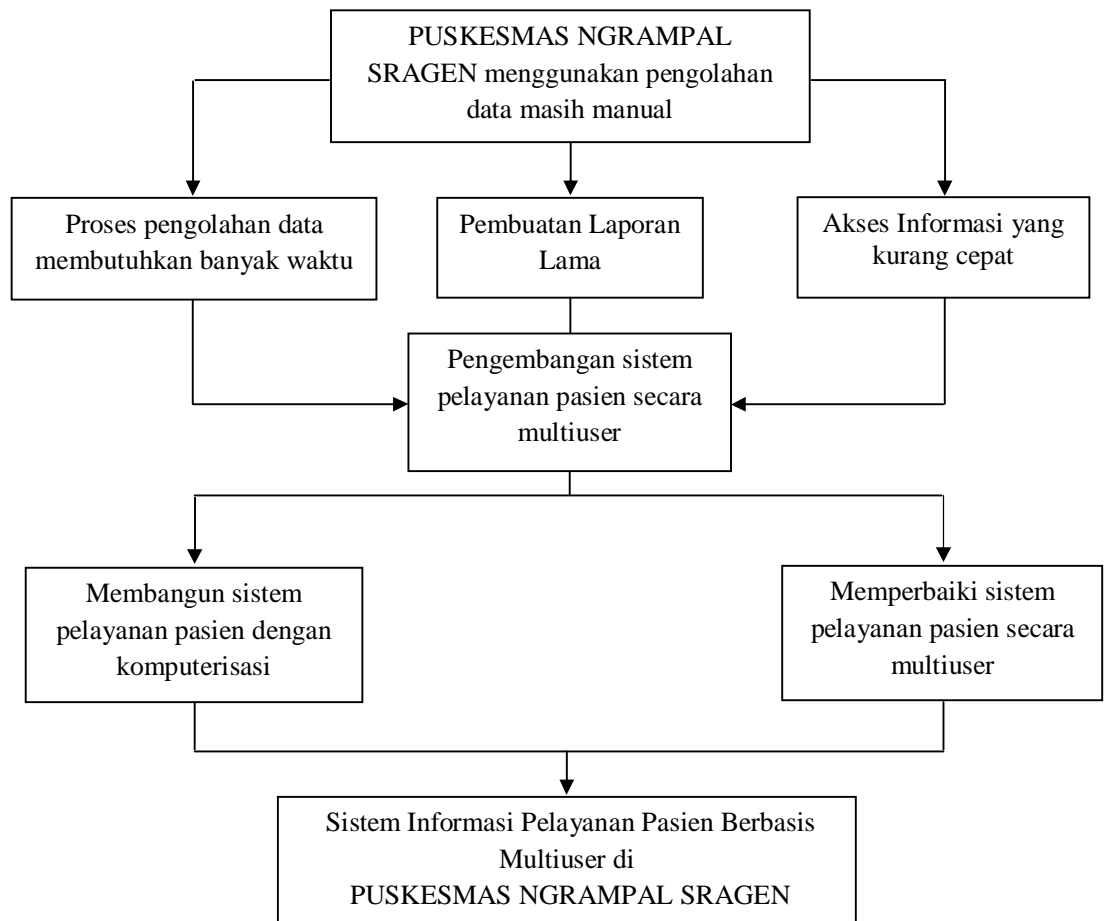
2. Bagi Puskesmas Ngrampal
 - a. Dapat membantu dalam Pelayanan Pasien.
 - b. Mempermudah Pembuatan Laporan.
 - c. Dapat mengikuti perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dengan mendampingi sistem manual dan beralih pada Sistem Komputerisasi.
3. Bagi Akademik
 - a. Laporan yang dibuat penulis dapat dijadikan bahan referensi dan sumber belajar untuk menyusun proyek akhir bagi siswa yang memerlukan.
 - b. Hasil penelitian ini dapat diharapkan dapat diterapkan dan dapat berguna bagi aktifitas akademi STMIK Sinar Nusantara untuk meningkatkan informasi.
4. Bagi Pembaca
 - a. Memberi wawasan bagi pembaca dalam proses pelayanan pasien menggunakan metode komputerisasi.
 - b. Dapat mengetahui permasalahan yang ada, bagaimana cara pemecahan masalah tersebut dengan sistem komputer.

1.6 KERANGKA PEMIKIRAN

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas

kerangka apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian yaitu untuk merancang dan mengimplementasikan suatu sistem informasi yang mendukung Sistem Informasi Pelayanan Pasien pada Puskesmas Ngrampal Sragen.

Berikut skema pemikiran :



Gambar 1. Skema Kerangka Pemikiran

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN SKRIPSI

Sistematika penulisan skripsi yang penulis gunakan bersifat deduktif yaitu mengambil masalah yang bersifat khusus dan umum.

Masalah yang akan dibahas dalam laporan ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Pembatasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Kerangka Pemikiran dan Sistematika Penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan-tinjauan teori yang digunakan untuk menjelaskan antara lain : Pengertian Sistem, Pengertian Sistem Informasi, Pengertian Pasien, Pengertian Puskesmas, Pengertian Multiuser, Pengertian Database, Pengertian Microsoft Visual Basic 6.0, Pengertian Crystal Report, Pengertian Microsoft Sql Server.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang tata cara penelitian, prosedur penelitian dan teknik penelitian antara lain : Metode Kepustakaan, Metode pengumpulan Data, Metode Analisa Data, Metode perancangan Basis Data, Metode perancangan Interface, Metode perancangan Program dan Pengujian Sistem.

BAB IV TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum dan sejarah berdirinya Puskesmas Ngrampal Sragen, Kabupaten Sragen.

BAB V PEMBAHASAN MASALAH

Pada bab ini berisi tentang Diagram Konteks, Diagram Alir Data, Entitas Relational Diagram, Desain Input, Desain Output, Diagram Relasi antar Tabel, serta cara menjalankan Program.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang Kesimpulan dan Saran-saran yang diharapkan dapat memberi manfaat bagi pihak-pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**