

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya di bidang informatika saat ini menuntut sumber daya manusia yang kreatif, terampil, ahli dan professional diberbagai bidang terutama dalam bidang informasi.

Salah satu perkembangan teknologi adalah semakin diperlukan penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Perpustakaan menjadi salah satu penunjang kebutuhan khalayak umum khususnya para siswa. siswa yang ingin berprestasi pasti menghargai akan pentingnya pengetahuan salah satu sarannya adalah perpustakaan yang merupakan gudangnya ilmu pengetahuan. Diperpustakaan kita dapat berkunjung dan meminjam buku untuk mencari materi tugas-tugas sekolah atau sekedar

membaca-baca buku ditempat dan juga bisa meminjamnya untuk dibawa pulang. Perpustakaan adalah suatu tempat untuk menjaga serta mengamankan keberadaan ilmu pengetahuan yang terdapat pada buku-buku dalam jumlah yang tidak sedikit. Keterbatasan tenaga manusia merupakan hambatan yang tidak dapat dielakkan. Informasi yang ada dapat disusun pada suatu analisa sistem pengolahan buku sebagai penunjang proses evaluasi dan pengambilan keputusan yang tepat dan cepat dalam setiap transaksinya.

Perpustakaan SMA Negeri Karangpandan sebagai suatu bentuk perpustakaan yang harus bisa menyediakan informasi yang saling terkoneksi oleh pengelolanya khususnya pada pengolahan sirkulasi bukunya, agar memudahkan pelayanan dan kecepatan dalam penyajian informasinya. Sedangkan sistem yang digunakan saat ini pada perpustakaan SMA Negeri Karangpandan masih bersifat manual, sehingga memperlambat proses sirkulasi terutama dalam pengolahan buku perpustakaan belum dapat memanfaatkan sarana dan prasarana yang ada seperti computer dan printer yang dapat digunakan sebagai alat pengolahan datanya.

Penulis mencoba membantu menciptakan suatu pengembangan sistem baru yaitu sistem informasi perpustakaan berbasis multiuser pada SMA Negeri Karangpandan. Dari sistem baru tersebut diharapkan dapat membantu menghasilkan suatu informasi yang akurat, cepat, tepat serta dapat membantu dalam pengambilan keputusan. selain itu, penulis juga mengharapkan dapat

mengetahui sistem pengelolaan perpustakaan yang ada dapat menghasilkan informasi dalam bentuk laporan.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Pengolahan koleksi pustaka, pengolahan transaksi-transaksi sirkulasi koleksi pustaka, pencatatan anggota dan katalogisasi secara manual akan memproses yang cukup banyak dokumen dan formulir, serta waktu pengerjaannya yang relative lambat dikarenakan kegiatan tulis menulis lebih banyak. Sedangkan dengan bantuan komputer, sistem komputerisasi pengolahan buku perpustakaan akan lebih efektif dan efisien.

Oleh karenanya untuk mengatasi permasalahan tersebut, adapun perumusan masalah yang akan dikembangkan penulis adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Negeri Karangpandan.
- b. Bagaimana meningkatkan mutu pelayanan perpustakaan pada SMA Negeri Karangpandan.
- c. Bagaimana sistem peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Negeri Karangpandan diolah kedalam sistem komputerisasi berbasis multiuser.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dapat memberikan sumber terperinci, terarah, dan tidak menyimpang dari apa yang telah diuraikan dari latar belakang masalah serta dapat memberikan pemahaman yang lebih baik, maka diperlukan pembatasan masalah. Baik dilihat dari hak pengaksesan aplikasi tersebut pihak server (pelayanan): pencatatan data anggota, data buku dan golongan buku, pencatatan inventaris buku, menginput transaksi pemijaman buku dan pengembalian buku, pencatatan bebas perpustakaan. Sedangkan hak akses untuk client (pengunjung perpus): pencatatan data kunjungan perpustakaan, pencarian letak buku. Adapun pembatasan masalah yang akan penulis kaji antara lain :

1. Pencatatan data anggota
2. Pencatatan data buku
3. Pencatatan inventaris buku
4. Transaksi peminjaman buku
5. Transaksi pengembalian buku
6. Pencatatan data kunjungan perpustakaan
7. Pencatatan bebas perpustakaan
8. Pencarian data anggota, buku, dan stok buku
9. Laporan data anggota
10. Laporan data buku
11. Laporan data inventaris buku

12. Laporan data peminjam buku
13. Laporan data pengembalian buku
14. Laporan data keterlambatan
15. Laporan data kunjungan perpustakaan
16. Laporan keberadaan buku
17. Laporan bebas perpustakaan
18. Laporan statistik buku
19. Laporan statistik pengunjung
20. Laporan statistik peminjam
21. Cetak Surat Bebas Pinjam

1.4 TUJUAN SKRIPSI

Pelaksanaan dan pembuatan skripsi merupakan salah satu syarat kelulusan di STMIK Sinar Nusantara Surakarta, selain tujuan tersebut ada tujuan lainnya yang juga penting yang meliputi tujuan umum dan tujuan khusus, yaitu :

A. TUJUAN UMUM

1. Agar perpustakaan dapat memberikan suatu pelayanan dalam perpustakaan yang maksimal.
2. Untuk Mengetahui bagaimana sistem pengelolaan buku perpustakaan di SMA Negeri Karangpandan.

3. Untuk mengaplikasikan sistem pengolahan buku dengan komputerisasi agar lebih efisien manajemennya.
4. Mahasiswa mendapatkan pengalaman baru yang selama ini belum didapat dibangku kuliah .

B. TUJUAN KHUSUS

1. Mahasiswa dapat langsung menerapkan ilmu yang telah diperoleh di perkuliahan
2. Membuatkan program aplikasi pengelolaan buku dipergustakaan SMA Negeri Karangpandan agar dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja
3. Mahasiswa dapat menerapkan dan menyelesaikan permasalahan yang ada kedalam komputerisasi khususnya sistem pengolahan buku.
4. Memberikan kemudahan dalam operasional pelayanan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.

1.5 MANFAAT SKRIPSI

Dengan disusunnya skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua pihak, baik bagi akademik, instansi, maupun bagi penulis sendiri. Adapun manfaat tersebut adalah sebagai berikut .

1. Bagi Pihak STMIK Sinar Nusantara

Sebagai salah satu wujud pengabdian dan kepedulian sekolah tinggi kepada masyarakat dan kegiatan tersebut merupakan umpan balik yang

berfungsi untuk mengetahui apakah sekolah tinggi mampu memberikan pengetahuan kepada para mahasiswanya agar mampu memenuhi segala sesuatu dalam dunia kerja.

2. Bagi Mahasiswa

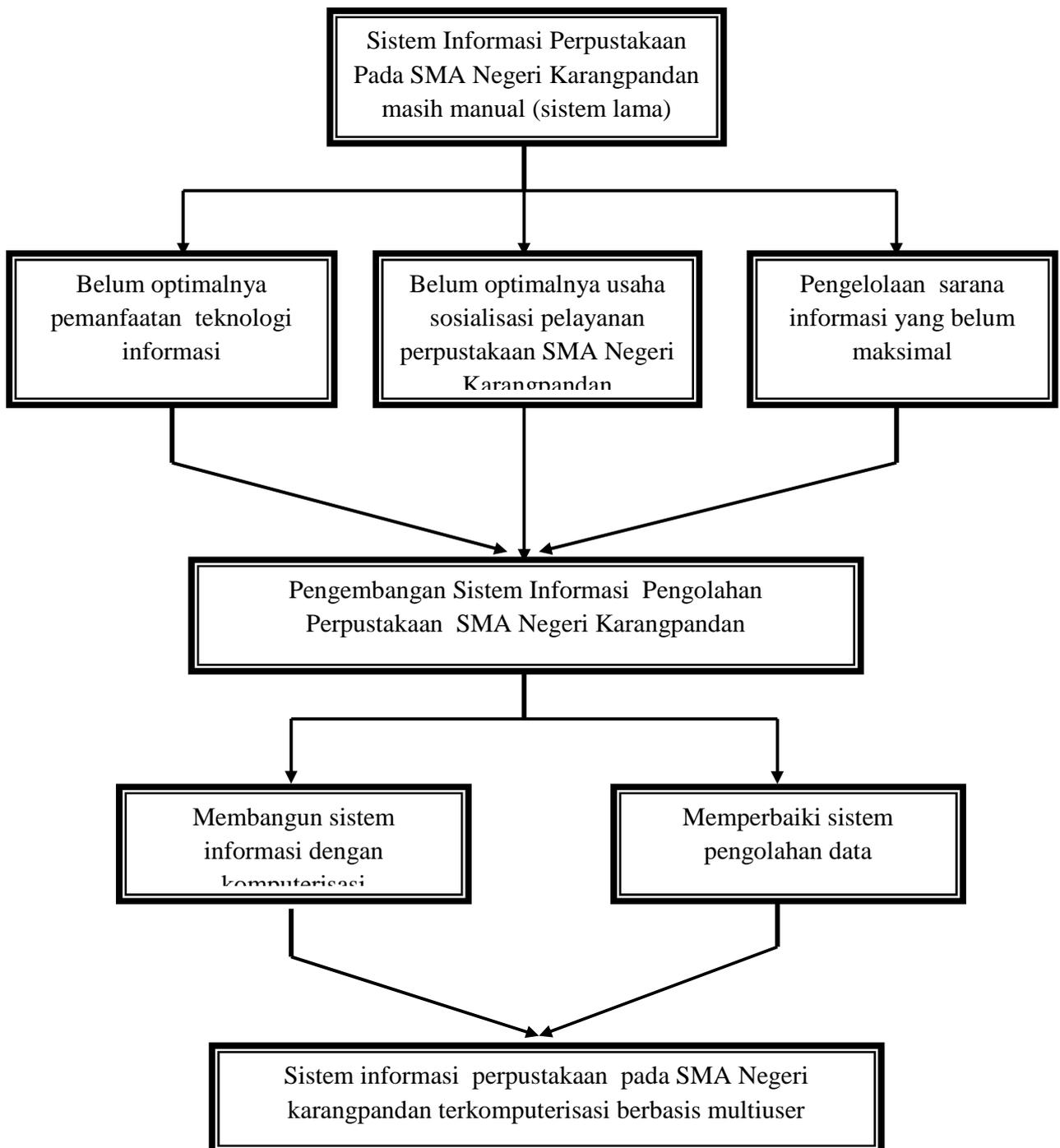
Bagi Mahasiswa diharapkan dapat merealisasikan teori-teori yang telah diperoleh dibangku kuliah ke dalam dunia praktek nyatanya, dan mahasiswa mengetahui manfaat serta kegunaan komputerisasi dalam aplikasi di perusahaan atau instansi.

3. Bagi Perpustakaan SMA Negeri Karangpandan

Dapat memanfaatkan hasil ini untuk pelayanan sirkulasi buku dan meningkatkan mutu pelayanan pada pemakai perpustakaan. Agar dapat membantu menghemat waktu, tenaga dan pikiran dalam pengolahan data yang masuk, data yang dihasilkan lebih akurat dan relevan serta pengarsipan lebih tepat dan efektif.

1.6 KERANGKA PIKIR

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang akan menjadi sasaran dari penelitian. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian adalah untuk merancang dan mengimplementasikan suatu informasi yang mendukung proses pengelolaan perpustakaan di SMA Negeri Karangpandan.



Gambar1. Bagan Kerangka pikir Sistem informasi Perpustakaan

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran tentang pembahasan laporan skripsi ini, maka secara garis besar sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, kerangka pikir, sistematika penulisan laporan skripsi

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menyajikan tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung penelitian dan bermanfaat untuk memecahkan masalah yang ada.

BAB III: METODE PENELITIAN

Pada bab ini diuraikan mengenai metode-metode yang digunakan dalam penelitian meliputi jenis dan sumber data, teknik pengumpulan data, dan teknik perancangan sistemnya.

BAB IV: GAMBARAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini penulis menyajikan gambaran umum tentang obyek yang diteliti ataupun instansi yang digunakan sebagai tempat penelitian.

BAB V : PEMBAHASAN

Pada bab ini diuraikan tentang pembahasan mengenai sistem komputerisasi meliputi, diagram konteks, diagram arus data, hierarchy input proses output, desain database, desain input terperinci, desain

output terperinci, implementasi program yang berisikan tentang pengoperasian program aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan yang akan menjawab masalah yang diteliti .dimana didukung oleh data dan tidak memuat pendapat yang tidak didukung oleh pembahasan dan data serta dilengkapi dengan rekapitulasi hasil-hasil pokok yang berasal dari pembahasan secara rinci.

LAMPIRAN

Pada bab ini berisi tentang Daftar pustaka dan lampiran-lampiran yang lainnya.