LAPORAN SKRIPSI

KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN TIKET MASUK DAN PENGELOLAAN ANGGARAN DI OBJEK WISATA BATU SERIBU SECARA MULTI USER

Disusun oleh:

Nama	**: Danang Mardhi Prabowo**
Nim	**: 09.4.10029**
Program Studi	**: Sistem Informasi**
Jenjang Pendidikan	**: Strata 1**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAKARTA

2012

LAPORAN SKRIPSI

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat
untuk menyelesaikan Jenjang Pendidikan Strata 1
Pada
STMIK Sinar Nusantara Surakarta

Disusun oleh:

Nama	**: Danang Mardhi Prabowo**
Nim	**: 09.4.10029**
Program Studi	**: Sistem Informasi**
Jenjang Pendidikan	**: Strata 1**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAKARTA

2012

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER SINAR NUSANTARA SURAKARTA

Judul : KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN TIKET MASUK DAN PENGELOLAAN ANGGARAN DI OBJEK WISATA BATU SERIBU SECARA MULTIUSER

Nama : DANANG MARDHI PRABOWO

Nim : 09.4.10029

" Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing – masing telah saya jelaskan sumbernya, Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya disertai dengan bukti – bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut ".

Surakarta, Desember 2012

DANANG MARDHI PRABOWO

PERSETUJUAN LAPORAN SKRIPSI

Nama Pelaksana Skripsi	:	Danang Mardhi Prabowo
Nomor Induk Mahasiswa	:	09.4.10029
Program Studi	:	Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan	:	Strata 1
Judul Skripsi	:	Komputerisasi Sistem Penjualan Tiket Masuk Dan Pengelolaan Anggaran Di Objek Wisata Batu Seribu Secara Multiuser
Dosen Pembimbing 1	:	Sri Siswanti, M.Kom
Dosen Pembimbing 2	:	Sri Hariyati Fitriasih, M.Kom

Surakarta, Desember 2012

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1 Dosen Pembimbing 2

(Sri Siswanti, M.Kom) **(Sri Hariyati Fitriasih, M.Kom**)

Mengetahui,

Ketua STMIK Sinar Nusantara

(Kumaratih Sandradewi, S.P., M.Kom.)

RINGKASAN

Laporan Skripsi dengan judul “Komputerisasi Sistem Penjualan Tiket Masuk Dan Pengelolaan Anggaran Di Objek Wisata Batu Seribu Secara Multi User” telah dilaksanakan pada bulan Oktober 2010 sampai selesai.

Tujuan Skripsi ini untuk menyusun sistem dan membuat aplikasi sistem penjualan tiket Masuk pada objek wisata Batu Seribu, serta sebagai salah satu syarat kelulusan.

Metode pengumpulan data meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi observasi dan wawancara. Sedang studi kepustakaan dilakukan dengan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah sistem penjualan.

Berdasarkan tujuan dan metode yang diterapkan maka dapat disimpulkan bahwa program ini bisa dikembangkan menjadi aplikasi berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan di lapangan. Sedangkan hasil dari pembuatan aplikasi berupa Inputan Pencatatan Data Wahana, Pencatatan Data Tiket, Pencatatan Data Karyawan, Transaksi Penjualan Tiket Masuk Area, Transaksi Penjualan Tiket Masuk Wahana, Input Pendapatan dan Transaksi Operasional. Sedang Inputan tersebut menghasilkan Output yang berupa laporan yaitu Laporan Data Wahana, Laporan Data Tiket, Laporan Transaksi Penjualan Tiket Masuk Area, Laporan Transaksi Penjualan Tiket Masuk Wahana, Laporan Pendapatan, Laporan Operasional, Printout Tiket dan Data Statistik Penjualan. Untuk menjalankan program tersebut maka dibantu dengan database Tiket.MYD terdiri dari : Tabel Wahana, Tabel Tiket, Tabel Konfigurasi, Tabel Karyawan, Tabel Pendapatan, Tabel Operasional, Tabel Penjualan Tiket Wahana dan Tabel Penjualan Tiket Masuk Area.

SUMMARY

The Report of Skripsi with the title " Computerize The Incoming Ticket Sale System And Budget Management In object tourism of Batu Seribu By MultiUser have been executed at October month 2010 untill finish.

The Target of this Skripsi to compile the system and make the system application Incoming ticket sale at object tourism of Batu Seribu, and also as one of pass condition.

The Method to collecting data is covering field study and bibliography study. Field study is covering observation and interview, While bibliography study is conducted with the relevant bibliography research with the problem of sale system.

Pursuant to target and method which applied , hence can be conluded that this program can amendable become the application base on the web matching with requirement in field. While result from application making in the form of Input of Record-Keeping of Means Data, Record-Keeping of Ticket Data, Record-Keeping of Employees Data, Incoming Ticket Sale Transaction of Area, Sale Transaction Incoming Ticket of Means, Earnings Input and Operational Transaction.

While the Input yielding Output which is in the form of report that is Report of Means Data, Report of Ticket Data, Report of Incoming Ticket Sale Transaction of Area, Report of Incoming Ticket Sale Transaction of Means, Revenue Report, Operational Report, Printout of Ticket and Sale Statistical. To run the program is hence assisted with the database Tiket.Myd consisted of : Tables Of Means, Tables Of Ticket, Tables Of Configuraton, Tables Of Employees, Tables Of Earnings, Tables Of Operational, Tables Of Sale of Means Ticket and Tables Of Incoming Ticket Sale of Area.

MOTTO

1. *Keberuntungan itu tidak akan jauh dari orang yang berani.*
2. *Tidak ada orang yang tidak dapat melakukan sesuatu dan tidak ada orang yang dapat melakukan segala hal.*
3. *Saya bukan yang nomor satu tetapi sayalah yang terbaik.*
4. *Padi ditanam rumput pasti ikut tumbuh tetapi rumput ditanam belum tentu padi ikut tumbuh.*
5. *Jangan takut salah sebelum mencoba.*
6. *Kesempatan hanya datang sekali maka pergunakan manfaat itu selama masih sempat.*
7. *Meninggalkan orang yang mencintai kita untuk mengejar orang yang kita cintai adalah perbuatan bodoh karena orang yang kita cintai belum tentu mencintai kita,tetapi orang yang mencintai kita sudah pasti ia menyayangi kita.*

PERSEMBAHAN

Skripsi ini Penulis persembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibu tercinta yang senantiasa mendukung, membiayai dan mendoakan penulis
2. Teman kuliahku yang membantu dalam menyelesaikan Tugas akhir ini.
3. Teman-teman kuliah yang selama ini telah mendukung aku.
4. Ibu Sri Siswanti, M.Kom dan Sri Hariyati Fitriasih, M.Kom selaku Pembimbing Skripsi
5. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P., M.Kom, selaku Ketua STMIK Sinar Nusantara.
6. Untuk kantor Kesbanglinmas, Bapeda dan kecamatan Sukoharjo terima kasih atas pemberian ijinnya untuk melakukan survey.
7. Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Sukoharjo
8. Seluruh karyawan dan keluarga besar STMIK Sinar Nusantara
9. Para pembaca yang budiman

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan limpahan Rahmat-Nya, sehingga tersusunlah Laporan Skripsi ini dengan judul " Komputerisasi Sistem Penjualan Tiket Masuk dan Pengelolaan Anggaran Di Objek Wisata Batu Seribu Secara Multiuser".

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu kewajiban yang dimaksud untuk melengkapi salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Strata 1 (S1) Sistem Informasi di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

Atas tersusunnya Laporan Skripsi ini, Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P., M.Kom selaku Ketua STMIK Sinar Nusantara.
2. Ibu Sri Siswanti, M.kom dan juga Ibu Sri Hariyati Fitriasih, M.Kom selaku Pembimbing Skripsi yang telah dengan sabar memberikan bimbingannya kepada penulis.
3. Kepala Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata dan Kebudayan Kabupaten Sukoharjo beserta staf Pegawai yang telah memberikan kesempatan, tempat dan bantuan kepada penulis untuk melakukan survey pada Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata dan Kebudayan Kabupaten Sukoharjo dan atas data serta informasi yang telah diberikan sehingga terselesainya Laporan Skripsi ini.
4. Ayah dan Ibu tercinta yang senantiasa mendukung, membiayai dan mendoakan penulis.

5. Teman-temanku yang telah banyak memberikan bantuan moril, terutama teman- teman Sistem Informasi transfer angkatan 2009.
6. Dan tak lupa keluarga besar STMIK Sinar Nusantara.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Skripsi ini tentunya tidak luput dari berbagai kekurangan dan kelemahan, oleh karena itu segala kritik dan saran perbaikan yang sifatnya membangun, akan penulis terima dan perhatikan dengan baik.

Surakarta, Desember 2012

Danang Mardhi Prabowo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

HALAMAN PERSETUJUAN iii

MOTTO iv

PERSEMBAHAN v

RINGKASAN vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Perumusan Masalah 2

1.3. Pembatasan Masalah..... 3

1.4. Tujuan Proyek akhir..... 4

1.5. Manfaat Proyek Akhir 4

1.6. Kerangka Pikiran 5

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Komputer 9

2.1.1. Perangkat Keras (Hardware) 10

2.1.2. Perangkat Lunak (Software)..... 10

2.1.3. Brainware (Perangkat Manusia) 11

2.2. Pengertian Sistem..... 12

2.2.1 Karakreristik Sistem..... 12

2.2.1.1 Komponen Sistem..... 12

2.2.1.2 Batasan Sistem..... 12

2.2.1.3 Lingkungan Luar Sistem..... 13

2.2.1.4 Penghubung Sistem 13

2.2.1.5 Masukkan Sistem..... 13

2.2.1.6 Keluaran Sistem..... 13

2.2.1.7 Pengolah Sistem 14

2.2.1.8 Sasaran Sistem..... 14

2.3. Pengertian Sistem Informasi..... 14

2.4. Pengertian Komputerisasi..... 15

2.5. Pengertian Jaringan Komputer..... 15

2.6. Pengertian Multiuser/ Multiple User 16

2.7. Pengertian Penjualan 16

2.8. Pengertian MYSQL 17

2.9. Pengertian Visual Basic 17

2.10. Pengertian Objek Wisata 19

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian 23

a. Lokasi Penelitian 23

b. Sumber Data 23

c. Metode Pengambilan Data..... 24

1. Metode Pengambilan Data..... 24

a. Metode Observasi..... 24

b. Metode Wawancara (Interview) 24

c. Metode Studi Pustaka..... 24

2. Sumber Data Yang digunakan 25

a. Data Primer 25

b. Data Sekunder..... 25

2. Permodelan Sistem 25

a. Analisa Sistem Yang sedang Berjalan..... 25

b. Analisa Sistem Yang diusulkan 26

c. Metode Perancangan 26

d. Analisis Data..... 29

e. Analisis Sistem Yang Berjalan 29

f. Analisis Kebutuhan Sistem 30

g. Perancangan Interface 30

h. Perancangan Program dan Implementasi 30

BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

4.1. Sejarah Perusahaan 31

4.2. Lokasi Perusahaan 32

4.3. Struktur Perusahaan 32

4.4. Diskripsi Tugas 33

4.4.1 Kasubdin Pariwisata 33

4.4.2 Kasi OW Alam 34

4.4.3 Staf Seksi Objek Wisata Alam 34

4.4.4 Petugas Retribusi 35

4.4.5 Petugas Kebersihan 35

4.5. Aturan Bisnis 36

4.6. Kasus 38

BAB V PEMBAHASAN MASALAH

5.1. Bagan Alir Data 41

5.2. Diagram Context 47

5.3. Diagram HIPO 48

5.4. Diagram Alir Data 49

5.5. Hak Akses Program 53

5.6. Rancangan Skema LAN 55

5.7. Diagram Relasi Database 57

5.8. Entity Relationship Diagram 58

5.9. Desain Input Output 59

5.9.1 Bagan Dialog Layar 59

5.9.2 Desain Dialog Menu Utama 59

5.9.3 Desain Dialog Sub Menu File 60

5.9.4 Desain Dialog Sub Menu Transaksi 61

5.9.5 Desain Dialog Sub Menu Laporan 61

5.9.6 Desain Dialog Sub Menu Utility 62

5.9.7 Desain input Terperinci 63

5.9.8 Desain Output Terperinci 73

5.10. Desain Data Base 84

5.11. Desain Teknologi 90

5.12. Cara Menjalankan Program 95

5.13. Instalasi Multiuser 111

5.14. Peta Objek Wisata Batu Seribu 113

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan 114

6.2. Saran 115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

1. Struktur Organisasi Sub Dinas Pariwisata..... 33
2. Struktur Organisasi Untuk Operasional Objek Wisata Batu Seribu 33
3. Bagan Alir Dokumen Penjualan Tiket Masuk Area 43
4. Bagan Alir Dokumen Penjualan Tiket Wahana..... 44
5. Bagan Alir Dokumen Operasional..... 45
6. Bagan Alir Dokumen Pendapatan Lain - Lain 46
7. Diagram Context..... 47
8. Diagram HIPO 48
9. Diagram Arus Data Penjualan Tiket 52
10. Diagram Arus Data Input Pendapatan..... 52
11. Rancangan Skema Lan 55
12. Diagram Relasi Database 57
13. Entity Relationship Diagram 58
14. Desain Dialog Menu Utama 60
15. Desain Dialog Layar Menu File 60
16. Desain Dialog layar Menu Transaksi 61
17. Desain Dialog Layar Menu Laporan 62
18. Desain Dialog Menu Utility 62
19. Desain Input Wahana 63
20. Desain Input Tiket..... 64
21. Desain Input Karyawan..... 65
22. Desain Input Transaksi Penjualan Tiket Masuk Wahana..... 66

23. Desain Input Transaksi Penjualan Tiket Masuk Area 68

24. Desain Input Transaksi Operasional 69

25. Desain Input Transaksi Pendapatan 71

26. Desain Input Transaksi Operasional Khusus 72

27. Desain Output Laporan Data Wahana 73

28. Desain Output Laporan Data Tiket 74

29. Desain Output Laporan Data Karyawan 75

30. Desain Output Laporan Penjualan Tiket Masuk Wahana 77

31. Desain Output Laporan Penjualan Tiket Masuk Area 78

32. Desain Output Laporan Operasional 80

33. Desain Output Laporan Pendapatan 81

34. Desain Output Laporan Operasional Khusus 82

35. Desain Output Karcis Retribusi 83

36. Form Splash Program Penjualan 96

37. Form Menu Utama 97

38. Form Wahana 98

39. Form Tiket 99

40. Form Karyawan 100

41. Form Penjualan Tiket Masuk Wahana 101

42. Form Penjualan Tiket Masuk Area 102

43. Form Operasional 103

44. Form Pendapatan 104

45. Form Operasional Khusus 104

46. Laporan Data Wahana 105

47. Laporan Data Tiket 105

48. Laporan Data Karyawan..... 105

49. Laporan Data Penjualan Tiket Wahana..... 106

50. Laporan Data Penjualan Tiket Masuk Area 106

51. Laporan Operasional 107

52. Laporan Pendapatan 107

53. Laporan Operasional Khusus..... 108

54. Laporan Pendapatan Periode 108

55. Laporan Operasional Periode 109

56. Karcis Retribusi 109

57. Karcis Masuk Area..... 110

58. Form Tutup Buku..... 110

59. Instalasi Multiuser..... 111

60. Gambar Peta Lokasi Objek Wisata 113

DAFTAR TABEL

1. Hak Akses User 53
2. Kamus Data Desain Input Wahana 63
3. Kamus Data Desain Input Tiket..... 64
4. Kamus Data Desain Input Karyawan 65
5. Kamus Data Desain Input Transaksi Penjualan Tiket..... 67
6. Kamus Data Desain Input Transaksi Penjualan Tiket Masuk Area.... 68
7. Kamus Data Desain Input Transaksi Operasional 70
8. Kamus Data Desain Input Transaksi Pendapatan 71
9. Kamus Data Desain Input Transaksi Operasional Khusus..... 72
10. Kamus Data Desain Output Data Wahana 74
11. Kamus Data Desain Output Data Tiket..... 75
12. Kamus Data Desain Output Data Karyawan..... 76
13. Kamus Data Desain Output Transaksi Penjualan Tiket Wahana 77
14. Kamus Data Desain Output Transaksi Penjualan Tiket Masuk Area .. 78
15. Kamus Data Desain Output Transaksi Operasional..... 80
16. Kamus Data Desain Output Transaksi Pendapatan 81
17. Kamus Data Desain Output Transaksi Operasional Khusus 82
18. Kamus Data Desain Output Karcis Retribusi 83
19. Kamus Data Tabel wahana 84
20. Kamus Data Tabel Tiket..... 85
21. Kamus Data Tabel Karyawan..... 86
22. Kamus Data Tabel Jual 86

23. Kamus Data Tabel Masarea 87

24. Kamus Data Tabel Operasional 88

25. Kamus Data Tabel Pendapatan 89

26. Kamus Data Tabel Transaksi Operasional Khusus 90

27. Desain Teknologi Hardware secara umum 91

28. Desain Teknologi Software secara umum 92

29. Kapasitas File Penyimpanan 92

30. Kapasitas File Form 93

31. Kapasitas File Report 93

32. Kapasitas File Projek 94

33. Kapasitas File Sistem Operasi 94

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Ijin Penelitian/Survey.
2. Surat Keterangan telah melaksanakan Penelitian.
3. Contoh Cetak Tiket Masuk Objek Wisata.