

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Pada suatu pekerjaan, apapun pekerjaannya dibutuhkan suatu kecepatan dan ketepatan dalam pengerjaannya. Baik itu pekerjaan dengan tingkat kesulitan yang rendah, sedang, sampai dengan tingkat kesulitan yang tinggi sekalipun, kita harus mengerjakannya dengan cermat. Apalagi seorang pemimpinpun selalu menuntut kita sebagai karyawan untuk bekerja dengan cepat dan hasilnya tepat.

Begitu pula yang terjadi di CV Araya Media Grafika, karyawan dituntut untuk bekerja dengan cepat karena jumlah cetakan yang semakin banyak (permintaan order cetak yang meningkat dari waktu ke waktu). Sementara CV Araya Media Grafika terletak di dua lokasi yang berbeda, yaitu tempat pertama untuk penerimaan order, toko, setting, sedangkan tempat yang kedua digunakan sebagai tempat produksi cetakan.

Di sini dibutuhkan interaksi antara karyawan yang ada di kantor penerimaan order dengan tempat produksi cetakan, bukan hanya dengan telepon maupun handphone melainkan juga menggunakan fasilitas komputer. Selama ini jumlah kertas tidak bisa dikeluarkan untuk kebutuhan cetak karena tidak adanya laporan kertas yang dapat diketahui secara cepat. Khususnya pada transaksi pemasukan dan pengeluaran kertas untuk kebutuhan cetak.

Selama ini kantor penerimaan order tidak langsung mengetahui

jumlah kertas yang masuk dan yang keluar dikarenakan oleh laporan transaksi pemasukan kertas dan pengeluaran kertas masih dilakukan secara manual. Hal itu mengakibatkan apabila akan proses cetak ternyata diketahui bahwa kertas yang seharusnya untuk produksi ternyata kertas habis atau jumlahnya masih kurang. Itu semua membuat pekerjaan kami (bagian order, bagian pembelian, administrasi gudang di kantor penerimaan order dan di tempat produksi) menjadi terhambat.

Oleh sebab itu, penulis ingin membuat komputerasi sistem stok kertas yang berbasis multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta ini, yaitu transaksi yang dilakukan antara bagian order, bagian pembelian, dan administrasi gudang kantor penerimaan order dan di tempat produksi (internal perusahaan).

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Pada CV Araya Media Grafika dalam transaksi pemasukan dan pengeluaran kertas saat ini masih dilakukan secara manual, dan seringnya pada saat ada order yang dilakukan di kantor penerimaan order dan selanjutnya diproses di tempat produksi, karena laporan kertas yang belum masuk ke kantor penerimaan order maka pada saat akan melakukan proses cetak ternyata kertas yang akan digunakan sudah habis atau kebutuhan kertasnya masih kurang. Oleh sebab itu, adapun perumusan masalahnya yaitu :

1.2.1. Bagaimana sistem stok kertas di CV Araya Media Grafika Surakarta?

1.2.2. Bagaimana membuat aplikasi komputerisasi sistem stok kertas berbasis multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta ?

1.3. PEMBATASAN MASALAH

Pada komputerisasi sistem stok kertas berbasis multiuser ini diberikan pembatasan masalah sebagai berikut :

- 1.3.1. Aplikasi ini hanya dapat dioperasikan oleh bagian order, bagian pembelian, dan administrasi gudang di kantor penerimaan order dan tempat produksi (internal / tidak untuk kalangan publik).
- 1.3.2. Aplikasi hanya berisi pemasukan, pengeluaran, penyimpanan, serta laporan.
- 1.3.3. Aplikasi ini menggunakan metode penilaian persediaan dalam pencatatan sistem fisik, yaitu metode persediaan dasar. Alasan digunakannya metode persediaan dasar karena percetakan ini harus menetapkan jumlah minimal persediaan yang harus ada, untuk menghindari kekurangan bahan baku kertas / bahan lain untuk kebutuhan produksi cetak.
- 1.3.4. Software yang digunakan dalam pembuatan komputerisasi sistem stok kertas ini adalah Visual Basic 6, sedangkan dalam pembuatan databasenya menggunakan MySQL.

1.4. TUJUAN SKRIPSI

Tujuan dari skripsi yang mengambil judul, “Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta” ini

adalah :

- 1.4.1. Memberikan gambaran terhadap sistem stok kertas yang selama ini diterapkan di CV Araya Media Grafika Surakarta.
- 1.4.2. Membuat program stok kertas berbasis multiuser di CV Araya Media Grafika yang dimulai dengan analisa sistem stok kertas yang sebelumnya, merancang sistem yang akan dibuat, hingga mengimplementasikan sistem stok kertas berbasis multiuser di CV Araya Media Grafika yang sekarang.

1.5. MANFAAT SKRIPSI

Manfaat yang bisa diperoleh dari pembuatan skripsi yang mengambil judul “Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta “ ini adalah :

1.5.1. Bagi Penulis

- a) Sebagai langkah awal penulis dalam pembuatan program sederhana yang baik dan benar sesuai ilmu yang penulis peroleh di bangku kuliah.
- b) Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi.

1.5.2. Bagi Lembaga (CV Araya Media Grafika)

Bisa memberikan program stok kertas berbasis multiuser bagi perusahaan (CV Araya Media Grafika) yang sebelumnya dilakukan secara manual, dan juga dapat membantu meringankan pekerjaan karyawan di CV Araya Media Grafika agar pekerjaan mereka

menjadi lebih mudah dengan adanya aplikasi stok kertas dan juga metode persediaan dasar ini.

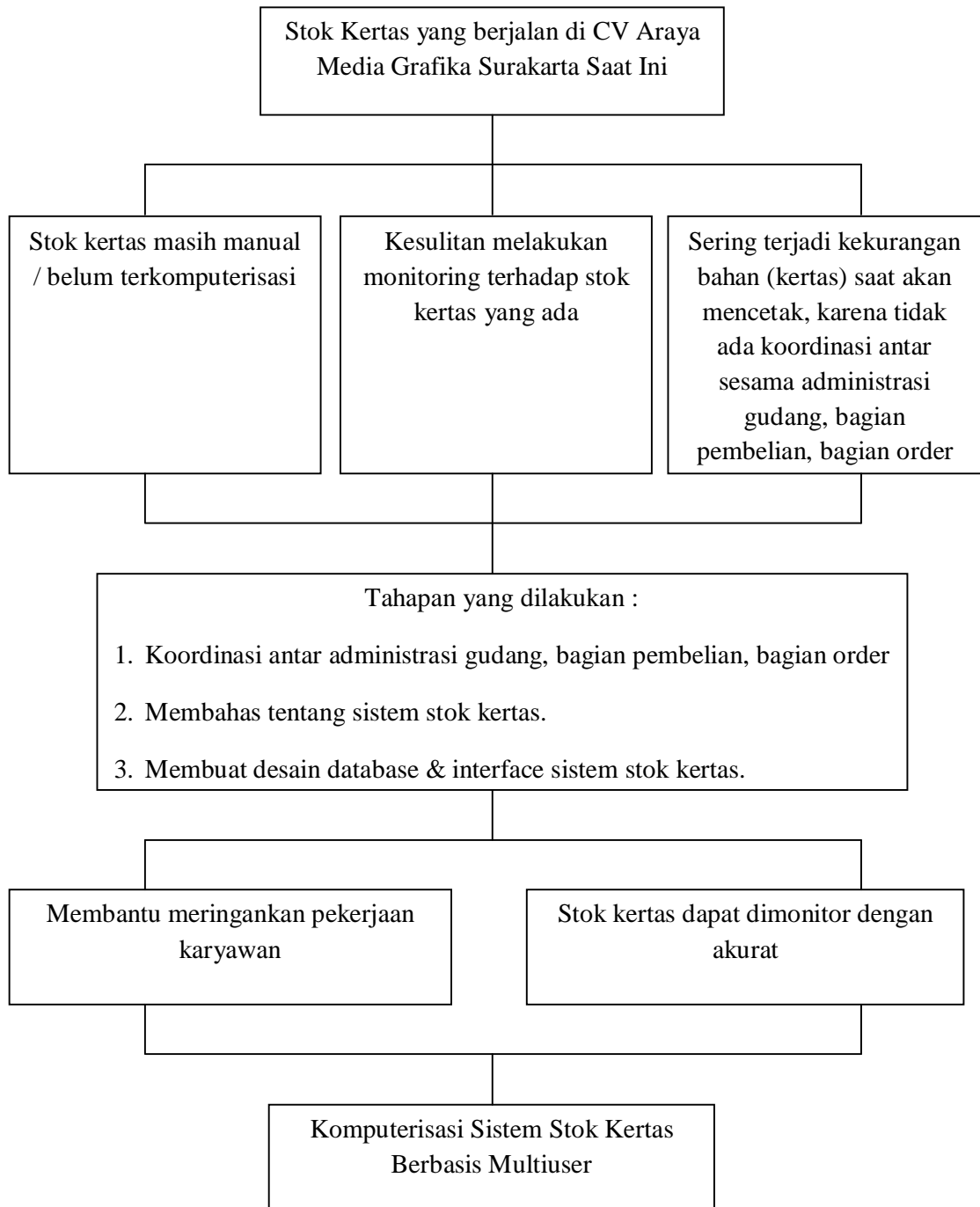
1.5.3. Bagi Akademik (STMIK Sinar Nusantara)

Dapat digunakan sebagai tambahan referensi dan khasanah kepustakaan di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

1.6. KERANGKA PIKIR

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan suatu Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser yang dapat mendukung kegiatan operasional bagian order, bagian pembelian, dan administrasi gudang di CV Araya Media Grafika Surakarta.

Berikut Skemanya :



Gambar 1. Kerangka Pikir Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser

Di CV Araya Media Grafika Surakarta

1.7. SISTEMATIKA PENULISAN SKRIPSI

Dalam menyusun skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan menjadi enam bab dengan maksud untuk memberikan kemudahan kepada pembaca di dalam memahami laporan skripsi. Penjelasan lebih lanjut mengenai keenam bab tersebut adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, kerangka pikir, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori – teori yang diperlukan untuk memecahkan masalah dari berbagai referensi sehingga tujuan skripsi bisa dicapai.

BAB III : METODE PENELITIAN

Berisi konsep atau teori tata cara penelitian, prosedur penelitian, dan teknik penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang latar belakang perusahaan, produk – produk yang dihasilkan, sistem pemasukan dan pengeluaran kertas yang selama ini dilakukan di CV Araya Media Grafika, dan segala hal yang berkaitan dengan pokok masalah dalam skripsi yang berkaitan dengan stok kertas berbasis multiuser ini.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini penulis membahas mengenai implementasi sistem

yang baru pada obyek penelitian.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini penulis mengemukakan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari permasalahan yang penulis ajukan yaitu Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka beralur buku teks dimana urutan – urutannya adalah sebagai berikut : nama pengarang atau penulis, judul buku, nama penerbit, tempat penerbitan, tahun penerbitan, yang akan diperlukan oleh penulis dan pembaca untuk membantu menyusun dan memahami laporan skripsi ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi listing program aplikasi Komputerisasi Sistem Stok Kertas Berbasis Multiuser di CV Araya Media Grafika Surakarta.