

BAB I

PENDAHULUAN

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi, khususnya di bidang komputer memberikan banyak kemudahan dalam mengelola sistem informasi. Permintaan informasi yang cepat, tepat dan akurat merupakan tantangan bagi pihak manajemen. Permintaan akan informasi tersebut tidak saja dari sisi manajemen tetapi juga dari konsumen.

Suatu Koperasi pasti mempunyai permasalahan tersendiri yang mana permasalahan tersebut harus segera diselesaikan demi tercapainya tujuan usaha, seperti koperasi Urip Raharjo yang mana simpan pinjam mempunyai suatu permasalahan yang perlu ditangani dengan sungguh-sungguh, karena berhubungan dengan uang dan pelayanan jasa terhadap masalah lainnya, apabila nanti dalam pelaporan simpan pinjam tidak sesuai, maka kemungkinan terjadi hal-hal yang tidak diinginkan sangatlah besar.

Koperasi Urip Raharjo adalah instansi yang bergerak di bidang simpan pinjam. Dalam aktivitasnya koperasi Urip Raharjo masih melakukan kesalahan pencatatan, data sering hilang sehingga melakukan pencatatan ulang, laporan secara manual baik pada catatan buku ataupun menggunakan Ms. Excel seperlunya sehingga di dalam membuat laporan-laporan seperti laporan data anggota, laporan simpanan, laporan pinjaman,

laporan angsuran dan lainnya tidak bisa dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat. Pimpinan membutuhkan laporan sewaktu-waktu secara cepat tentu tidak dapat dilaksanakan dengan segera. Pimpinan dan administrasi juga kesulitan untuk melihat daftar angsuran maupun pelunasan pinjaman (Sumber : Bp. Wiwit Djaka Sutono, S.Pd, MM) pimpinan koperasi urip raharjo.

Dari permasalahan tersebut diatas perlu diadakan Sistem informasi yang dirancang untuk mengatasi kesulitan manajemen tersebut, agar segala administrasi baik simpan maupun pinjam langsung di inputkan ke program aplikasi dan laporan data-data yang diperlukan dapat disajikan dengan cepat.

II. PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah tersebut maka penulis berusaha untuk merumuskan masalah, diantaranya :

- a) Membangun aplikasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo.
- b) Program aplikasi pengolahan data simpan pinjam secara multi user pada koperasi Urip Raharjo.
- c) Pembagian hak akses pada masing-masing bagian penggunaan aplikasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo

III. PEMBATASAN MASALAH

Agar masalah dalam pembuatan aplikasi sistem informasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo kepatihan wetan jebres surakarta tidak terlalu luas namun dapat dicapai hasil yang optimal, maka penyusunan sistem ini dibatasi pada masalah :

1. Pencatatan data anggota
2. Pencatatan data mutasi
3. Transaksi simpanan
4. Transaksi pinjaman
5. Transaksi angsuran
6. Transaksi pelunasan
7. Transaksi pengambilan simpanan
8. Laporan data anggota
9. Laporan data mutasi
10. Laporan simpanan
11. Laporan pinjaman
12. Laporan angsuran
13. Laporan pelunasan
14. Laporan pengambilan simpanan
15. Laporan pembagian SHU

Bagian-bagian yang terkait dengan sistem informasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo yaitu bagian simpan pinjam, kasir dan pimpinan. Masing-masing mempunyai hak akses sendiri-sendiri. Berikut hak akses yang dimiliki setiap bagian :

a. Sekretaris

Simpan pinjam mempunyai hak akses secara menyeluruh pada sistem informasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo berbasis multiuser yaitu mengolah data anggota, mutasi, simpan, pinjam, angsuran, pelunasan, pengambilan simpanan, dan pembagian sisa hasil usaha.

b. Bendahara

Kasir mempunyai akses untuk melihat informasi data anggota, simpan, pinjam, angsuran, pelunasan, pengambilan simpanan, serta memasukkan data yang berhubungan dengan keuangan seperti simpan, pinjam, angsuran, pelunasan dan pengambilan simpanan.

c. Ketua

Pimpinan mempunyai hak akses untuk melihat data anggota, simpan, pinjam dan laporan pembagian sisa hasil usaha.

IV. TUJUAN SKRIPSI

Penyusunan kripsi ini adalah salah satu syarat menyelesaikan studi program SI di STMIK Sinar Nusantara Surakarta, selain itu terdapat dua tujuan penting diantaranya tujuan umum dan tujuan strategis.

1 Tujuan Umum

- a. Untuk mengetahui sistem simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo Surakarta.
- b. Mahasiswa dapat pengalaman baru yang selama ini belum didapat saat belajar di STMIK Sinar Nusantara Surakarta
- c. Mahasiswa mengadakan studi banding dengan ilmu yang diperoleh di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.
- d. Membantu membuat “Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Multi User Pada Koperasi Urip Raharjo”

2 Tujuan Strategis

- a. Mahasiswa dapat membuat program simpan pinjam yang terdapat pada koperasi Urip Raharjo Surakarta.
- b. Mahasiswa dapat membangun aplikasi simpan pinjam pada koperasi Urip Raharjo Surakarta.

V. MANFAAT SKRIPSI

Dengan diadakannya skripsi diharapkan akan berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, baik bagi universitas, peneliti, koperasi Urip Raharjo serta masyarakat khususnya warga kepatihan wetan RT.02 RW.09

Jebres Surakarta. Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi akademik

Bagi akademik secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya bagi dimensi intelektual yaitu pengabdian pada masyarakat.

2. Manfaat bagi mahasiswa

Bagi mahasiswa dapat merealisasikan teori-teori yang diperoleh dibangku kuliah ke dalam dunia nyata, dan dapat mengimplementasikan serta dapat lebih mengenal dan memahami tentang permasalahan dalam simpan pinjam.

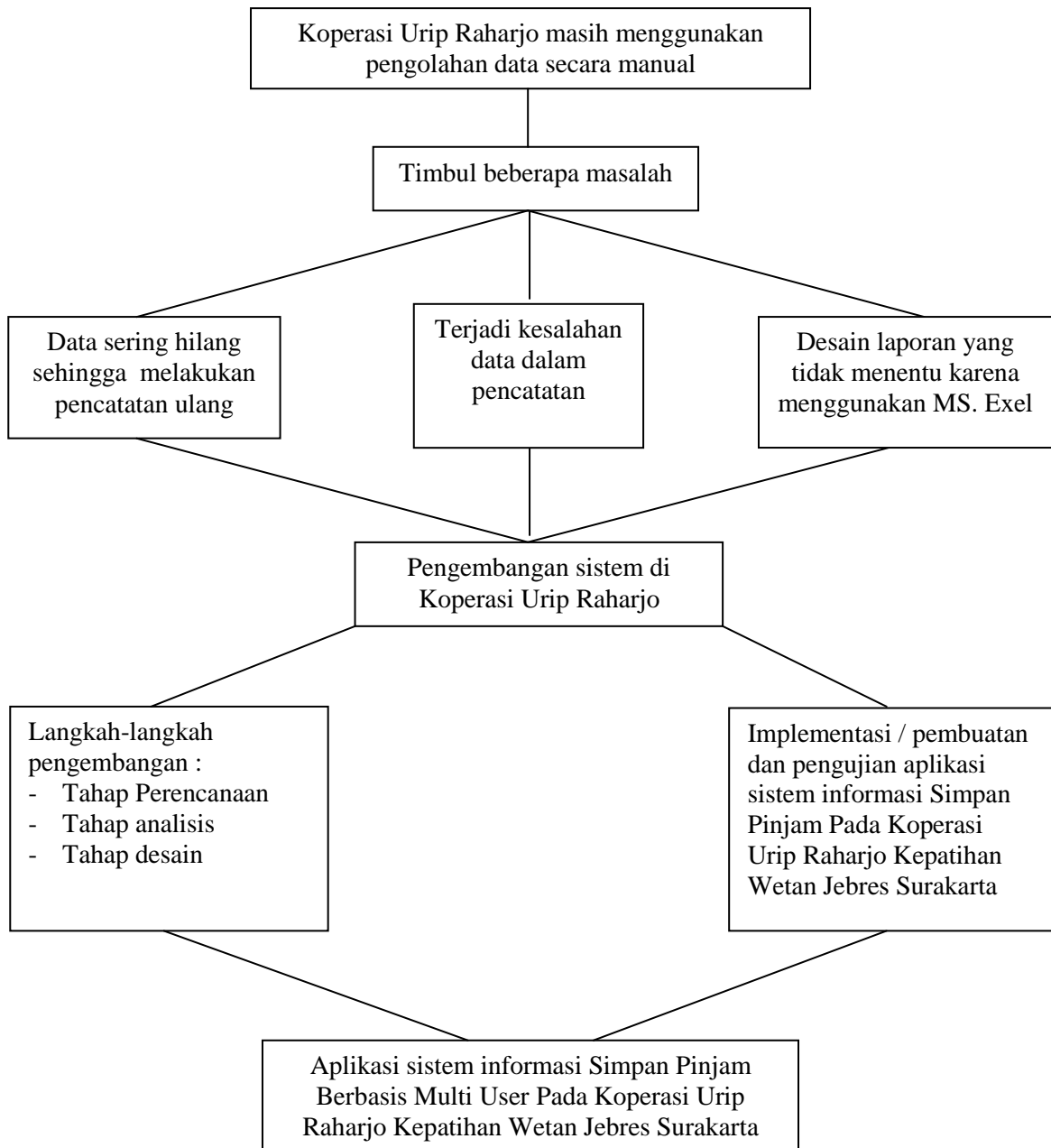
3. Manfaat bagi instansi

Aplikasi simpan pinjam berbasis multi user yang telah dibuat dapat dipergunakan dalam mengolah data simpan pinjam, baik input, proses dan output pada koperasi Urip Raharjo Surakarta.

VI. KERANGKA PEMIKIRAN

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat, maka tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat dan mengimplementasikan suatu sistem informasi simpan pinjam berbasis multi user pada koperasi Urip Sumoharjo.

Skema Pemikiran
Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Multi User Pada Koperasi Urip
Raharjo Keparitihan Wetan Jebres Surakarta



Gambar 1.
Skema Pemikiran Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Urip Raharjo
Keparitihan Wetan Jebres Surakarta

VII. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran tentang skripsi ini maka secara garis besarnya sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Meliputi latar Belakang, Perumusan Masalah, Pembatasan Masalah, Tujuan Skripsi, Manfaat Skripsi, Kerangka Pikiran dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bagian ini akan menjelaskan pengertian komputer, komputerisasi, simpan pinjam, komputerisasi sistem simpan pinjam, koperasi, simpanan, pinjaman, simpanan pokok, simpanan wajib, simpanan sukarela, angsuran, bunga, denda, sisa hasil usaha (SHU), sistem, informasi, tabungan, koperasi Urip Raharjo Kepatihan Wetan Jebres Surakarta, Visual Basic, data base.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada Bab ini menguraikan mengenai metode penelitian yang digunakan, seperti metode observasi (pengambilan data), interview (wawancara), studi lapangan, studi pustaka, analisa data, analisa system yang berjalan, analisa kebutuhan system, perancangan basis data, perancangan interface, perancangan program dan implementasi.

BAB IV : GAMBARAN UMUM OBYEK PENELITIAN

Pada Bab ini akan menyajikan latar belakang koperasi, kegiatan yang dilakukan koperasi, sistem administrasi, struktur organisasi.

BAB V : PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan menyajikan pembahasan mengenai system informasi simpan pinjam berbasis multiuser pada koperasi Urip Raharjo Kepatihan Wetan Jebres Surakarta

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari skripsi yang berisi tentang kesimpulan dan saran

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**