

BAB I

PENDAHULUAN

I. LATAR BELAKANG

Peran teknologi informasi sangat berpengaruh pada dunia pendidikan yang mempermudah pekerjaan manusia khususnya untuk menyampaikan suatu informasi, pendidikan merupakan salah satu faktor yang sangat penting dalam kehidupan, pendidikan dalam era modern semakin tergantung tingkat kualitas antisipasi dari para guru untuk menggunakan berbagai sumber yang tersedia, mengatasi permasalahan yang dihadapi sekolah mempersiapkan pembelajaran yang bermutu, yang semuanya tersebut sangat didukung oleh adanya teknologi informasi yang memadai.

SMP N 1 Sawit Boyolali terdiri dari 55 guru yang mengampu masing-masing mata pelajaran, 6 guru yang menangani masalah kesiswaan, dan 19 staff atau karyawan yang menangani perpustakaan, kurikulum, kebersihan sekolah dan lain- lain. Kelas yang ada pada SMP N 1 Sawit Boyolali terdiri dari 3 kelas yaitu kelas 1, 2, dan 3, dan setiap kelas memiliki 8 ruang yaitu ruang A sampai dengan H, dan setiap ruang rata-rata dapat menampung 36 siswa-siswi.

Di SMP N 1 Sawit ini sistem penyampaian dan penyimpanan data nilai masih menggunakan cara manual, cara penyampaian yaitu seorang guru atau wali kelas dalam menyampaikan nilai masih menggunakan rekapan nilai yang ditulis/diketik pada kertas dan kemudian dibagikan kepada setiap siswa – siswi, cara ini dinilai terlalu

memakan tempat dan biaya serta kurang aman bila terjadi suatu kesalahan atau data nilai hilang maka seorang guru tidak mempunyai backup data nilai, kemudian dalam sistem penyimpanan nilainya masih menggunakan suatu rekapan nilai ulangan harian, rekap nilai ulangan akhir semester yang ditulis pada kertas dan gabungan nilai – nilai tersebut nantinya digabungkan menjadi nilai akhir yaitu berupa Raport, sedangkan proses penyimpanan data – data nilainya Pada SMP N 1 Sawit Boyolali masih menggunakan cara manual yaitu dengan pengarsipan data-data menggunakan kertas yang di simpan dalam buku dan di masukkan dalam almari penyimpanan arsip.

Untuk meningkatkan efisiensi dan kinerja pada SMP N 1 Sawit Boyolali khususnya dalam penyampaian dan penyimpanan data – data nilai jadi alangkah baiknya menerapkan komputerisasi sistem aplikasi nilai mata pelajaran berbasis client server yang terkait antara server dan client, server disini yang dimaksud adalah bagian admin, kemudian clientnya adalah guru dan siswa, bedanya client guru dan siswa adalah pada client guru nantinya seorang guru dapat menginput dan mengedit data nilai siswa , sedangkan client siswa yaitu hanya bisa melihat nilai dan tidak dapat mengeditnya dan kepala sekolah hanya bias melihat laporan nilai siswa dan laporan data guru, Sehingga proses penyampaian dan penyimpanan nilai akan lebih aman, hemat tempat dan mendapat sistem penyampaian nilai yang terkomputerisasi .

Berdasarkan pertimbangan inilah maka dalam penelitian ini penulis mengambil satu judul yaitu “PEMBUATAN DAN PERANCANGAN APLIKASI NILAI MATA PELAJARAN SISWA BERBASIS CLIENT SERVER PADA SMP N 1 SAWIT BOYOLALI”.

II. RUMUSAN MASALAH

Sesuai dengan judul tugas akhir tersebut, maka perumusan masalah untuk SMP N 1 Sawit Boyolali:

- a. Bagaimana cara mendesain aplikasi nilai mata pelajaran siswa berbasis client server pada SMP N 1 Sawit Boyolali?
- b. Bagaimana cara pembuatan aplikasi nilai mata pelajaran siswa berbasis client server pada SMP N 1 Sawit Boyolali?

III. PEMBATAAN MASALAH

Dari rumusan masalah di atas, maka dapat di tentukan batasan masalah. Hal ini untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam penelitian ini,yaitu :

- a. Aplikasi yang diterapkan pada sistem hanya berkaitan dengan nilai mata pelajaran siswa siswi SMPN 1 SAWIT.
- b. Fitur- fitur yang akan ditampilkan yaitu :
 1. Login Siswa
 2. Login Guru
 3. Login Admin
 4. Login Kepsek

5. Laporan nilai siswa
6. Input nilai
7. Input data guru
8. Input data siswa
9. Data wali kelas
10. Pengolahan rapot

IV. TUJUAN DAN MANFAAT SKRIPSI

A. TUJUAN

1. Membuat desain aplikasi nilai mata pelajaran siswa berbasis client server pada SMP N 1 Sawit Boyolali.
2. Membuat Aplikasi nilai mata pelajaran siswa berbasis client server pada SMP N 1 Sawit Boyolali.

B. MANFAAT

Penelitian ini mempunyai manfaat baik bagi penulis maupun bagi sekolah, diantaranya sebagai berikut :

a. Bagi Penulis

1. Menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapat, baik di STMIK SINAR NUSANTARA maupun di luar bangku kuliah.
2. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.

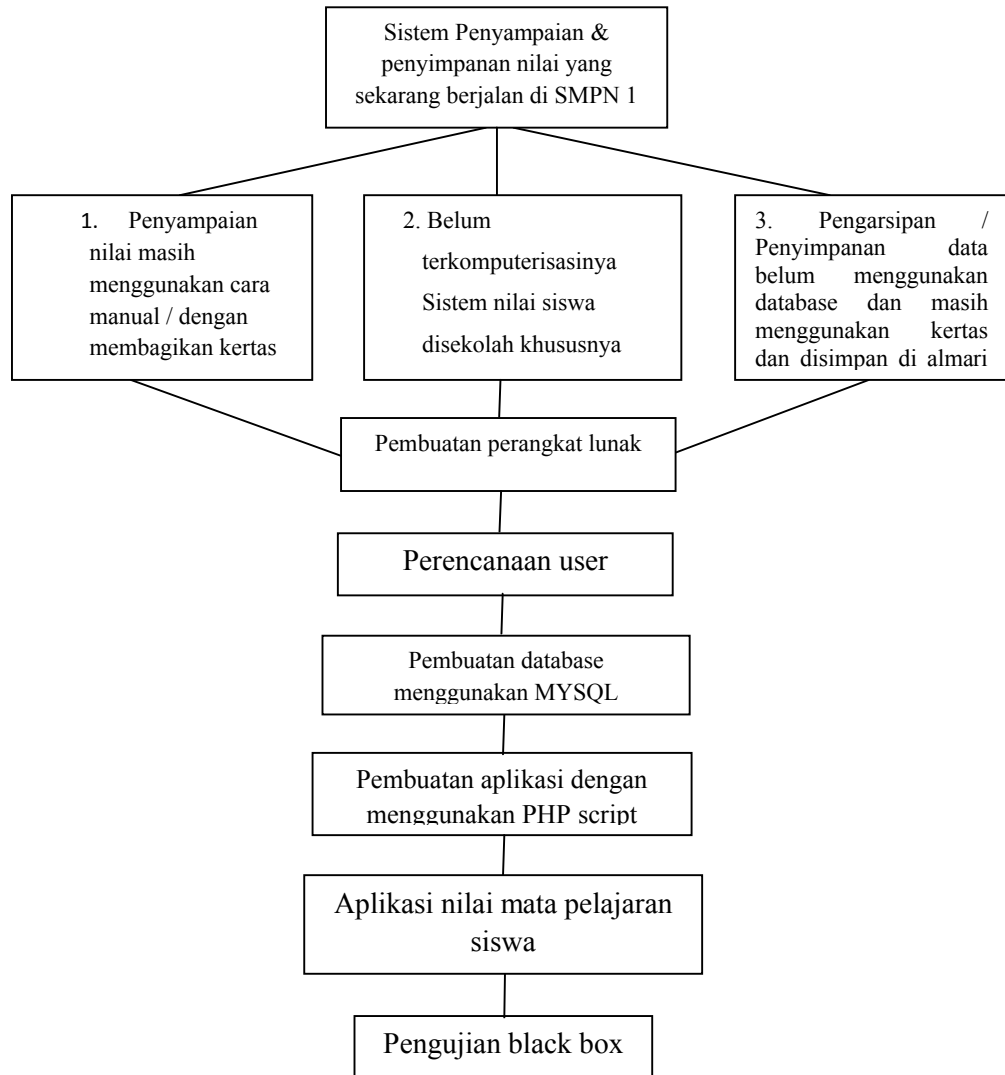
b. Bagi Pihak Sekolah

1. Mendapat sistem pengolahan nilai baru yang terkomputerisasi.

c. Bagi pembaca

1. Memberikan wawasan bagi pembaca tentang sistem pengolahan nilai raport siswa berbasis client server di SMP N 1 Sawit Boyolali.

V. KERANGKA PIKIR



Gambar IX. 1 Kerangka Pikir

VI. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan skripsi ini terbagi dalam enam bab, Pembagian bab demi bab skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan, masalah maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan Rangkaian dari keseluruhan yang ada pada bab ini merupakan awal dari pembuatan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori yang digunakan untuk menyusun skripsi, landasan teori ini penulis dapatkan dari ilmu yang penulis peroleh dari bangku kuliah serta dari buku-buku untuk melengkapi penganalisaan terhadap sistem aplikasi inventori tersebut.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode penelitian, metode pengumpulan data, teknik pengolahan data dan analisa kebutuhan.

BAB IV TINJAUAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai sejarah singkat dan berbagai informasi yang berkaitan dengan sarana dan prasarana sekolah, serta gambaran umum SMP N 1 Sawit Boyolali.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai aplikasi yang terdiri dari merancang konsep, menulis naskah, rancangan aplikasi, serta uji coba program aplikasi dengan pembahasan kelayakan aplikasi yang mendukung.

BAB VI PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta beberapa saran yang mungkin diperlukan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka beralur buku teks, dimana urutannya adalah sebagai berikut : nama pengarang atau penulis, judul buku, edisi buku, nama penerbit, tempat penerbitan, dan tahun penerbitan yang akan diperlukan oleh penulis dan pembaca untuk membantu menyusun dan memahami laporan skripsi ini.

LAMPIRAN

Digunakan untuk memperjelas Sistem Aplikasi Inventori yang berupa data dari Sekolah/ Instansi, listing program dari sistem aplikasi inventori yang penulis buat.