



**LAPORAN SKRIPSI**  
**KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN BERBASIS MULTIUSER**  
**PADA CLOTHING GERBANG 13 KARANGANYAR**

**Disusun Oleh :**

**Nama : Febriana Widyaningsih**  
**Nim : 08.4.00018**  
**Jurusan : Sistem Informasi**  
**Jenjang : Strata 1 (S1)**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**SINAR NUSANTARA**

**SURAKARTA**

**2013**



## **LAPORAN PROYEK AKHIR**

### **KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN BERBASIS MULTUSER PADA CLOTHING GERBANG 13 KARANGANYAR**

**Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat**

**untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 1**

**Pada**

**STMIK Sinar Nusantara Surakarta**

**Disusun oleh :**

**Nama : FEBRIANA WIDYANINGSIH**

**N I M : 08.4.00018**

**Program Studi : Sistem Informasi**

**Jenjang Pendidikan : Strata 1**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
SINAR NUSANTARA**

**SURAKARTA**

**2013**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
SINAR NUSANTARA

SURAT PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis Multiuser Pada Clothing  
Gerbang 13 Karanganyar  
NAMA : Febriana Widyaningsih  
NIM : 08.4.00018

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Surakarta,.....

Materai  
6000

Febriana Widyaningsih

---

Penulis

## **PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR**

Nama Pelaksana Proyek Akhir : Febriana Widyaningsih  
Nomor Induk Mahasiswa : 08.4.00018  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Pendidikan : Strata 1  
Judul Proyek Akhir : Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis  
Multiuser Pada Clothing Gerbang 13  
Karanganyar

Dosen Pembimbing 1 : Sri Siswanti,M.Kom  
Dosen Pembimbing 2 : Sri Hariyati Fitriasih,M.Kom

Surakarta, .....2013

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2

(Sri Siswanti,M.Kom)

(Sri Hariyati Fitriasih,M.Kom)

Mengetahui,

Ketua STMIK Sinar Nusantara

(Kumaratih Sandradewi, SP, M. Kom)

## MOTTO

- ❖ "Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri." (QS. Ar-Ra'du:11).
- ❖ Barangsiapa ditanya tentang suatu ilmu lalu dirahasiakannya maka dia akan datang pada hari kiamat dengan kendali (di mulutnya) dari api neraka. (HR.Abu Dawud)
- ❖ Tuntutlah ilmu, Sesungguhnya menuntut ilmu adalah pendekatan diri kepada Allah Azza Wajalla, dan mengajarkannya kepada orang yang tidak mengetahuinya adalah sodaqoh. Sesungguhnya ilmu pengetahuan menempatkan orangnya dalam kedudukan terhormat dan mulia (tinggi). Ilmu pengetahuan adalah keindahan bagi ahlinya di dunia dan di akhirat. (HR.Ar-Rabii')
- ❖ Kemauan dan keuletan serta kesabaran adalah kunci utama dalam kesuksesan.
- ❖ Hidup adalah perjuangan
- ❖ Jika keras terhadap diri sendiri, dunia akan lunak padamu. Bila lunak terhadap diri sendiri, dunia akan keras terhadapmu.

## PERSEMBAHAN

Seiring salam dan doa, kupersembahkan karya yang sederhana ini untuk yang tercinta :

- ❖ Bapak, Ibu, Kakak dan Adikku yang selalu memberikan dorongan spriritual dan materiil yang tak terukur besarnya.
- ❖ My Lovely Hendra Wijaksono yang selalu memberi semangat dan dukungan sepenuhnya kepada penulis.
- ❖ Semua teman-teman Sistem Informasi 2008 yang selalu mendukungku yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu .

## **RINGKASAN**

Laporan Proyek Akhir dengan judul Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis Multiuser Pada Clothing Gerbang 13 Karanganyar disusun berdasarkan penelitian yang penulis laksanakan di Clothing Gerbang 13 Karanganyar yang beralamat di Jl. Lawu Karanganyar, pada tanggal 20 Maret – 31 Desember tahun 2012.

Tujuan Proyek Akhir ini adalah Membantu membuat aplikasi Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis Multiuser Pada Clothing Gerbang 13 Karanganyar. Dalam pembuatan Laporan Proyek Akhir ini, metode pengumpulan data yang penulis gunakan meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sedangkan metode studi kepustakaan dilakukan dengan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut.

Adapun hasil yang dapat disajikan dalam pembuatan aplikasi ini adalah : Input Data Barang, Input Data Suplier, Input Data Member, Transaksi Penerimaan Barang, Transaksi Penjualan Barang, Transaksi Retur Penerimaan Barang, Laporan Data Barang, Laporan Data Suplier, Laporan Data Member, Laporan Transaksi Penerimaan Barang, Laporan Transaksi Penjualan Barang, Laporan Retur Penerimaan Barang, Nota Penerimaan Barang, Nota Penjualan Barang, Nota Retur Penerimaan Barang, Kartu Member.

Penyusunan Proyek Akhir Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis Multiuser Pada Clothing Gerbang 13 Karanganyar ini diharapkan dapat membantu kelancaran dalam transaksi jual beli.

## SUMMARY

Scholarship is to help students or students in completing their education. Such assistance is usually in the form of funds to support the costs of the student or the student for his education. Pembagaian scholarship conducted by several agencies to help someone who is less fortunate or achievement for taking his studies. STMIK Sinar Nusantara is one of the colleges that provide scholarships to students each semester. It is certainly in order to ease the burden of student tuition fees and the motivation of the student achievement that has been accomplished.

Scholarships are awarded by the Sinar Nusantara STMIK there are two kinds of scholarships PPA (Academic Achievement) and scholarships BBM (Student Learning Assistance). In accordance with regulations prescribed by the Sinar Nusantara STMIK to obtain a scholarship, it is necessary criteria - the criteria for determining who will be selected to receive a scholarship. Criteria include GPA Students, parents income, the dependent elderly, semester and age. Based on this determination to assist in determining a student receives a scholarship, then takes a decision support system that can be used with this method is Fuzzy MADM (Multiple Attribute Making Decision).

Fuzzy MADM method is a method that can find the best alternatives of different alternatives based on criteria - criteria that have been determined. The point is that the method determining the weights to each criterion. The method uses a SAW (Simple additive weighting) to the calculation method of FMADM. The best alternative in question is eligible to receive scholarships based on predetermined criteria. The study was conducted by searching the weights for each criterion, then do perankingan process that will determine the optimal alternative is the best student will be considered by decision-makers to obtain a scholarship.

In preparing this paper the author uses the method of observation, interviews and literature. The designs used are: Document Flow, ERD, Context Diagram, DAD, database design, design Input Output, System Implementation. The program used is Microsoft Visual Basic 6.0 by using SQL Server 2000 database.



## **KATA PENGANTAR**

Dengan memanjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan judul “Komputerisasi Sistem Penjualan Berbasis Multiuser Pada Clothing Gerbang 13 Karanganyar”.

Laporan Skripsi ini disusun sebagai salah satu kewajiban yang dimaksud untuk melengkapi syarat dalam menyelesaikan program pendidikan Strata 1 pada STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

Penyusunan laporan Skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibu dan keluarga atas dorongan moral dan spiritual
2. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom, selaku ketua STMIK SINAR NUSANTARA, yang telah memberikan izin dan fasilitas kepada penulis untuk dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini.
3. Bapak Bebas Widodo,S.Si.,M.Kom selaku Ketua Jurusan Sistem Informatika yang telah mengijinkan penulis untuk menyelesaikan penyusunan laporan Skripsi ini.
4. Ibu Sri Siswanti,M.Kom dan Ibu Sri Hariyati Fitriasih,M.Kom selaku Pembimbing yang telah membimbing penulis untuk menyelesaikan penyusunan laporan Skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Sinar Nusantara Surakarta yang telah memberikan bekal ilmu dan pengetahuan kepada penulis.
6. Kekasihku tercinta yang selalu memberi semangat,dukungan dan motivasi sepenuhnya kepada penulis
7. Teman–teman TI dan S1 angkatan 2008 atas kebersamaan dan kekompakannya.
8. Thanks to Kakak Dono yang telah mengajak penulis bekerja di Clothing Gerbang 13 Karanganyar dan terciptalah karya yang sederhana ini.
9. Thanks to Kakak Etnar Winarto selaku Pemilik Clothing Gerbang 13 Karanganyar yang selalu membimbing penulis selama bekerja dan melakukan risetnya untuk menyelesaikan tulisan ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca sangat penulis harapkan dengan segala kerendahan hati untuk penyempurnaan Laporan Skripsi ini.

Semoga dengan tersusunnya Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Surakarta, 1 November 2013

Febriana Widyaningsih

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN SURAT PERNYATAAN PENULIS.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
RINGKASAN .....	vi
SUMMARY.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Pembatasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Skripsi .....	4
1.5. Manfaat Skripsi .....	5
1.6. Kerangka Pikir Sistem .....	5
1.7. Sistematika Penulisan .....	7

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Komputerisasi .....	10
2.2. Multiuser .....	11
2.3. Penjualan .....	13
2.4. Sistem .....	13
2.5. Microsoft Visual Basic 6.0 .....	16
2.6. Microsoft SQL Server .....	16
2.7. Crystal Report .....	17

## **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1. Metode Pengumpulan Data .....	19
3.2. Metode Pengembangan Sistem .....	20
3.3. Tahapan Pengembangan .....	24
3.4. Analisa Kebutuhan Sistem .....	25

## **BAB IV TUJUAN UMUM PERUSAHAAN**

4.1. Sejarah Singkat Clothing Gerbang 13 .....	27
4.2. Tujuan Perusahaan .....	27
4.3. Struktur Organisasi .....	28
4.4. Aturan Bisnis .....	30
4.4.1 Penerimaan Barang .....	30
4.4.2 Penjualan Barang .....	30
4.4.3 Member .....	31
4.4.4 Retur .....	32

## **BAB V PEMBAHASAN**

5.1. Sistem Yang Berjalan .....	33
5.2. Sistem Yang Di Usulkan .....	39
5.2.1 Flow Dokumen.....	39
5.2.2 Diagram Arus Data .....	44
5.2.3 Desain Input .....	48
5.2.4 Desain Output .....	52
5.2.5 Desain Database.....	55
5.2.6 Desain Teknologi.....	62
5.2.7 Pengujin Sistem .....	63
5.2.8 Implementasi Sistem.....	64

## **BAB VI PENUTUP**

6.1. Kesimpulan.....	73
6.2. Saran.....	74

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
1. Desain Tabel Barang .....	55
2. Desain Tabel Suplier .....	56
3. Desain Tabel Member .....	56
4. Desain Tabel Transaksi Penerimaan Barang .....	56
5. Desain Tabel Data Barang Penerimaan Brang.....	57
6. Desain Tabel Transaksi Pejualan Barang.....	57
7. Desain Tabel Data Barang Pejualan Barang .....	57
8. Desain Tabel Retur .....	58
9. Desain Tabel Deretur .....	58
10. Tabel Pengujian Black Box .....	63
11. Tabel Pembagian Hak Akses .....	64

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
1.1. Skema Pemikiran .....	6
4.1. Struktur Organisasi .....	29
5.1. Flow Dokumen Member Sistem Berjalan.....	35
5.2. Flow Dokumen Penerimaan Sistem Berjalan .....	36
5.3. Flow Dokumen Pejualan Sistem Berjalan .....	37
5.4. Flow Dokumen Retur Sistem Berjalan .....	38
5.5. Flow Dokumen Member Sistem Usulan.....	40
5.6. Flow Dokumen Penerimaan Sistem Usulan .....	41
5.7. Flow Dokumen Pejualan Sistem Usulan.....	42
5.8. Flow Dokumen Retur Sistem Usulan .....	43
5.9. Diagram Konteks .....	44
5.10. Hierarchy Input Process Output (HIPO).....	45
5.11. Diagram Alir Data Level 0 .....	47
5.12. Diagram Alir Data Level 1 .....	48
5.13. Desain Iput Data Barang .....	49
5.14. Desain Input Data Suplier .....	49
5.15. Desain Input Data Member .....	50
5.16. Desain Input Penerimaan Barang.....	50
5.17. Desain Iput Penjualan Barang.....	51
5.18. Desain Input Retur Penerimaan Barang.....	51
5.19. Desain Output Data Barang.....	52

5.20. Desain Output Data Suplier .....	52
5.21. Desain Output Data Member .....	52
5.22. Desain Output Penerimaan Barang .....	53
5.23. Desain Output Penjualan Barang .....	53
5.24. Desain Output Retur Penerimaan Barang .....	53
5.25. Desain Output Nota Penerimaan Barang .....	54
5.26. Desain Output Nota Penjualan Barang .....	54
5.27. Desain Output Nota Retur Penerimaan Barang .....	54
5.28. Desain Output Kartu Member .....	55
5.29. Relasi Antar Tabel .....	59
5.30. Tampilan Form Login .....	65
5.31. Tampilan Menu Utama Gudang.....	66
5.32. Tampilan Menu Utama Kasir.....	66
5.33. Tampilan Menu Utama Pemilik.....	67
5.34. Tampilan Form Data Barang .....	67
5.35. Tampilan Form Data Member .....	68
5.36. Tampilan Form Data Suplier .....	68
5.37. Tampilan Form Penerimaan Barang .....	69
5.38. Tampilan Form Retur Penerimaan Barang .....	69
5.39. Tampilan Form Penjualan Barang .....	70
5.40. Tampilan Laporan Data Barang.....	70



5.41. Tampilan Laporan Data Suplier.....	71
5.42. Tampilan Laporan Data Member.....	71
5.43. Tampilan Laporan Data Penerimaan Barang.....	71
5.44. Tampilan Laporan Penjualan Barang.....	72
5.45. Tampilan Form Data Pengguna.....	72

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>HALAMAN</b>
1. Surat Keterangan Survey .....	76
2. Listing Program .....	77