

BAB VI

PENUTUP

Setelah diuraikan secara terinci permasalahan dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini penulis akan menyampaikan beberapa kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk menerapkan Sistem Pendukung Keputusan Membeli Mobil Bekas Dengan Metode *Multi Attribute Decision Making*.

6.1 KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari Sistem Pendukung Keputusan Membeli Mobil Bekas Dengan Metode *Multi Attribute Decision Making* yang penulis susun sebagai berikut :

1. Hasil dari penelitian ini adalah sistem penunjang keputusan membeli mobil bekas, dimana sistem ini menggunakan *fuzzy multi attribute decision making* sebagai metode pengambilan keputusan.
2. Sistem ini dapat digunakan untuk membantu pengguna dalam mengambil keputusan membeli mobil bekas berdasarkan kriteria – kriteria mobil. Kriteria tersebut adalah : harga mobil, jarak tempuh, kapasitas silinder, jenis bahan bakar, konsumsi bahan bakar, kondisi mesin, kondisi body, dan purna jual.

3. Berdasarkan hasil pengujian sistem secara *black box*, komponen sistem yang diuji dapat diterima hasilnya sesuai dengan yang diharapkan. Sedangkan validitas sistem antara perhitungan manual dengan sistem dapat disimpulkan memiliki hasil yang hampir sama.

6.2 SARAN

Dalam hal ini penulis ingin memberikan saran – saran bagi pihak pengembang sistem demi kemajuan dan berkembangnya sistem dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat luas. Adapun saran-saran dari penulis agar aplikasi ini dapat berguna dengan baik adalah sebagai berikut :

1. Pada perkembangannya data kriteria dan sub kriteria dapat dibuat menjadi lebih dinamis, sehingga tidak terbatas hanya 8 kriteria variabel keputusan.
2. Output hasil pencarian dan laporan diharapkan dapat disajikan dalam beberapa format data yang lain, seperti format PDF.
3. Pengolahan basis data sistem diharapkan dapat lebih dinamis sehingga dapat dilakukan melalui sistem ini sendiri.
4. Dibangunnya sebuah sistem yang dapat diakses secara cepat dan selalu diperbaharui. Kesemuanya tersebut dapat diwujudkan dengan membuat sebuah sistem yang berbasis internet.