

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sepak bola merupakan salah satu permainan olahraga yang paling populer di dunia. Anak – anak hingga orang dewasa sangat familiar dan suka dengan permainan ini mulai dari yang suka memainkannya secara langsung maupun yang hanya gemar menikamati atau menonton permainan ini. Banyak klub sepak bola amatir maupun professional bermunculan di perkotaan maupun pelosok pedesaan menjadikan sepak bola tak hanya sebagai permainan olahraga biasa tapi juga sebagai sumber penghasilan untuk banyak kalangan yang terjun di bidang olahraga tersebut. Sepanjang tahun diadakan suatu kompetisi sepak bola mulai dari level amatiran hingga professional untuk memperebutkan trofi juara di akhir musim kompetisi.

Tim sepak bola jogja akan menempatkan penjaga gawang terbaiknya untuk turun dalam ponprov XI yang digelar Oktober mendatang. Pelatih tim sepak bola jogja, Hari Wijayanto, menegaskan pentingnya memilih pemain yang memiliki mental dan skill baik sebagai penjaga gawang sehingga tak bisa sembarangan. “kiper harus berani terhadap bola, jangan sampai kiper takut sama bola,” jelas Hari Wijayanto kepada *Harian Jogja*, Jumat (24/6). “Bola harus dicermati kemana arahnya, selain mental yang baik, kiper juga harus mampu memiliki teknik menghalau bola.” Ungkap Hati. (Grath, 2014:7)

Begitu juga pada SSB PESAT Karanganyar, yang anak didiknya berjumlah 86 orang, dan yang memilih sebagai penjaga gawang berjumlah 12 orang dari 86 orang anak didik. Karena terlalu banyak yang berminat menjadi

penjaga gawang, maka di perlukan seleksi untuk mencari siapa yang lebih cocok dan bisa di andal kan untuk menjadi penjaga gawang nantinya.

Dalam pemilihan kiper dalam klub sepak bola diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu dalam hasil pencarian bibit kiper yang mempunyai potensi terbaik. dalam hal ini digunakan sistem pendukung keputusan (SPK). SPK dirancang untuk mendukung seluruh tahap pengambilan keputusan mulai dari mengidentifikasi masalah, memilih data yang relevan, dan menentukan pendekatan yang digunakan dalam proses pengambilan keputusan, sampai mengevaluasi pemilihan alternatif. SPK ini membantu melakukan pemilihan kiper sesuai dengan kriteria-kriteria yang di tetapkan oleh pelatih atau penyeleksi pada klub sepak bola.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk mengkaji dan mengulas tentang latar belakang yang dibahas di atas, maka diperlukan sub-pokok bahasan yang saling berhubungan, sehingga penulis membuat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana implementasi metode AHP dalam menentukan pemilihan kiper pada klub sepak bola.
2. Bagaimana cara pengujian dari perangkat lunak penentuan kiper pada klub sepak bola agar mendapatkan hasil yang optimal.

1.3. Batasan Masalah

Dalam merancang sistem ini diperlukan suatu batasan-batasan masalah agar tidak melenceng dari permasalahan utama yang akan dibahas. Adapun batasan masalah tersebut yaitu antara lain sebagai berikut:

1. Pemilihan dikhususkan hanya pada posisi kiper.

2. Pendataan kiper yang di seleksi dari klub sepak bola SSB PESAT Karanganyar.
3. Penentuan pemilihan kiper berdasarkan: *determinasi, handling, jumping, positioning, reflex, dan skill interepsi.*
4. Pemilihan kiper pada klub sepak bola SSB PESAT Karanganyar dengan menggunakan metode AHP
5. Laporan data hasil perhitungan kriteria setiap kiper.
6. Laporan data hasil pemilihan kiper yang sudah diseleksi.
7. Aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP, Database MySQL.

1.4. Tujuan Skripsi

Dalam pembuatan sistem ini tentunya ada tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti. Adapun tujuan dalam penelitian (pembuatan sistem pendukung keputusan) yaitu antara lain untuk:

- 1 Untuk membuat program aplikasi SPK yang mampu memproses seleksi pemilihan kiper pada SSB PESAT Karanganyar.

1.5. Manfaat Skripsi

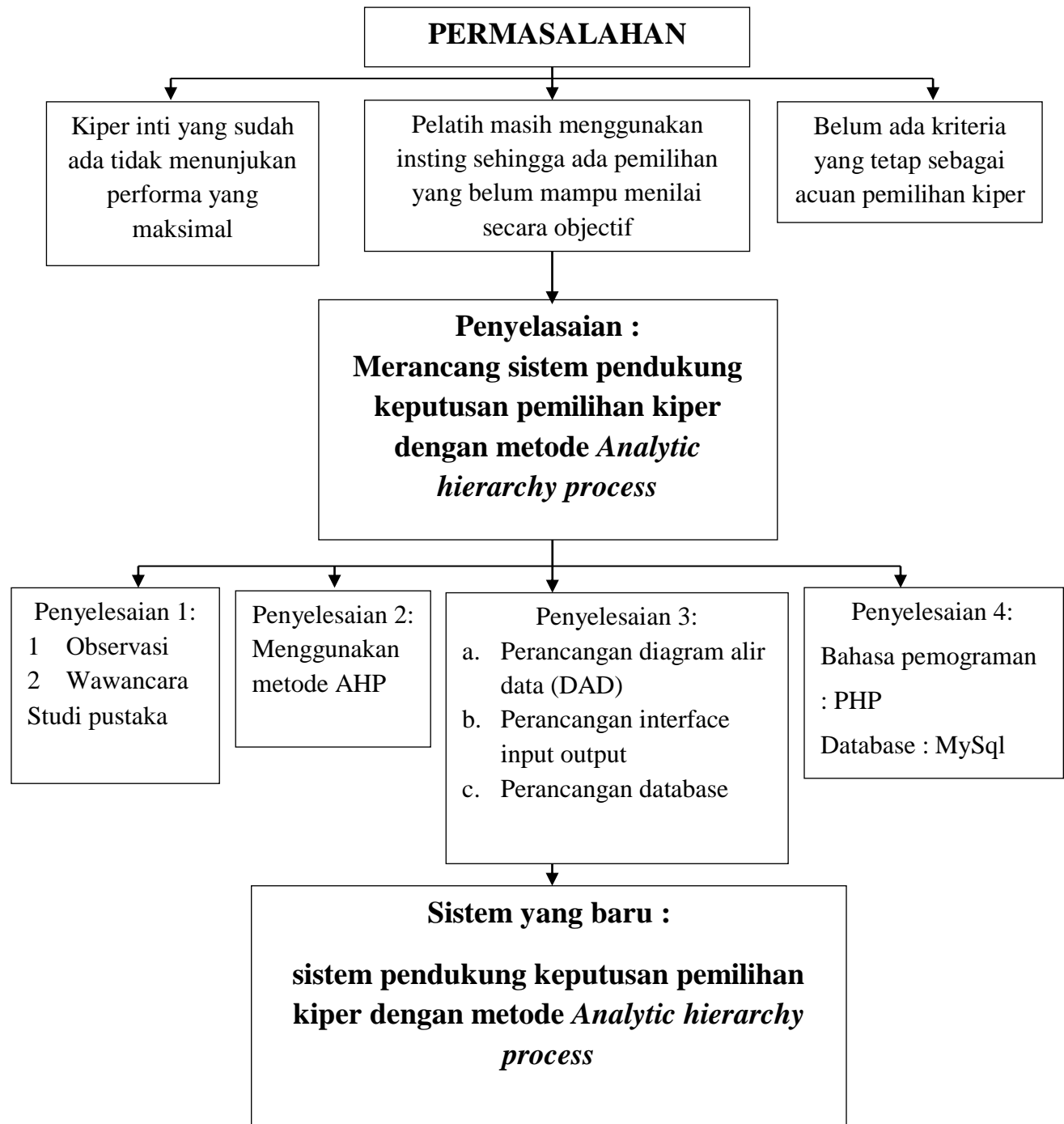
Dalam melakukan penelitian ini, diharapkan dapat memberikan beberapa manfaat yaitu antara lain:

- a. Bagi peneliti berguna untuk meningkatkan pemahaman serta pengetahuan mengenai penerapan metode AHP dalam sistem pendukung keputusan pemilihan kiper dalam klub sepak bola.
- b. Bagi pihak STMIK Sinar Nusantara penelitian ini dapat dijadikan sebagai parameter kualitas dari mahasiswa dalam menciptakan satu inovasi yang punya nilai manfaat yang tinggi.

- c. Bagi dosen penelitian ini dapat dijadikan sebagai tolak ukur keberhasilan dosen dalam membimbing mahasiswanya untuk mengimplementasikan ilmu yang telah diajarkannya.
- d. Bagi klub sepak bola penelitian ini dapat membantu untuk memilih kiper yang berkualitas agar dapat bersaing dalam kompetisi.

1.6. Kerangka Pikir

Berdasarkan perumusan masalah yang dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian. Pada tahap ini ditentukan tujuan penelitian untuk merancang dan mengimplementasikan sistem pendukung keputusan pemilihan pemain sepak bola (kiper) dengan menggunakan metode AHP:



Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, manfaat dari Skripsi dan Kerangka Pikir.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi materi-materi yang dijadikan referensi penulisan Skripsi penyelesaian Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kiper Pada Klub Sepak Bola.

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi metode yang dipakai untuk penelitian dan pembuatan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kiper Pada Klub Sepak Bola.

BAB IV GAMBARAN OBJEK

Pada bagian ini akan membahas secara detail tentang Sekolah Sepak Bola Pesat mulai dari penentuan kriteria kiper dan proses data pemilihan kiper sehingga dapat menentukan kiper mana yang lebih memenuhi kriteria.

BAB V PEMBAHASAN

Pada bagian pembahasan akan dituliskan dua sub bab. Sub bab pertama berisi pembahasan pembuatan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kiper Pada Klub Sepak Bola, kemudian sub Bab Kedua berisi penjelasan hasil aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI KESIMPULAN

Pada bab ini akan berisi kesimpulan dari penelitian Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kiper Pada Klub Sepak Bola.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi semua sumber informasi yang digunakan dalam menyusun laporan skripsi

LAMPIRAN

Berisi semua lampiran dan data sampel yang diperlukan dalam menyusun laporan skripsi.