

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Di dalam lembaga pendidikan Primagama Sukoharjo belum mempunyai sistem perhitungan untuk menentukan trainer, karena masih menggunakan sistem sederhana yaitu dengan menggunakan sistem komputer aplikasi ms.excel, yaitu dengan dengan asumsi jika memenuhi persyaratan maka data dari setiap calon trainer yang diseleksi akan dimasukkan kedalam aplikasi tersebut. Tahap selanjutnya melakukan ujian tertulis dan ujian microteaching, kemudian akan dilakukan seleksi untuk menentukan calon trainer yang terbaik dari hasil seleksi tersebut. Didalam sistem tersebut timbul beberapa masalah, yaitu penyajian informasi yang kurang tepat, sudah terkomputerisasi tapi belum optimal sehingga pemberian penilaian kepada calon trainer tidak tepat sasaran dan tidak selektif.

Dengan adanya berbagai macam software yang mendukung untuk pembangunan sebuah aplikasi, perusahaan bisa mengatasi permasalahan pekerjaan yang masih manual, dimana riskan terhadap adanya kesalahan user ataupun *unsatisfied* akan hasil akhir. Salah satunya adalah penggunaan aplikasi sistem pendukung keputusan dalam memilih kandidat trainer yang benar-benar layak untuk bekerja Primagama Sukoharjo. Hal ini tentu akan sangat membantu bagi perusahaan. Selain waktu yang dibutuhkan untuk mengolah data lebih cepat, aplikasi ini juga dapat digunakan sebagai

perbandingan untuk mengetahui apakah pengolahan/perhitungan dengan menggunakan sistem/aplikasi tersebut hasilnya sama dengan cara yang lama yaitu dengan sistem komputer pengolahan Ms.Excel.

Sistem baru tersebut diharapkan dapat membantu menghasilkan Informasi yang dihasilkan dari proses tersebut akan diolah sehingga menghasilkan data. Data tersebut yang menjadi kriteria-kriteria dalam proses analisa pemilihan trainer. Adanya sejumlah alternatif calon trainer yang dipilih dengan kriteria tertentu sehingga masalah analisa pemilihan trainer termasuk dalam *Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FMADM)*. Ada beberapa metode yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah FMADM salah satunya *Weighted Product (WP)* . Metode WP dipilih karena setiap kriteria dalam analisa pemilihan trainer akan memiliki bobot sendiri-sendiri sehingga data yang dihasilkan semua dapat berupa angka. Dengan menggunakan metode WP dapat dilakukan proses perangkingan calon trainer yang layak menjadi trainer dengan melakukan agregat skor menjadi satu skor berdasarkan bobot kriteria. Aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan trainer ini akan dibuat dari proses penyeleksian trainer sampai didapatkan rekomendasi alternatif pilihan keputusan yang dihasilkan oleh sistem. Dengan adanya aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan trainer ini dapat membantu memberikan alternatif pilihan calon trainer yang layak menjadi trainer di Primagama Sukoharjo.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Dalam melayani kebutuhan informasi, dibutuhkan suatu sistem yang tersusun dengan rapi dan memberikan kemudahan, kecepatan serta ketepatan dalam memperoleh informasi yang diperlukan.

Adapun perumusan masalah yang akan diungkapkan penulis adalah “Bagaimana membuat sistem Pemilihan dengan sistem pendukung keputusan metode *Weighted Product*”.

1.3. PEMBATASAN MASALAH

Agar permasalahan terarah dan tidak menyimpang dari apa yang telah diuraikan dari latar belakang masalah serta dapat memberikan pemahaman yang lebih baik, maka diperlukan pembatasan masalah. Adapun kriteria-kriteria penilaian yang akan penulis kaji antara lain:

- a. Pendidikan Terakhir
- b. Nilai IPK
- c. Usia Maksimal
- d. Status Mengajar
- e. Nilai Ujian Tertulis
- f. Nilai Ujian Microteaching

1.4. TUJUAN SKRIPSI

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sistem penilaian dengan sistem pendukung keputusan metode *Weighted Product* yang dapat

membantu pihak instansi atau lembaga pendidikan primagama dalam menyeleksi trainer yang sesuai dengan kriteria yang telah ditentukan.

1.5. MANFAAT SKRIPSI

Adapun manfaat dari penyusunan Skripsi sistem psikologi test dengan sistem Profil matching adalah sebagai berikut :

a. Bagi STMIK Sinar Nusantara

Bagi STMIK Sinar Nusantara secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya sebagai pengabdian masyarakat. Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini yaitu sebagai referensi perpustakaan, program aplikasi yang dibuat dapat digunakan sebagai referensi oleh dosen dalam kegiatan perkuliahan khususnya di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

b. Bagi Penulis

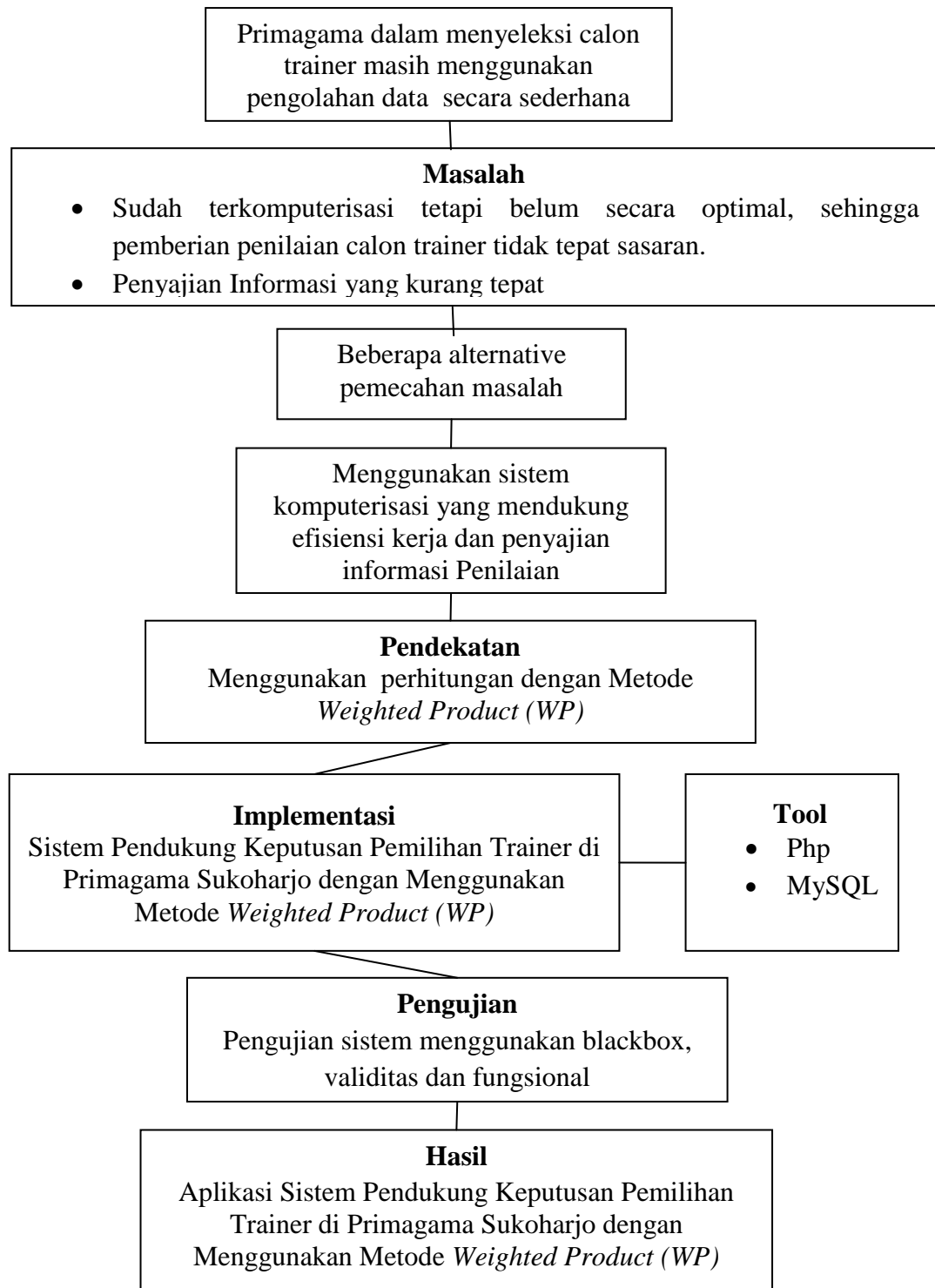
- a. Dapat membuat sebuah aplikasi sistem penilaian dengan metode *Weighted Product*.
- b. Menambah ilmu dalam bidang sistem informasi khususnya sistem penilaian dengan sistem metode *Weighted Product*.

c. Bagi Instansi

1. Dapat memudahkan dalam menentukan trainer yang berkualitas.
2. Dalam aplikasi sistem pemilihan dengan metode *Weighted Product* ini dapat menghemat waktu dalam pengoperasiannya serta memberi hasil penilaian yang tepat dan akurat.

1.6. KERANGKA PIKIRAN

Skema Pemikiran :



Gambar 1. Skema Pemikiran Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Trainer di Primagama Sukoharjo

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN SKRIPSI

Sistematika penulisan Skripsi yang penulis gunakan bersifat deduktif yaitu mengambil masalah yang bersifat khusus dan umum.

Masalah yang akan dibahas dalam laporan ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Pembatasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Kerangka Pikiran dan Sistematika Penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan-tinjauan teori yang digunakan untuk menjelaskan antara lain : Pengertian sistem, informasi, trainer, seleksi dll.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang tata cara penelitian, prosedur penelitian dan teknik penelitian antara lain : Metode Kepustakaan, Metode Pengumpulan Data, Metode Analisa Data, Metode Analisa Sistem, Metode Perancangan Basis Data, Metode Perancangan Interface, Metode Perancangan, Program dan Implementasi, Metode Kelayakan Sistem, Metode Penulisan Laporan.

BAB IV TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum dan sejarah berdirinya Primagama Sukoharjo.

BAB V PEMBAHASAN MASALAH

Pada bab ini berisi tentang diagram Konteks, Diagram Arus Data, Entitas Relational Diagram, Desain Kamus, Desain Input, Desai Output, Diagram Relasi Antar Tabel, serta cara menjalankan Program.

BAB VI PENUTUP

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang diharapkan dapat memberi manfaat bagi pihak-pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN