

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Berkembangnya teknologi informasi saat ini membawa banyak dampak yang berpengaruh besar terhadap pola pikir masyarakat untuk dapat bekerja lebih cepat, tepat dan teliti. Penerapan kegiatan yang dilakukan pada Toko Kurnia Jaya Kalioso Karanganyar adalah kegiatan pembelian onderdil mobil, penjualan onderdil mobil dan penghitungan stok onderdil dikerjakan secara manual. Kendala yang dihadapi toko kurnia jaya adalah setiap pencatatan data yang masih dilakukan secara manual, memakan waktu yang lama, jumlah barang onderdil mobil dari berbagai jenis mobil yang jumlahnya sangat banyak, dan pekerjaannya masih dilakukan secara sederhana sehingga proses input, output barang, penjualan, retur, dan laporan terhadap pemilik toko kurnia jaya membutuhkan banyak waktu dan tenaga mengenai persediaan data barang.

Pada sistem komputerisasi yang akan dibuat oleh penulis nantinya hak akses setiap operator berbeda-beda sesuai bagian masing-masing karena sistem persediaan barang ini menggunakan sistem multiuser dan pengolahan datanya menggunakan metode rata-rata bergerak. Sistem multiuser terdiri dari Bagian Gudang, Bagian Kasir, Pimpinan memiliki hak akses yang berbeda-beda sesuai pekerjaan masing-masing bagian.

Berdasarkan pertimbangan inilah maka dalam penelitian ini penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Kurnia Jaya.”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Sistem informasi yang masih bersifat manual pada toko kurnia jaya ini mengakibatkan keterlambatan informasi persediaan barang. Perumusan masalah yang akan diungkapkan adalah :

1. Bagaimana proses persediaan barang pada Toko Kurnia Jaya kalioso karanganyar?.
2. Membantu membuat program aplikasi sistem persediaan barang secara multiuser untuk menunjang kinerja pada Toko Kurnia Jaya kalioso karanganyar.

## **1.3 PEMBATAAN MASALAH**

Dari analisa masalah yang telah diperoleh dari Toko Kurnia Jaya, bahwa yang terkait dengan sistem multiuser ini adalah Bagian Gudang, Bagian Kasir dan Pemilik. Sehubungan dengan terbatasnya waktu, biaya dan kemampuan yang penulis miliki, maka perlu adanya suatu batasan masalah, supaya pembahasan masalah lebih terarah antara lain :

1. Pencatatan Data Onderdil
2. Pencatatan Data Supplier
3. Pencatatan Data Pelanggan
4. Pencatatan Data Petugas
5. Transaksi Barang Masuk/Pembelian Onderdil

6. Transaksi Retur Pembelian Onderdil
7. Transaksi Barang Keluar/Penjualan Onderdil
8. Transaksi Retur Penjualan Onderdil
9. Laporan Data Onderdil
10. Laporan Data Supplier
11. Laporan Data Pelanggan
12. Laporan Pembelian Onderdil
13. Laporan Retur Pembelian Onderdil
14. Laporan Penjualan Onderdil
15. Laporan Retur Penjualan Onderdil
16. Laporan Persediaan Barang

#### **1.4 TUJUAN SKRIPSI**

Penyusunan proyek Skripsi ini adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan studi program Strata Satu (S1) di STMIK Sinar Nusantara. Adapun tujuan penulisan Skripsi yang disusun oleh penulis adalah :

1. Menyelesaikan permasalahan pada Toko Kurnia Jaya, khususnya dalam penyusunan laporan persediaan Onderdil dengan menggunakan program Visual Basic 6.0.
2. Membantu membuat aplikasi sistem persediaan barang multiuser pada Toko Kurnia Jaya.

## 1.5 MANFAAT SKRIPSI

Dengan disusunnya proyek akhir ini diharapkan dapat bermanfaat bagi akademik, instansi maupun mahasiswa sendiri. Adapun manfaat tersebut adalah:

### 1. Manfaat Bagi Akademik

Bagi pihak akademik secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian pada masyarakat, selain itu juga sebagai sumber bacaan untuk referensi dalam penulisan Skripsi di STMIK Sinar Nusantara.

### 2. Manfaat Bagi Instansi

Membantu mengatasi permasalahan yang sering dihadapi terutama masalah persediaan barang yang sering terjadi dalam pencatatannya serta sebagai sumbangan pemikiran dalam membuat rencana yang terarah untuk mengelola toko dimasa yang akan datang dengan memanfaatkan hasil dari aplikasi persediaan barang yang dibuat.

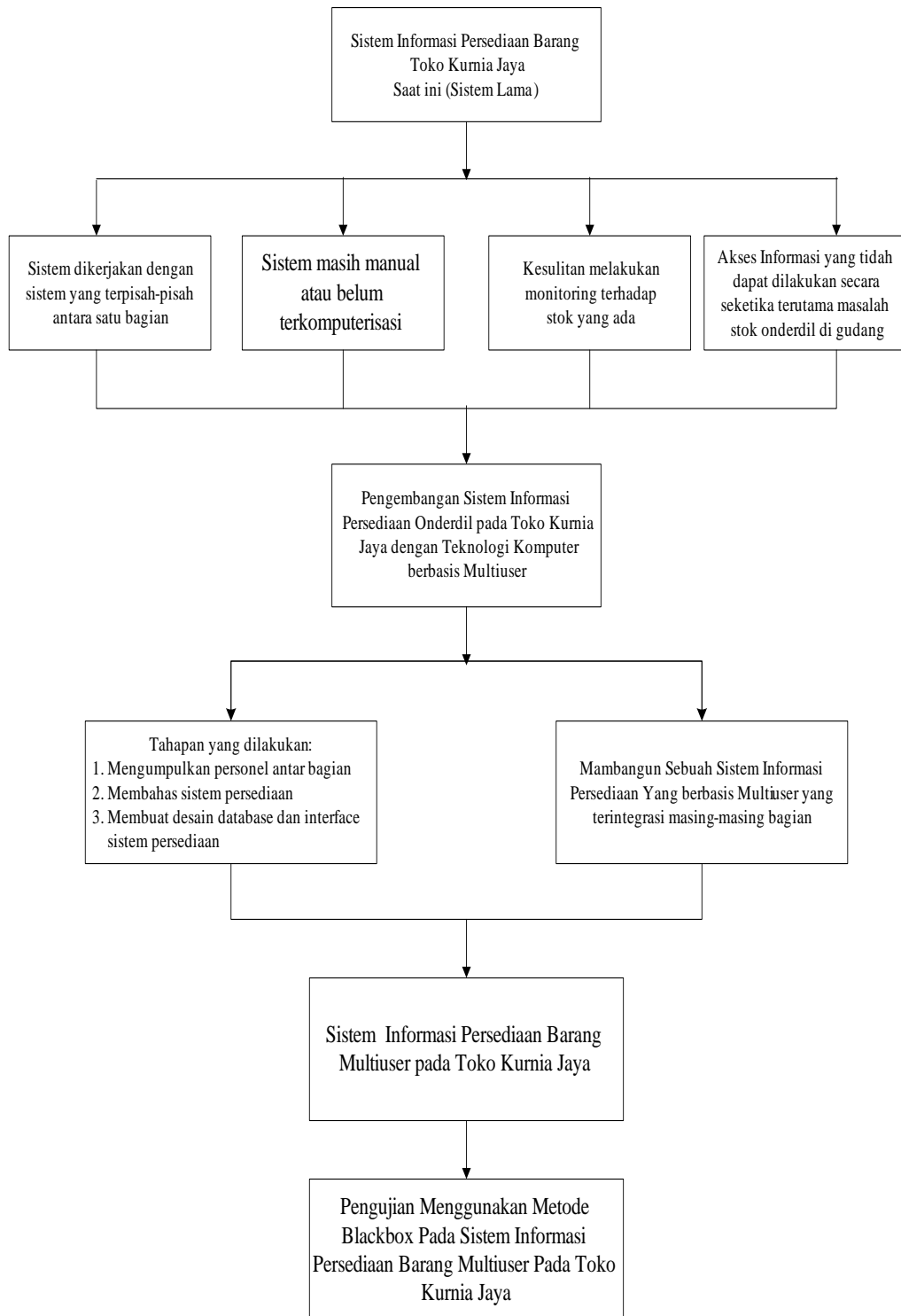
### 3. Manfaat Bagi Mahasiswa

Dapat menerapkan ilmu pengetahuan khususnya tentang komputer yang diperoleh selama berada dibangku kuliah, selain itu mahasiswa dapat membuat sistem persediaan Onderdil yang nantinya dapat berguna bagi Toko Kurnia Jaya.

## **1.6 KERANGKA PIKIR**

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan suatu sistem informasi persediaan barang yang dapat mendukung kegiatan operasional di Toko Kurnia Jaya.

pemikiran:



Gambar 1. Skema Kerangka Pemikiran

## **1.7 SISTEMATIKA PENULISAN**

Disini penulis akan mengemukakan sistematika penulisan skripsi yang akan digunakan untuk memberikan kemudahan bagi pembaca.

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis akan mengutarakan hal-hal sebagai berikut : latar belakang permasalahan, perumusan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, kerangka pikir, dan sistematika penulisan laporan skripsi. Rangkaian dari keseluruhan yang ada pada bab ini merupakan awal dari pembuatan skripsi.

### **BAB II            LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini meliputi pengertian sistem, persediaan barang, metode rata-rata bergerak, VB 6.0, SQL Server. Landasan teori yang digunakan penulis didapatkan dari ilmu dalam perkuliahan, serta literatur-literatur yang penulis gunakan yang berupa buku-buku baik dari perpustakaan maupun dari sumber lain.

### **BAB III           METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode penelitian, metode pengumpulan data, teknik pengolahan data dan analisa kebutuhan.

#### BAB IV TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi tentang sejarah singkat toko kurnia jaya, lokasi kurnia jaya, struktur organisasi dan aktivitas produksi.

#### BAB V PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang bagan alir dokumen, diagram konteks, HIPO (Hierarchy Input Proses Output), DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entitas Relation Diagram), normalisasi, hak akses user, desain dialog layar, desain database, desain input, desain input dan implemetasi sistem.

#### BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk menghasilkan suatu sistem aplikasi persediaan secara multiuser berdasarkan penerapan yang digunakan