

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat sekarang ini mempunyai peranan yang sangat penting, salah satunya dibidang komputer. Terbukti dengan banyaknya perusahaan atau instansi pemerintah yang menggunakan sistem komputerisasi sebagai alat bantu untuk mempermudah aktivitas para pegawai sehingga menjadikan perusahaan ataupun instansi pemerintah memiliki kompetensi yang tinggi.

Distro Thinker adalah outlet yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian dan aksesoris untuk kalangan anak muda, barang yang di jual di Distro Thinker merupakan barang yang di suplai dari supplier bukan buatan sendiri yang tentu didalamnya terdapat suatu proses pengolahan data sehingga nantinya dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan ini mempunyai system penjualan yang belum berjalan secara optimal Transaksi penjualan di distro ini dilakukan secara tunai yaitu customer datang ke distro thinker kemudian memilih barang yang dipilih dan membawa barang tersebut ke kasir untuk melakukan pembayaran. Sistem penjualan di distro Thinker masih secara konvensional yaitu pencatatan pembelian dan penjualan masih menggunakan kertas, sehingga terdapat beberapa kendala diantaranya kasir masih mengalami kesulitan dalam membuat laporan bulanan penjualan barang. Pemilik distro masih kesulitan untuk mengetahui stok barang yang tersedia di gudang. Bagian gudang juga mengalami kesulitan untuk

mengetahui ketersediaan barang saat ini secara cepat. Bagian gudang dan kasir belum terintegrasi secara maksimal, terkadang bagian gudang terlambat untuk memberikan informasi kepada kasir mengenai ketersediaan barang.

Untuk meningkatkan pelayanan maka perlu diadakan perubahan system informasi dimana system lama yang belum terintegrasinya antara bagian gudang, kasir dan pimpinan dalam melakukan pengolahan sistem penjualan menjadi sistem terkomputerisasi. Dengan adanya sistem terkomputerisasi ini diharapkan kinerja pegawai akan menjadi mudah dan cepat.

Berdasarkan permasalahan di atas, solusi yang penulis berikan adalah membangun sistem informasi penjualan barang di distro Thinker secara multiuser, sehingga diharapkan bagian gudang, bagian kasir serta pemilik distro dapat terintegrasi secara maksimal.

## **1.2. PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas maka dapat dirumuskan masalah bagaimana cara pembuatan aplikasi sistem penjualan barang secara multiuser pada distro Thinker Matesih Karanganyar.

## **1.3. PEMBATAAN MASALAH**

Dalam pembuatan sistem penjualan ini dibatasi beberapa masalah diantaranya: Pengolahan data barang, Pengolahan data supplier, Pengolahan data pembelian barang, Pengolahan data penjualan barang, Laporan data barang, Laporan data supplier, Laporan pembelian barang, Laporan penjualan barang dan Kartu stok barang.

Pembatasan hak akses antara lain :

1. Kasir
  - a. Input data supplier
  - b. Input transaksi penjualan barang
2. Gudang
  - a. Input data barang
  - b. Input transaksi penerimaan barang
3. Pimpinan
  - a. Laporan data barang
  - b. Laporan data supplier
  - c. Laporan transaksi penerimaan barang
  - d. Laporan transaksi penjualan barang
  - e. Kartu stok barang

#### **1.4 TUJUAN SKRIPSI**

Tujuan proyek akhir ini selain sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan program Strata 1 di STMIK Sinar Nusantara Surakarta, juga mempunyai tujuan yang lain.

1. Tujuan Strategik
  - a. Mahasiswa dapat langsung menerapkan ilmu yang telah diperoleh di STMIK Sinar Nusantara Surakarta.
  - b. Mahasiswa dapat membuat sistem informasi kedalam aplikasi komputer.
2. Tujuan Umum

Membuat sistem informasi berkenaan dengan penjualan barang di distro Thinker Matesih Karanganyar.

## **1.5 MANFAAT SKRIPSI**

Dengan disusunnya laporan skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi:

1. STMIK Sinar Nusantara

Laporan yang dibuat penulis dapat dijadikan bahan referensi dan sumber belajar untuk menyusun Proyek Akhir bagi mahasiswa yang memerlukan.

2. Penulis

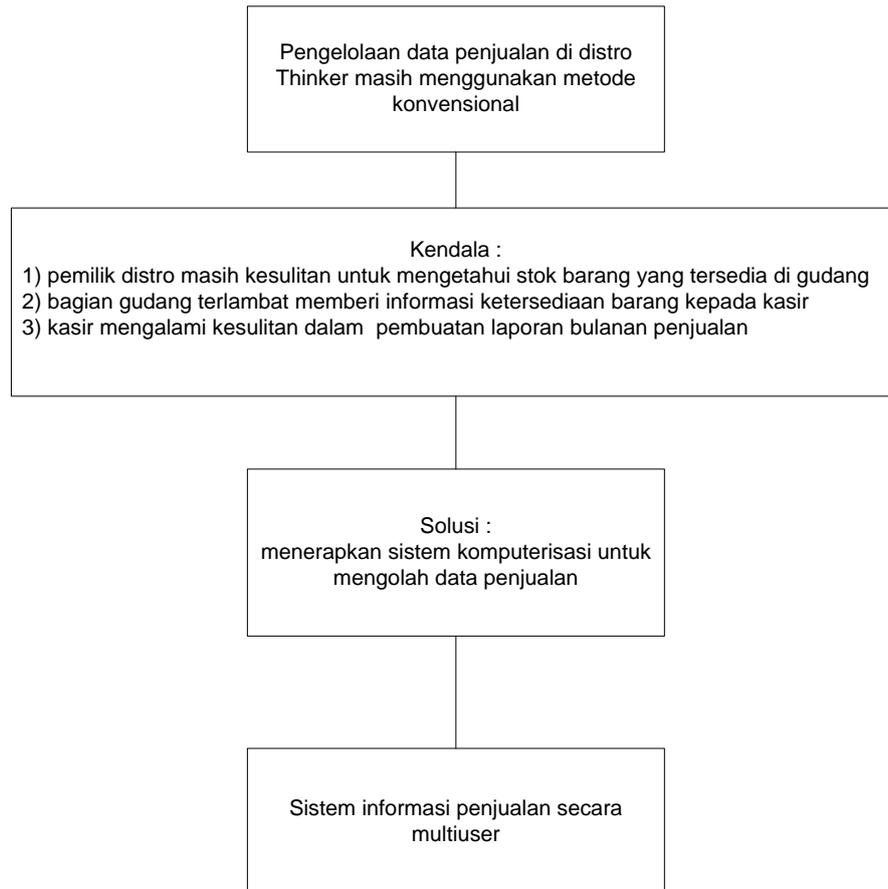
Sebagai pembelajaran serta menambah wawasan tentang dunia kerja khususnya mengenai pembuatan sistem aplikasi yang telah didapatkan selama proses perkuliahan.

3. Distro Thinker

Bagi Distro Thinker dapat memanfaatkan hasil dari sistem tersebut untuk meningkatkan dan membantu transaksi penjualan, sehingga manfaat yang diperoleh bagi pengguna sistem akan lebih besar.

## **1.6 KERANGKA PIKIR SISTEM**

Pada tahap kerangka pikir ini berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang dijadikan sasaran dari penelitian ini dengan berdasarkan pada perumusan yang telah dimuat dalam tahap yang sebelumnya. Berikut ini adalah skema pemikirannya



Gambar 1. Kerangka Pikir Sistem Informasi Penjualan di Distro Thinker Matesih

Karanganyar

## 1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Disini penulis akan mengemukakan sistem skripsi yang akan digunakan untuk memberikan kemudahan bagi pembaca sekalian. Adapun bab-bab skripsi ini adalah :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis akan menguraikan atau menjelaskan latar belakang permasalahan, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, skema pemikiran dan sistematika penulisan skripsi. Rangkaian dari keseluruhan yang ada pada bab ini merupakan awal dari pembuatan skripsi.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi landasan teori yang berkaitan dengan pokok bahasan dan yang mendasari di dalam penulisan laporan skripsi ini antara lain sebagai berikut : sistem, sistem informasi penjualan, jaringan komputer, multiuser, visual basic dan sql server.

## **BAB III METODE PENELITIAN**

Dalam bab ini berisi tentang metode penelitian yang digunakan meliputi teknik pengumpulan data dan alat penelitian yang digunakan.

## **BAB IV GAMBARAN UMUM OBYEK PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum tentang objek yang diteliti, yaitu gambaran umum distro Thinker, tujuan, struktur organisasi, aturan bisnis penerimaan dan penjualan barang.

## **BAB V PEMBAHASAN MASALAH**

Pada bab ini berikut tentang penguraian hasil penelitian dan analisis data, berupa penyusunan program yang meliputi: analisa sistem berjalan, analisa sistem usulan menggunakan diagram konteks, diagram arus data (DAD), desain database, relasi database, desain input, desain output dan implementasi sistem.

## **BAB VI PENUTUP**

Dalam bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran-saran sehubungan dengan permasalahan yang telah dibahas.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka beralur buku teks, dimana urut-urutannya adalah sebagai berikut : nama pengarang atau penulis, judul buku, edisi buku, nama penerbit, tempat penerbitan, dan tahun penerbitan untuk membantu menyusun dan memahami laporan skripsi ini.