



Laporan Proyek Akhir

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat

Untuk menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III

Pada

STMIK Sinar Nusantara Surakarta

Disusun Oleh :

Nama : Kartika Rahayu Ningsih

Nim : 10.3.00047

Program Studi : Teknik Informatika

Program Pendidikan : Diploma III

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

SINAR NUSANTARA

SURAKARTA

(2013)

PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR

Nama Pelaksanaan Proyek Akhir : Kartika Rahayu Ningsih

Nomer Induk Mahasiswa : 10.3.00047

Program Studi : Diploma III

Program Pendidikan : Teknik Informatika

Judul Proyek Akhir : Sistem Informasi Furniture pada

PT. Bandengan Wood di Nosari, Kalijambe,
Sragen.

Dosen Pembimbing : DidikNugroho, S.Kom

Surakarta,.....

Menyetuji

Dosen Pembimbing

(Didik Nugroho, M.Kom)

Mengetahui

Ketua STMIK Sinar Nusantara

(Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom)



**SEKOLAH TINGGI MANAGEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER SINAR
NUSANTARA**

SURAT PERNYATAAN PENULIS

Judul : Sistem Informasi Furniture Pada PT. Bandengan Wood Di Noasari, Kalijambe, Sragen

Nama : Kartika Rahayu Ningsih

Nim : 10.3.00047

Progdi : Teknik Informatika / D3

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing – masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain mengklaim bahwa Tugas Akhir ini sebagai karyanya yang disertai dengan bukti – bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Ahli Madya Komputer saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut “

Surakarata, Desember 2013

(Kartika Rahayu Ningsih)

MOTTO

- Yang terpenting dari kehidupan bukanlah kemenangan namun bagaimana bertanding baik.
- Mimpi tidak hanya membantu Anda berhadapan dengan kegagalan, tetapi mereka juga memotivasi Anda secara konstan.
- Jangan sekali-kali kita meremehkan sesuatu perbuatan baik walaupun hanya sekadar senyuman.
- Jangan terlalu bergantung pada orang lain. faktanya kamu lebih kuat dari apa yg kamu pikirkan, hanya kamu tidak mempercayainya.
- Secara tidak sadar, dengan kejujuran, kamu telah menyelamatkan dirimu sendiri.
- Sukses adalah orang yang mampu melewati 1000 rintangan yang ada.

PERSEMPAHAN

Laporan Proyek Akhir ini Penulis Persembahkan Kepada :

- Yang pertama dan yang paling utama rasa syukur aku panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan segala sesuatu yang tiada satupun yang membandingi sehingga terselesaikannya penulisan Laporan Tugas Akhir ini.
- Keluarga Besarku yang tercinta terkhusus Mama, Papa dan AdekQ yang senantiasa memberikan semangat, kasih sayang, motivasi dan doa.
- Dosen Pembimbing Tugas AkhirQ bapak **Didik Nugroho, M.kom** yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada penulis.
- Pimpinan PT. Bandengan Wood Furniture beserta karyawan.
- Sahabat - sahabatku tercinta **Siska Wahyu R.W, Yuli Muliana, Yudha Tegar S dan Agung Yulianto N** yang telah membantuku dalam banyak hal.
- Teman - teman di STMIK Sinar Nusantara khususnya TI D3 2010.
- Calon SuamiQ Kelak.
- Para pembaca yang budiman.

RINGKASAN

Laporan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Furniture pada PT. Bandengan Wood di Nosari, Kalijambe, Sragen berbasis web” ini telah dilaksanakan pada bulan April sampai dengan bulan Juni 2013.

Tujuan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma 3, disamping itu laporan ini juga bertujuan untuk memanfaatkan teknologi website dan sebagai sarana informasi untuk mengenalkan PT. Bandengan Wood Furniture yang akan ditampilkan diwebsite.

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis meliputi studi lapangan dan studi perpustakaan. Studi lapangan berupa pengamatan langsung (Observasi) di lokasi penelitian dan wawancara (interview) langsung dengan masalah yang diteliti, sehingga diperoleh data dengan informasi yang dapat dipercaya kebenaranya. Sedangkan studi pustaka berguna untuk mendapatkan landasan teori yang berupa pendapat para ahli mengenai hal-hal yang menjadi objek penelitian seperti peraturan perundang-undangan yang berlaku dan berkaitan dengan hal-hal yang sedang diteliti.

Laporan ini menampilkan informasi profil yang ada di PT. Bandengan Wood Furniture. Untuk membuat sistem informasi ini dibutuhkan suatu perancangan sistem antara lain diagram konteks, diagram alir data, Hierarchy Input Process Output (HIPO), entity relation diagram (ERD), desain input terinci, desain output terinci, desain database dan desain teknologi.

SUMMARY

Final report entitled " Information Systems Furniture at PT . Bandengan Wood in Nosari , Kalijambe , web -based Sragen " This has been carried out in April - Juni 2013.

The purpose of this thesis is as one of the requirements for completing 3 year diploma program, besides that this report also aims to leverage technology as a means of information and a website to introduce PT . Bandengan Wood Furniture to be displayed in website .

Methods of data collection by the author include field studies and libraries . Field studies in the form of direct observation in the study sites and interviews directly with the problem under study , so that the data obtained with reliable information were correct . While the literature is useful to get a theoretical basis in the form of expert opinion on matters such as the research object of legislation in force and relating to matters that are being investigated.

This report displays the profile information that is in PT . Bandengan Wood Furniture . To make this information system requires a system design such as context diagrams , data flow diagrams , Hierarchy Input Process Output (HIPO) , entity relation diagram (ERD) , detailed design input , output detailed design , database design and design technology

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala kasih dan karuniaNya, sehingga tersusunlah Laporan Proyek Akhir ini dengan Judul “ Sistem Informasi Furniture pada PT. Bandengan Wood di Nosari, Kalijambe, Sragen ”.

Penyusunan Laporan Proyek Akhir ini merupakan salah satu kewajiban yang dimaksud untuk melengkapi program pendidikan Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Nusantara Surakarta.

Penulis menyadari bahwa bantuan dari berbagai pihak telah banyak menyumbangkan pikiran, tenaga, dan bimbingan kepada penulis, maka pada kesempatan ini dan dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom. selaku Ketua STMIK Sinar Nusantara Surakarta.
2. Bp. Didik Nugroho, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta arahan demi terselesaikanya Laporan Akhir ini.
3. Bp. Agus Purwohandoko, S.Kom selaku dosen pembimbing akademik.
4. Segenap dosen dan pengajar di STMIK yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya.
5. Bp.Susmiyanto, selaku pemilik PT. Bandengan Wood Furniture yang telah memberikan ijin kepada penulis sebagai sarana penyusunan laporan Proyek Akhir.
6. Seluruh staf dan pegawai PT. Bandengan Wood Furniture yang bersedia meluangkan waktu ditengah kesibukan untuk membantu memberikan informasi selama penelitian Proyek Akhir.
7. Keluarga tercinta yang telah memberikan dorongan moral, material, dan spiritual sehingga terselesaikannya laporan Proyek Akhir ini.

8. Teman, rekan, sahabat yang memberikan warna dalam hidupku.

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari bahwa penulisan Laporan Proyek Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman, sehingga masih banyak kekurangan dan kelemahan baik mengenai kualitas maupun cara penulisan. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan terbuka.

Akhir kata, besar harapan penulis agar Laporan Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Surakarta, Desember 2013

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iv
HALAMAN RINGKASAN	v
HALAMAN SUMMARY	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3

1.4	Tujuan Proyek Akhir	3
1.5	Manfaat Proyek Akhir	4
1.6	Metode Penelitian	5
1.7	Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Pengertian Sistem	9
2.2	Pengertian Informasi	11
2.3	Pengertian Sistem informasi.....	13
2.4	Pengertian Furniture	14
2.5	Pengertian HTML	15
2.6	Pengertian PHP	15
2.7	Pengertian Mysql	18
2.8	Pengertian World Wide Web	19
2.9	Pengertian TCP / IP	20

BAB III**TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**

3.1 Sejarah Berdirinya Perusahaan	21
3.2 Lokasi Pabrik	22
3.3 Struktur Organisasi	22
3.4 Sistem Produksi	26
3.5 Hasil Produksi dan Pemasarannya.....	32

BAB IV**PEMBAHASAN MASALAH**

4.1 Proses Pembuatan Sistem	35
4.2 Desain Sistem	36
4.3 Desain Tabel	42
4.4 Perancangan Interface	45
4.5 Implementasi Sistem	49

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan 58

5.2 Saran 59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Umum Sistem	9
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT.Bandengan Wood	23
Gambar 4. 1 Diagram Konteks	37
Gambar 4. 2 HIPO	37
Gambar 4. 3 Diagram Alir Data (DAD)	38
Gambar 4. 4 Diagram Alir Data Level 1 Proses 1	39
Gambar 4. 5 Diagram Alir Data Level 1 Proses 2	39
Gambar 4. 6 Diagram Alir Data Level 1 Proses 3	40
Gambar 4.7 ERD.....	41
Gambar 4. 8 Perancangan Tampilan Awal	46
Gambar 4. 9 Perancangan Tampilan Halaman Login.....	46
Gambar 4.10 Perancangan Tampilan Halaman Pesanan.....	47
Gambar 4. 11 Perancangan Tampilan Halaman User.....	47
Gambar 4. 12 Perancangan Halaman Kirim	48
Gambar 4. 13 Perancangan Halaman Komplain	49
Gambar 4. 14 Desain Halaman Utama Program.....	50
Gambar 4. 15 Desain Halaman Tentang Kami	50
Gambar 4. 16 Desain Halaman Galeri	51
Gambar 4. 17 Desain Halaman Kontak Kami	51
Gambar 4. 18 Desain Halaman Member.....	52
Gambar 4. 19 Desain Halaman Profil Kami	52
Gambar 4. 20 Desain Halaman Pesan.....	53

Gambar 4. 21 Desain Halaman Komplain	53
Gambar 4. 22 Desain Halaman Buku Tamu	54
Gambar 4. 23 Desain Halaman Transaksi.....	54
Gambar 4. 24 Desain Halaman Login Admin	55
Gambar 4. 25 Desain Halaman Utama Admin	55
Gambar 4. 26 Desain Halaman Privasi	56
Gambar 4. 27 Desain Halaman Data Pesan	56
Gambar 4.28 Desain Halaman Data Komplain	57
Gambar 4.29 Desain Halaman Data Barang	57

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Entitas dan Sub-key Sistem	40
Tabel 4. 2 Kamus data tabel admin	42
Tabel 4. 3 Kamus data tabel member.....	43
Tabel 4. 4 Kamus data tabel pesanan.....	43
Tabel 4. 5 Kamus data tabel kirim.....	43
Tabel 4. 6 Kamus data tabel komplain.....	44
Tabel 4. 7 Kamus data tabel buku tamu.....	44
Tabel 4. 8 Kamus data tabel barang.....	44
Tabel 4. 9 Kamus data tabel transaksi	45
Tabel 4. 10 Kamus data tabel DetPesan	45