BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Media informasi sangat berpengaruh dalam meningkatkan pendapatan perusahaan. Pada mulanya promosi yang dilakukan PT. Bandengan Wood Furniture menggunakan media informasi seperti brosur yang diberikan kenegara lain melalui BPEN (Badan Penyangga Eksport Nasional). Pameran – pameran baik didalam negeri maupun diluar negeri dan media kalender. Berdasarkan data penjualan target pada tahun 2008 PT. Bandengan Wood Furniture mempunyai target penjualan 1000 buah, namun dari hasil laporan penjualan hanya dapat menjual 800 buah saja. Dari informasi tersebut penulis masih menemukan kelemahan sistem yaitu penyampaian informasi yang kurang efektif dan efisien. Karena informasi yang disampaikan belum dapat menjangkau kemasyarakat luas.

Perusahaan yang menginginkan keuntungan yang maksimal tidak cukup mengandalkan sistem manajemen yang bagus, tetapi juga mempunyai sistem informasi yang bagus pula. Untuk mempunyai sistem informasi yang bagus diperlukan langkah – langkah yang tepat dalam pemilihan teknologi informasi yang akan digunakan. Apalagi teknologi informasi nantinya tepat pada calon pembeli begitu pesat. Selain itu juga ditunjang dengan sumber daya manusia yang tangguh dan handal. Sehingga terbentuk suatu sistem informasi sebagai media promosi perusahaan yang akurat dan tepat sasaran kepada masyarakat luas yang membutuhkan informasi tentang PT. Bandengan Wood Furniture.

Adapun jenis – jenis furniture yang ada di PT. Bandengan Wood Furniture seperti dibawah ini :

1. Meja (Table)

   Meja berfungsi sebagai alat perabot rumah tangga yang berfungsi untuk menaruh barang atau alat – alat keluarga.

2. Kursi (Chair)

   Kursi berfungsi sebagai alat dan perabot rumah tanggayang digunakan untuk tempat duduk.

3. Almari (Cabinet)

   Almari merupakan produksi mebel yang mempunyai fungsi sebagai tempat untuk menyimpan perabot rumah tangga dan fungsi ysng lsin biasanya disesuaikan dengan desain dan modelnya.

4. Laci (Drawer)

   Drawer atau laci kecil banyak diminati oleh orang luar negeri, karena produk drawer sangat penting dan praktis untuk digunakan untuk menyimpan barang kecil.

Dari dasar diatas, maka penulis berkeinginan untuk membantu PT. Bandengan Wood Furniture mengelola informasi yang nantinya dapat diakses oleh masyarakat luas.

Untuk meningkatkan pelayanan di PT. Bandengan Wood Furniture, penulis membuat sistem informasi melalui website, diharapkan dengan adanya sistem informasi melalui website bisa membantu PT. Bandengan Wood Furniture dalam penjualannya

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah diatas, maka perummusan masalah yang penulis kemukakan adalah bagaimana membuat sistem informasi pada PT. Bandengan Wood Furniture berbasis website. Sehingga PT. Bandengan Wood Furniture dapat menggunakan sistem baru yang penulis buat untuk melengkapi sistem yang lama. Dengan harapan penulis, sistem yang yang baru dapat meningkatkan pendapatan perusahaan.

1.3 PEMBATASAN MASALAH

Pembatasan masalah bertujuan menghindari penulisan yang tak mengarah ke pokok bahasan, Dengan keterbatasan waktu, tenaga dan biaya serta kemampuan yang dimiliki penulis, maka penulis memberikan batasan masalah pada :

a) Informasi – informasi yang berkaitan dengan PT. Bandengan Wood Furniture.
b) Menampilkan beberapa produk – produk dari PT. Bandengan Wood Furniture. dengan menggunakan gambar – gambar static dari scanner.
c) Pencatatan pemesanan produk barang.
d) Pengiriman barang.
e) Komplain barang.

1.4 TUJUAN PROYEK AKHIR

Penyusunan Proyek Akhir ini adalah satu syarat untuk menyelesaikan studi Program Diploma III di STMIK Sinar Nusantara Surakarta. Selain tujuan tersebut tujuan lainnya adalah :

a) Membuat desain aplikasi sistem informasi pada PT. Bandengan Wood Furniture.
b) Membuat aplikasi furniture berbasis web pada PT. Bandengan Wood Furniture.

c) Membantu dalam penyajian dalam memberikan sistem informasinya.

1.5 MANFAAT PROYEK AKHIR

Dengan diadakannya proyek akhir ini dapat berguna bagi semua pihak bagi mahasiswa sendiri, pihak akademik maupun pihak perusahaan yang bersangkutan.

Adapun manfaat tersebut adalah :

1. Manfaat bagi pihak akademik

   Pihak akademik secara tidak langsung dapatdilaksanakan fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian pada masyarakat selain itu laporan juga dapat dijadikan bahan referensi untuk penyusunan proyek akhir bagi mahasiswa ataupun pembaca.

2. Manfaat bagi penulis:

   Penulis dapat menerapkan teori-teori yang diperoleh ke dalam praktek yang sesungguhnya,sehingga penulis dapat mengetahui manfaat dan juga keuntungan dalam aplikasi disuatu perusahaan

3. Manfaat bagi perusahaan

   a) Menghemat waktu, tenaga dan pikiran dalam menginformasikan informasi di PT. Bandengan Wood Furniture bagi pengunjung dan masyarakat luas sehingga, mungkin meningkatkan jumlah penjualan produk.

   b) Hasil dari pembuatan proyek akhir ini adalah suatu sistem informasi berupa website, sehingga dapat menjadi pertimbangan bagi PT. Bandengan Wood Furniture untuk menggunakan sistem yang penulis buat untuk melengkapi sistem yang lama. Dengan harapan penulis dapat meningkatkan kinerja perusahaan serta meningkatkan pendapatan di PT.Bandengan Wood Furniture.

1.6 METODE PENELITIAN

1.6.1 Data

Data yang dibutuhkan dalam proyek akhir ini terdiri dari :

a) Data Produk

b) Data Penjualan

c) Data Pembelian

d) Data Pemesanan

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

a) Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan Bp. Susmiyanto, wawancara dilakukan untuk mendapatkan data – data langsung dan untuk mencari tahu tentang sistem informasi yang telah ada di PT. Bandengan Wood Furniture di Nosari, Kalijambe, Sragen.

b) Observasi

Penulis melakukan observasi mulai tanggal 20 April 2013 sampai dengan tanggal 30 Juni 2013 untuk melakuan kegiatan Survey langsung untuk mendapatkan data yang diperlukan dan mengamati aktifitas yang ada di PT. Bandengan Wood Furniture di Nosari, Kalijambe, Sragen.

c) Studi Pustaka

Penulis memperoleh data melalui buku – buku pembuatan Sistem Informasi Furniture yang ada.

1.6.3 Teknik Penelitian

Langkah Pengerjaan dilakukan dengan kegiatan sebagai berikut :

a) Analisis Data

Analisis data untuk diperolah item – item tang perlu dicatat dalam basis data Item – item ini akan disimpan dalam field – field tabel penyusunan database.

b) Desain Sistem

Desain sistem akan dibuat diawali dari diagram kontek, kemudian dijabarkan di HIPO. Dari HIPO kemudian arus datanya akan digambarkan dalam bentuk diagram arus data dari Level1, Level 2 dan Level 3.

c) Pembuatan Sistem

Desain sistem yang telah dibuat prototipe dengan bahasa pemrograman PHP. Database yang akan digunakan berupa database yang free yaitu MySQL. Software pendukung lainnya Macromedia serta Photoshop.

d) Uji sistem

Uji sistem digunakan untuk menguji apakah fungsi – fungsi dari sistem bisa berjalan dengan baik. Proses dilakukan dengan mencoba tiap modul sampai berjalan semua.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan Laporan Proyek Akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab yang penulis gunakan. Hal ini dimaksudkan untuk memberikan kemudahan dalam penjelasan serta pemahaman kepada pembaca tentang isi dari penulisan Laporan Proyek Akhir ini. Penjelasan lebih lanjut mengenai kelima bab tersebut adalah seperti dibawah ini.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan proyek akhir, metode penelitian dan sistematika laporan proyek akhir.

,

BAB II LANDASAN TEORI DAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori yang meliputi pengertian tentang sistem, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, pengertian Furniture, pengertian HTML, pengertian PHP, pengertian MySQL, Pengertian World *Wide Web* (WWW), Pengertian TCP / IP dan Pengertian Database.

Landasan teori yang digunakan penulis didapatkan dari ilmu dalam perkuliahan, serta literatur yang penulis gunakan yang berupa buku, internet maupun dari sumber lain. Hal ini dimaksudkan untuk melengkapi penganalisaan terhadap sistem tersebut untuk pemecahan masalah yang sedang dihadapi.

BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umumPT. Bandengan Wood Furniture, seperti sejarah, kegiatan-kegiatan, Produk – produk yang dijual dan hal-hal lain yang ada kaitannya dengan pokok masalah dalam Proyek Akhir.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN ANALISA DATA

Pada bab ini akan membahas mengenai perancangan sistem informasi di PT. Bandengan Wood Furniture, bentuk-bentuk tampilan, dan petunjuk menjalankan program.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab akhir yang berisi kesimpulan penulis Proyek Akhir yang didapat dari pembuatan sistem informasi Furniture dan juga saran-saran dari hasil penelitian yang dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka terdiri dari buku-buku panduan, serta sumber informasi yang digunakan dalam penyusunan Proyek Akhir.

LAMPIRAN

Lampiran ini menampilkan hasil penyusunan program dan lampiran lainnya yang berhubungan dengan Proyek Akhir.