



## **PROPOSAL PROYEK AKHIR**

### **KOMPUTERISASI SISTEM PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PROSES SECARA MULTIUSER PADA UD. BONEKA AGUNG JAYA SURAKARTA**

Disusun oleh :

Nama : Nindyah Sari Wur Astuti

NIM : 10.2.00013

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Jenjang Pendidikan : Diploma III

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
SINAR NUSANTARA SURAKARTA**

**2013**

## **PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR**

Nama Pelaksana Proyek Akhir : Nindyah Sari Wur Astuti  
Nomor Induk Mahasiswa : 10.2.00013  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi  
Jenjang Pendidikan : Diploma III  
Judul Proyek Akhir : Komputerisasi Sistem Perhitungan Harga  
Pokok Produksi Proses Secara Multiuser  
Pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta  
Dosen Pembimbing : Tri Irawati, SE, M.Si

Surakarta, April 2013

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

( Tri Irawati, S.E, M.Si )

Mengetahui,

Ketua STMIK Sinar Nusantara Surakarta

( Kumaratih Sandradewi, S.P, M.Kom)

## **I. JUDUL PROYEK AKHIR**

KOMPUTERISASI SISTEM PERHITUNGAN HARGA POKOK  
PRODUKSI PROSES SECARA MULTIUSER PADA  
UD. BONEKA AGUNG JAYA SURAKARTA

## **II. TOPIK PROYEK AKHIR**

Adapun topik yang ditawarkan oleh pihak akademik dalam proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Akuntansi Keuangan
2. Akuntansi Biaya
3. Pemeriksaan Akuntansi
4. Simpan Pinjam
5. Sistem Akuntansi

Dari Kelima topik di atas, maka penulis mengambil salah satu topik yang berhubungan dengan perhitungan harga pokok produksi yaitu Akuntansi Biaya.

## **III. LATAR BELAKANG**

Perusahaan di pandang sebagai suatu badan yang memproses masukan menjadi keluaran. Sebagai pengelola proses pengolahan masukan menjadi keluaran, manajemen perusahaan harus mengusahakan agar nilai masukan lebih rendah dari nilai keluaran agar perusahaan dapat menghasilkan laba yang dapat mendukung perusahaan untuk berkembang dan mempertahankan eksistensinya. Untuk menjamin agar perusahaan mampu menghasilkan laba maka perusahaan harus merencanakan dan

mengendalikan faktor penentu laba yaitu pendapatan dan biaya yang dikeluarkan.

Pada perusahaan manufaktur informasi biaya sangatlah penting dalam penentuan harga pokok produksi. Jika dilihat dari fungsi pokok perusahaan manufaktur yang mengolah bahan baku menjadi produk jadi maka biaya dapat diklasifikasikan menjadi biaya produksi yang meliputi biaya untuk mengolah bahan baku menjadi bahan jadi untuk dijual dan biaya non produksi yang meliputi biaya pemasaran dan biaya administrasi dan umum.

Harga Pokok Produksi sangatlah penting bagi perusahaan terutama untuk menentukan besarnya harga jual produk. Harga jual yang terlalu rendah akan menyebabkan kerugian bagi perusahaan, dan apabila harga jual terlalu tinggi hal yang sama akan terjadi karena penjualan akan terus berkurang. Untuk menghindari hal tersebut maka perlu ditentukan harga pokok produksi yang tepat. Untuk mencapai harga pokok produksi yang tepat diperlukan suatu sistem yang baik dalam pengawasan dan pengendalian yang efektif terhadap pelaksanaan proses produksi.

UD. Boneka Agung Jaya merupakan usaha daerah yang melayani pembelian boneka. Dimana boneka bukan merupakan kebutuhan primer masyarakat luas. Tetapi bagi pelanggan, UD. Boneka Agung Jaya dapat memenuhi kebutuhannya, dimana boneka adalah media hiburan dan media pembelajaran. Dalam kegiatan sehari-hari UD. Boneka Agung Jaya bagian produksi masih menggunakan media pencatatan dalam perhitungan harga pokok produksi untuk proses pembuatan boneka. UD. Boneka Agung Jaya

belum menggunakan ilmu akuntansi. Padahal dalam biaya proses produksi yang dikeluarkan harus tepat, karena sangat mempengaruhi perhitungan harga pokok produksi proses agar tidak mengalami kerugian tanpa mengesampingkan optimalnya bahan baku yang digunakan sehingga mampu bersaing dengan usaha daerah sejenis lainnya. Disistem ini nantinya, hak akses setiap bagian karyawan ada perbedaan sehingga sistem komputerisasi ini memakai sistem multiuser. Sistem ini terdiri dari bagian Kepala Produksi, Bendahara Produksi, dan Pimpinan memiliki hak yang sama yaitu hanya berhak mengakses ke sistem tersebut. Namun apabila ada kesalahan dalam mengakses data, yang memiliki hak akses untuk mengubah data adalah bagian Bendahara Produksi sebagai penentu harga jual serta pemegang kendali atas biaya yang dikeluarkan untuk produksi, dan fungsi Pimpinan hanya menerima laporan atas transaksi yang per periode tertentu serta sebagai pengawas jika ada kekeliruan.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis mengambil judul **”SISTEM KOMPUTERISASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PROSES PADA UD. BONEKA AGUNG JAYA SURAKARTA”**

#### **IV. PERUMUSAN MASALAH**

Perusahaan garment dan batik UD. Boneka Agung Jaya Surakarta menjalankan proses produksi berdasarkan harga pokok proses. Dan dalam proyek akhir ini perumusan masalah yang akan di bahas di antaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana perusahaan memperhitungkan unsur-unsur biaya yang digunakan dalam proses produksi sehingga dapat dilakukan perhitungan harga pokok produksi secara tepat ?
2. Bagaimana sistem komputerisasi perhitungan harga pokok produksi dengan metode harga pokok proses berbasis multiuser dapat membantu perusahaan dalam menentukan harga jual ?

## **V. PEMBATAAN MASALAH**

Agar pembahasan masalah dalam tugas akhir ini mengarah pada tujuan yang hendak dicapai maka penulis memberikan batasan masalah yang akan di bahas diantaranya :

1. Input Data Barang
2. Input Data Bahan Baku
3. Input Data Biaya Overhead Pabrik
4. Input Data Biaya Tenaga Kerja
5. Input Data Kebutuhan Barang
6. Transaksi Perhitungan Harga Pokok Poduksi dan Harga Jual
7. Laporan Data Barang
8. Laporan Data Bahan Baku
9. Laporan Data Biaya Overhead Pabrik
10. Laporan Data Biaya Tenaga Kerja
11. Laporan Data Kebutuhan Barang
12. Laporan Harga Pokok Produksi dan Harga Jual

## **VI. TUJUAN PROYEK AKHIR**

Adapun pembahasan masalah dalam tugas akhir ini mengarah pada tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa mendapat pengalaman baru melalui kegiatan observasi dalam penyusunan tugas akhir yang telah dilakukan dan dapat mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh mengenai harga pokok produksi.
- b. Mahasiswa dapat membuat aplikasi perhitungan harga pokok produksi pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta berdasarkan penelitian yang telah dilakukan.
- c. Mahasiswa dapat menyelesaikan permasalahan yang ada dengan aplikasi komputer khususnya dalam penyusunan laporan harga pokok produksi dengan menggunakan program Visual Basic 6.0.

## **VII. MANFAAT PROYEK AKHIR**

Melalui tugas akhir yang penulis susun, diharapkan dapat memberikan manfaat untuk pihak-pihak yang bersangkutan antara lain :

- a. Mahasiswa dapat mengaplikasikan teori dan praktek yang diperoleh selama mengikuti kegiatan perkuliahan ke dalam kerja lapangan dan memperdalam pengetahuan tentang harga pokok produksi.
- b. Bagi Pihak STMIK secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya sebagai pengabdian masyarakat dan laporan yang dibuat oleh penulis dapat dijadikan sebagai bahan pustaka di STMIK dan referensi

untuk penyusunan laporan tugas akhir bagi mahasiswa yang memerlukan.

- c. Membantu perusahaan dalam menentukan harga jual produk secara tepat sehingga mampu menghasilkan laba yang maksimal dengan aplikasi perhitungan harga produksi yang dibuat oleh penulis.

## **VIII. LANDASAN TEORI**

Beberapa landasan teori yang penulis ajukan dalam proyek akhir ini adalah :

### **1. Pengertian Komputerisasi**

Pada dasarnya manusia dapat melakukan semua kegiatan yang ada secara manual. Kegiatan tersebut antara lain mengumpulkan, mengklasifikasikan, memproses dan menganalisa data yang ada. Akan tetapi karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki manusia, maka perlu adanya alat yang dapat membantu untuk mengatasi keterbatasan tersebut.

Komputer merupakan alat bantu yang mampu membantu permasalahan yang dihadapi manusia. Proses-proses tertentu yang sebelumnya dilakukan secara manual kemudian diganti dengan komputer, hal inilah yang disebut dengan proses komputerisasi.

Komputerisasi adalah kegiatan pengolahan data yang sebagian prosesnya dilakukan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu. Proses komputerisasi ini melibatkan komputer sebagai perangkat utama sarana pemrosesan dan manusia sebagai pengatur, pengoperasian serta pengendali perangkat tersebut (Teguh Wahyono, 2004)



Komputerisasi harga pokok produksi adalah pengolahan data menggunakan komputer dimana setiap komputer mengolah data sistem perhitungan harga pokok produksi yang terjadi pada suatu perusahaan kemudian memprosesnya dan menghasilkan informasi berupa harga pokok produksi.

## 2. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu maksud atau tujuan tertentu (Abdul Kadir, 2003)

Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian yang saling terkait atau terpadu yang beroperasi bersama-sama untuk mencapai maksud tertentu, berarti sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara tidak teratur tetapi terdiri dari suatu unsur-unsur yang dapat dikenal sebagai sebuah kesatuan yang saling melengkapi karena satu dengan lainnya mempunyai maksud dan tujuan. Elemen-elemen yang membentuk sebuah sistem adalah tujuan, masukan, keluaran, proses, mekanisme pengendalian, dan umpan balik

## 3. Pengertian Harga

Harga adalah nilai barang yang di tentukan untuk dirupakan dengan uang atau alat tukar lain yang senilai yang harus dibayarkan untuk produk atau jasa pada waktu tertentu dan pasar tertentu. ( Hasan Alwi, 2001 )

#### 4. Pengertian Harga Pokok Produksi

Harga Poko Produksi adalah semua biaya-biaya produksi antara lain biaya bahan baku, biaya tenaga kerja, dan biaya overhead pabrik yang dikorbankan atau diserahkan dalam proses produksi. ( Mulyadi, 2005)

#### 5. Pengertian Harga Pokok Proses

Harga Pokok Proses adalah semua biaya-biaya produksi yang dikorbankan dalam proses produksi pada perusahaan yang memproduksi secara terus-menerus atau secara massa untuk menghasilkan produk berupa produk massa ( Mulyadi, 2005)

#### 6. Pengertian Visual Basic 6.0

Visual Basic 6.0 adalah perangkat lunak untuk menyusun program aplikasi yang bekerja dalam lingkungan sistem operasi windows. Dengan kecanggihan yang ditawarkan oleh visual basic 6.0 ini kita akan merasakan begitu mudahnya menyusun program aplikasi dengan tampilan grafis yang menawan dalam waktu yang relatif singkat ( Retna Prasetia dan Catur Edi Widodo, 2004)

#### 7. Pengertian Multiuser

Multiuser adalah suatu sistem dimana pengguna atau user dapat menggunakan data secara bersama-sama atau berbagi tanpa tabrakan. (M. Syukani, S.T, 2003)

Sistem Multiuser juga dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dirancang secara bersama-sama sesuai dengan izin hak akses yang dimiliki masing-masing user. Sistem Multiuser ini merupakan

pengembangan dari sistem single user. Perbedaan utama dari sistem Multiuser terhadap single user terletak pada file-file database ( Datasource) yang ditempatkan pada komputer lain ( server). Pemisahan ini bertujuan agar database bisa diakses secara bersama-sama ( share) dengan workstation lainnya.

Keuntungan menggunakan multiuser adalah dapat lebih efektif dan efisien serta tidak memakan banyak waktu.

## 8. SQL Server

Microsoft SQL Server adalah sebuah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) produk microsoft. Bahasa query utamanya adalah Transact-SQL yang merupakan implementasi dari SQL standar ANSI/ISO yang digunakan oleh Microsoft dan Sybase. Umumnya SQL Server digunakan di dunia bisnis yang memiliki basis data berskala kecil sampai dengan menengah, tetapi kemudian berkembang dengan digunakannya SQL Server pada basis data besar (Arif Ramadhan, 2005)

Database pada SQL server di bagi menjadi dua bagian yaitu database sistem dan database user. Database sistem adalah yang ada pada waktu database di instal yaitu database master, model, msdb dan tempdb. Sedangkan database User adalah database yang diciptakan oleh user sendiri, database dari sistem tidak boleh dihapus atau diubah karena jalannya sistem tidak boleh dihapus atau di ubah karenan jalannya sistem dari SQL server terdapat pada database tersebut.

## IX. METODE PENELITIAN

Untuk menyusun laporan penelitian diperlukan data-data yang berkaitan dengan pokok permasalahan sehingga sasaran penelitian dapat tercapai dengan lebih baik dan akurat dan dapat dipertanggungjawabkan. Adapun teknik pengumpulan data yang penulis gunakan antara lain :

### 1. Metode Observasi

Adalah suatu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke perusahaan yang teliti. Data-data yang diperoleh berupa dokumen-dokumen seperti form kenutuhan bahan baku, form perhitungan harga pokok produksi da harga jual. Kelebihan metode ini antara lain :

- ❖ Data yang dikumpulkan mempunyai keandalan tinggi.
- ❖ Melalui pengamatan secara langsung maka dapat diketahui secara nyata proses yang terjadi dalam perusahaan.

### 2. Metode Wawancara

Adalah suatu teknik pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan informasi dengan melakukan tanya jawab dengan narasumber yang bersangkutan. Data-data yang diperoleh dalam metode wawancara berupa sistem kerja yang berlaku di UD. Boneka Agung Jaya Surakarta, yaitu urutan proses perhitungan harga pokok produksi da harga jual. Kelebihan metode wawancara adalah :

- ❖ Informasi yang diperoleh lebih komplek dan lengkap.
- ❖ Pewawancara dpat mengembangkn pertanyaan yang diajukan.

### 3. Metode Kepustakaan

Dengan metode ini penulis memperoleh dasar teori di samping data perusahaan, juga data yang dilakukan dengan jalan membaca buku-buku literatur yang dijadikan acuan dasar penelitian. Data yang diperoleh berupa sejarah perusahaan dan struktur organisasi selain itu data juga diperoleh dari buku-buku yang berkaitan dengan sistem perhitungan harga pokok produksi.

### 4. Analisis Data / Teknik Penelitian

Data-data yang diperoleh baik dari studi lapangan ( hasil wawancara / *interview* ), observasi maupun studi dokumen / studi kepustakaan, diteliti dengan metode analisis deskriptif kualitatif yaitu data yang diperoleh akan digambarkan sesuai keadaan yang sebenarnya, apa yang akan dikatakan pimpinan, apa yang akan diteliti dan dipelajari sebagai bahan untuk membuat program.

Data yang terkumpul dan diolah akan dicatat dengan menggunakan metode analisis deskriptif kuantitatif yang dilakukan melalui tahapan sebagai berikut, data yang diperoleh akan dilakukan pemrosesan dan penyusunan data dalam satuan tertentu sebelum dilakukan pengeluaran data. Langkah ini akan dilanjutkan dengan penggolongan data dengan maksud menunjukkan kategori-kategori yang terpenting dan bagaimana kategori ini saling berhubungan, beserta sifat-sifatnya.

Data-data yang telah dikategorisasikan untuk selanjutnya akan dianalisis dengan membuat :

a. Bagan Alir Dokumen

Bagan alir dokumen merupakan bagan yang menunjukkan arus atau urutan pekerjaan secara logika dari sebuah sistem yang disusun secara sistematis.

b. Diagram Konteks ( Context Diagram)

Diagram Konteks adalah suatu diagram gambar yang berfungsi untuk memetakan model lingkaran, yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.

c. *Hierarchy Input Proses Output* (HIPO)

*Hierarchy Input Proses Output* adalah sebuah bagan berjenjang yang digunakan untuk mempersiapkan penggambaran Diagram Arus Data untuk menuju level-level lebih bawah lagi.

d. Entitas Relationship Diagram (ERD)

*Entity Relationship Diagram* adalah suatu bagan yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang menggambarkan seluruh fakta tentang suatu obyek yang kita tinjau.

f. Diagram Alir Data

Diagram Alir Data adalah gambaran sistem secara logical dimana gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file yang digunakan untuk

memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan

g. Desain Input dan Desain Output

Desain Input adalah suatu tata muka (*interface*) dalam suatu sistem yang membahas tentang input data baik master maupun transaksi yang tidak terlepas dari alat-alat input (*input device*) yang akan digunakan, misalnya keyboard, mouse dan lain-lain.

Desain Output yaitu rancangan keluaran / informasi yang dihasilkan oleh sebuah sistem yang dapat berupa hasil media kertas, hasil media lunak dan hasil dari suatu proses yang akan digunakan oleh proses lain yang tersimpan pada suatu media seperti tape, disk atau kartu.

h. Desain Database

Desain database merupakan salah satu komponen yang penting dalam penyusunan aplikasi sistem. Desain database digunakan untuk mendefinisikan isi dari tiap-tiap file database. Data dalam suatu file dapat digunakan untuk pembuatan suatu keluaran atau laporan. Demikian halnya dengan penyimpanan data ke dalam database, file database tersebut harus mempunyai elemen-elemen yang mampu menampung data masukan.

i. Desain Teknologi

Desain teknologi adalah sebuah rancangan yang diperlukan sebagai langkah untuk menentukan kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan kebutuhan perangkat lunak (*software*). Kedua perangkat tersebut digunakan sebagai penunjang dalam penggunaan suatu aplikasi system.

j. Petunjuk Menjalankan Program

Suatu pedoman yang digunakan untuk panduan dalam menjalankan suatu aplikasi mulai dari input data sampai dengan keluar informasi berupa laporan yang berkaitan dengan aplikasi sistem yang digunakan

Dari semua data yang penulis dapatkan, maka penulis mengolah data tersebut dengan menggunakan program data Visual Basic 6.0 dan menggunakan database Microsoft SQL Server, serta pembuatan laporan menggunakan Crystal Report sehingga dalam pembuatan sistem akan lebih akurat.

## **X. TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN**

Tempat : UD. Boneka Agung Jaya Surakarta

Waktu : 01 April 2013 s/d 30 April 2013



Rencana Anggaran :

No	Keterangan	Jumlah	Harga
1	Kertas Ukuran A4 80 gram	3 Rim	Rp 120.000,00
2	Tinta	2 Pack	Rp 40.000,00
3	Penjilidan Proposal	2 Laporan	Rp 5.000,00
4	Penjilidan TA	3 Laporan	Rp 45.000,00
5	Fotocopy Proposal	24 Lembar	Rp 10.000,00
6	Fotocopy TA	300 Lembar	Rp 60.000,00
7	CD	2 Keping	Rp 6.000,00
8	Transport	10 Liter	Rp 45.000,00
TOTAL			Rp 331.000,00

## **XI. PENUTUP**

Dari uraian Ringkasan diatas,penulis berharap mampu mengaplikasikannya dalam program Komputerasi Sistem Perhitunga Harga Pokok Produksi melalui data-data yang diperoleh selama penelitian, sehingga dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Proposal ini merupakan kerangka dasar yang nantinya akan dilanjutkan menjadi suatu Laporan Tugas Akhir. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa proposal ini masih jauh dari kesempurnaan.Untuk itu segala kritik yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan senang hati. Mudah-mudahan Proposal Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penulis dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir serta dapat memberikan manfaat dan arti yang positif bagi segenap pembaca

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, "**Pengenalan Sistem Informasi**", Andi, Yogyakarta 2003
- Arief Ramadhan, ***SQL Server 2000 dan VB 6.0***, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2005
- Donald J. Bowersox, ***Manajemen Logistik***, Bumi Aksara, Yogyakarta, 2000
- Hasan Alwi, "**Kamus Besar Bahasa Indonesia**", Edisi ketiga, Balai Pustaka Jakarta, 2001
- Jogiyanto, HM. ***Analisa & Design Sistem Informasi***, Andi Offset, Yogyakarta, 2002
- Mulyadi, "**Akuntansi Biaya**", Edisi 5, UPP\_AMP YKPN, Yogyakarta, 2005
- M. Syukani, S.T, "**Teori Komputer Umum**", PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2003
- Rahardian Hadi, ***Membuat Laporan dengan Crystal Reports 8.5 dan Visual Basic 6.0***, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2004
- Retna Prasetya dan Catur Edi Widodo, "**Interfacing Port Paralel dan Port Serial Komputer dengan Visual Basic 6.0**", Andi, Yogyakarta, 2004
- Teguh Wahyono, "**Sistem Informasi**", Graha Ilmu, Yogyakarta, 2004
- Tutang, ***Pengenalan Komputer***, Yudhistira, Yogyakarta, 2002