

BAB V

PENUTUP

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian permasalahan dan pembahasan pada bab sebelumnya tentang penyusunan Laporan Proyek Akhir tentang Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses berbasis Multiuser pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta ini disusun berdasarkan perancangan sistem yang terdiri dari Diagram Konteks (*Context Diagram*), *Hierarchy Input Proses Output* (HIPO), *Entity Relationship Diagram* (ERD), Diagram Arus Data (DAD), Desain Input dan Desain Output.

Perancangan Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses berbasis Multiuser pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta yang dibuat terdiri dari menu-menu antara lain :

1. File, terdiri dari submenu-submenu, yaitu :
 - a. Input Data User

Isi Formnya sudah cukup mencakup keperluan data user yang di perlukan untuk mencatat data user sesuai dengan hak akses masing-masing user.

b. Login

Tampilan Form login simple dan mudah dimana User tinggal memilih Di User ID tugasnya masing- masing dan memasukkan password yang User pakai kemudian login.

c. Logout

Sudah baik, karena User bisa keluar dari dari Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses berbasis Multiuser pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta dengan hanya menekan tombol Log Out dan kembali ke Menu Login awal

d. Exit

Sudah baik User bisa menekan tombol exit jika ingin mengakhiri atau menutup Program Aplikasi tersebut

2. Master, terdiri dari submenu-submenu, yaitu

a. Input Data Barang

Isi Formnya sudah cukup mencakup keperluan data barang yang di perlukan dan memudahkan User dalam pemilihan kamar.

b. Input Data Bahan

Tampilan formnya sudah baik dan sesuai dengan yang di inginkan User.

c. Input Data Biaya Tenaga Kerja

Tampilan baik dan bisa memudahkan dalam input data biaya tenaga kerja oleh User.

d. Input Data Biaya Overhead Pabrik

Tampilan baik dan bisa memudahkan dalam input data biaya overhead pabrik oleh User.

e. Input Data Kebutuhan Bahan

Tampilan bagus dan cukup membantu untuk mendata data kebutuhan bahan secara detil bahan baku yang diperlukan dalam pembuatan sebuah boneka.

3. Transaksi, terdiri dari submenu-submenu, yaitu

a. Transaksi Perhitungan HPP dan Harga Jual

Tampilannya cukup lengkap sehingga memudahkan User untuk mendata perhitungan harga pokok produksi sesuai dengan jenis barang yang diinginkan.

4. Laporan, terdiri dari submenu-submenu, yaitu

a. Laporan Data Barang

Tampilan sederhana dan dapat di mengerti oleh User, jenis barang apa saja yang diproduksi di UD. Boneka Agung Jaya Surakarta.

b. Laporan Data Bahan

Tampilan sederhana tapi lengkap dan dapat di mengerti oleh User, bahan baku apa saja yang digunakan dalam pembuatan boneka di UD. Boneka Agung Jaya Surakarta

c. Laporan Data Biaya Tenaga Kerja

Sudah baik.dalam tampilan preview.

d. Laporan Data Biaya Overhead Pabrik

Laporan print cukup membantu User untuk mengetahui biaya-biaya overhead pabrik.

e. Laporan Data Kebutuhan Bahan

Laporan cukup detil sehingga membantu bagian produksi untuk mengetahui bahan apa saja yang akan digunakan untuk membuat boneka.

f. Laporan Data Perhitungan HPP dan Harga Jual

Laporan baik sesuai dengan yang User inginkan, sehingga membantu perusahaan untuk mengetahui harga pokok produksi dan harga jual sebuah boneka.

5. Utility, untuk proses form back up data, proses form tutup buku dan proses restore data cukup sederhana dan dapat di mengerti oleh User dalam memback up data secara keseluruhan pada waktu yang telah di tentukan dalam Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta.

Kesimpulan analisis data pada Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta, yaitu : pada dasarnya form-form yang tersedia sudah sesuai dengan permintaan pihak UD. Boneka Agung Jaya Surakarta agar dapat memudahkan pihak perusahaan untuk memasukan dan menyimpan arsip data yang sangat penting. Selain itu sedikit pembenahan tentang analisis

yang perlu di pertimbangkan untuk di ubah, maka program aplikasi siap dijalankan sesuai dengan fungsinya.

5.2. SARAN

Dengan terselesaikannya penyusunan Laporan Proyek Akhir ini penulis berharap semoga Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses pada UD. Boneka Agung Jaya Surakarta. yang telah dibuat dapat bermanfaat bagi UD. Boneka Agung Jaya Surakarta. Dengan ini penulis menyampaikan beberapa saran :

- a. UD. Boneka Agung Jaya Surakarta hendaknya memastikan bahwa Sistem Komputerisasi Perhitungan HPP dengan Metode Harga Pokok Proses dapat bermanfaat bagi perusahaan.
- b. Pengolahan Sistem Perhitungan HPP dan Harga Jual sangatlah penting untuk mendukung pengambilan keputusan yang akan dilakukan. Karena teknologi informasi saat ini berkembang begitu cepat seiring dengan perkembangannya perangkat keras dan perangkat lunak komputer sebagai salah satu sarana pendukung utama bagi perusahaan dalam pengolahan datanya.
- c. Sistem Perhitungan HPP dan Harga Jual yang dibuat oleh penulis dapat digunakan sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian dan membuat aplikasi Sistem Perhitungan HPP dan Harga Jual, agar sistem yang akan dikembangkan dapat menghasilkan sistem baru yang lebih baik dari pada sistem yang sudah ada.