

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1.LATAR BELAKANG**

Cipta Anugerah merupakan perusahaan jasa yang bergerak di bidang pembangunan khususnya dalam pemasangan gypsum. Selain itu Cipta Anugerah juga sebagai perusahaan dagang yang melayani penjualan tunai maupun kredit. Dengan banyaknya kebutuhan perusahaan barang yang disediakan juga semakin bertambah yaitu  $\pm$  150 jenis barang. Dalam setiap hari perlu dilakukan perhitungan stok yang dilakukan tiap akhir jam kerja dan juga dalam aktivitas sehari-hari harus terjadi komunikasi timbal balik pada tiap bagian.

Proses kerja pada perusahaan untuk pemesanan barang yaitu pertama bagian gudang memberi informasi kepada bagian pembelian kemudian dilanjutkan memesan barang kepada supplier, barang kemudian dikirim oleh supplier dan diterima pada bagian penerimaan barang, setelah dicek benar dan tidak ada kekurangan maupun rusak maka barang disimpan di gudang, tapi apabila ada barang yang rusak maka barang tersebut dikembalikan kepada supplier untuk minta ganti yang lain.

Proses keluarnya barang dibagi menjadi dua yaitu untuk proyek dan untuk stok toko atau penjualan. Proses kegiatan barang yang keluar untuk proyek maupun untuk dijual sama yaitu bagian pemasangan atau customer meminta barang pada bagian penjualan, kemudian bagian penjualan memberi

informasi kepada bagian gudang untuk menyiapkan barang yang dibutuhkan, apabila barang sudah siap, dilanjutkan pada bagian pengiriman barang. Tapi apabila barang tidak ada maka bagian gudang mengkonfirmasi pada pembelian, baru dilakukan proses pemesanan barang. Jadi untuk kegiatan yang ada diperusahaan tersebut semua bagian saling berhubungan antara satu bagian dengan bagian yang lain.

Kegiatan kerja tersebut masih dilakukan secara tertulis dengan bantuan alat tulis atau via mobile dan dalam kegiatan input output masih dilakukan oleh satu komputer, hal ini mengakibatkan sering terjadi keterlambatan dalam pengiriman informasi yang dibutuhkan oleh setiap bagian dan pimpinan. Hal ini membuat pekerjaan menumpuk pada bagian administrasi, padahal bagian administrasi mempunyai tanggungjawab yang lain dan tidak hanya menangani masalah persediaan.

Alasan penulis mengadakan penelitian di Cipta Anugerah karena kegiatannya masih dikerjakan oleh satu user, sehingga sering terjadi kesalahan dalam hal penyajian laporan. Oleh karena itu untuk mengatasi hal tersebut perlu diadakan pencatatan persediaan barang dengan bantuan komputer guna membantu kemudahan dalam mengolah data. Mengingat cara kerja komputer yang cepat dalam mengolah data, sehingga informasi yang kita butuhkan akan cepat didapat, tentunya tanpa harus menunggu dalam waktu yang lama dan informasi yang dihasilkan tepat dan akurat.

Dengan diadakan penelitian ini, yaitu dengan komputerisasi akuntansi persediaan barang dengan metode *moving average* (rata-rata bergerak)

diharapkan yang dihadapi Cipta Anugerah dalam hal pencatatan dan perhitungan persediaan barang dapat diatasi, tentunya dengan pengerjaan secara kompterisasi. Alasan penulis menggunakan metode *moving average* dapat dengan mudah mengetahui harga pokok rata-rata pembelian atau harga pokok penjualan dalam setiap transaksi pembelian atau transaksi penjualan.

Alasan penulis menggunakan metode *moving average* yaitu dapat dengan mudah untuk menentukan harga pokok pembelian dan harga pokok penjualan secara komputerisasi. Selain itu barang yang disediakan tidak ada tanggal kadaluwarsa dan tidak dikonsumsi maka dalam penentuan harga pokok diambil nilai tengah antara harga lama dan harga baru.

## **1.2.PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan tentang persediaan barang pada Cipta Anugerah. Maka dari itu penulis mengangkat kasus tersebut, adapun rumusan masalahnya yaitu “Bagaimana Kompterisasi Akuntansi Persediaan Barang dengan Metode *Moving Average* Berbasis Multiuser pada Cipta Anugerah Supplier dan Specialist Gypsum Karanganyar?”

## **1.3.PEMBATASAN MASALAH**

Dari analisa masalah yang penulis peroleh dari perusahaan bahwa pihak yang terkait dengan sistem multiuser ini adalah:

1. Bagian Gudang
2. Bagian Penerimaan Barang (Pembelian)

3. Bagian Pengeluaran Barang (Penjualan)
4. Pimpinan
5. Administrator

Karena luasnya permasalahan yang dihadapi oleh Cipta Anugerah, dalam menyusun proyek akhir agar masalah yang dibahas tepat sasaran maka perlu adanya pembatasan. Adapun pembatasan masalah tersebut adalah:

1. Pencatatan Data Barang
2. Pencatatan Data Supplier
3. Pencatatan Data Customer
4. Pencatatan Barang Masuk (Pembelian)
5. Pencatatan Barang Keluar (Penjualan)
6. Laporan Data Barang
7. Laporan Data Supplier
8. Laporan Data Customer
9. Laporan Barang Masuk (Pembelian)
10. Laporan Barang Keluar (Penjualan)
11. Laporan Persediaan Barang (Kartu Stok)
12. Laporan Laba Rugi

Bagian yang terkait dengan komputerisasi persediaan barang dengan metode moving average berbasis multiuser yaitu bagian administrator, bagian gudang, bagian penerimaan barang (pembelian), bagian pengeluaran barang (penjualan) , dan pimpinan. Dimana masing-masing mempunyai hak akses, yaitu:

1. Bagian Administrator

Administrator mempunyai hak akses penuh dalam komputerisasi persediaan barang dengan metode moving average berbasis multiuser.

2. Bagian Gudang

Bagian Gudang memiliki hak akses input data barang, laporan persediaan barang dan kartu persediaan.

3. Bagian Penerimaan Barang (Pembelian)

Bagian penerimaan barang ini membuat laporan barang yang diterima atau dibeli dari supplier.

4. Bagian Pengeluaran Barang (Penjualan)

Bagian pengeluaran barang ini membuat laporan barang yang keluar dari gudang dan membuat laporan penjualan barang.

5. Pimpinan

Mengecek laporan-laporan dari setiap bagian yang ada di perusahaan.

#### **1.4.TUJUAN PROYEK AKHIR**

Proyek akhir ini selain sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III di STMIK Sinar Nusantara juga mempunyai tujuan lainnya.

Adapun tujuan tersebut:

- 1.4.1. Mahasiswa dapat membuat desain sistem komputerisasi akuntansi persediaan barang ke dalam aplikasi komputer.

- 1.4.2. Mahasiswa dapat menyarankan aplikasi yang telah dibuat untuk memudahkan menyelesaikan permasalahan proses persediaan barang yang ada di perusahaan tersebut.
- 1.4.3. Mahasiswa dapat membuat sistem komputerisasi persediaan barang ke dalam aplikasi komputer.

## **1.5.MANFAAT PROYEK AKHIR**

### 1.5.1. Bagi Penulis

Penelitian ini merupakan penerapan dari teori-teori dan praktek yang telah dipelajari selama perkuliahan untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan penulis dalam menganalisis serta merancang dan menyelesaikan suatu permasalahan yang sesungguhnya terjadi pada suatu badan usaha. Penelitian ini juga memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengembangkan pengetahuan dan cara pemecahan masalah dalam perancangan suatu sistem informasi.

### 1.5.2. Bagi Akademik

Sebagai bahan referensi dan penambah wawasan mengenai sistem komputerisasi persediaan barang dagang.

### 1.5.3. Bagi Perusahaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan bagi pihak Cipta Anugerah dalam mengatasi masalah pengolahan data

persediaan untuk menunjang kinerja usaha dalam hal penyajian informasi yang cepat, akurat, dan berkualitas.

#### 1.5.4. Bagi Pembaca

Sebagai literature atau bahan pertimbangan dalam penyusunan penelitian yang akan dilakukan oleh masasiswa yang akan mengambil tema yang sama.

### **1.6.METODE PENELITIAN**

#### 1.6.1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam mendapatkan data-data yang lebih jelas, maka Penulis melakukan penelitian dengan cara :

##### a. Observasi

Yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan atau prosedur kerja yang berkaitan dengan objek yang diteliti. Seperti sistem pencatatan persediaan barang.

##### b. Wawancara

Yaitu dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan dengan obyek yang diteliti. Seperti wawancara dengan Bagian Gudang.

##### c. Studi Pustaka

Yaitu penelitian yang dilakukan dipergustakaan untuk mengumpulkan referensi atau data tambahan yang bersumber dari

buku-buku, dan dokumen yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

#### 1.6.2. Data-Data yang Dibutuhkan

##### a. Data Primer

Berupa data yang diperoleh langsung dari perusahaan melalui tanya jawab atau wawancara dengan bagian gudang dan melakukan observasi di gudang dan melihat sistem pencatatannya.

##### b. Data Sekunder

Berupa data pendukung yang didapat dari perusahaan tersebut yakni seperti sejarah perusahaan, struktur organisasinya serta barang yang disediakan perusahaan.

#### 1.6.3. Metode Analisa Data

Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan diagram alir data, diagram konteks, HIPO ( Hierarchy Input Proses Output), diagram alir data, desain input output, desain database dan desain teknologi.

#### 1.6.4. Langkah Mengerjakan

Teknik lanjutan dari metode analisa data yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem komputerisasi persediaan barang dengan rancangan yang sudah dibuat.



## 1.7.SISTEMATIKA PENULIASAN

Bagian awal berisi tentang halaman judul, halaman persetujuan, halaman pengesahan, motto, persembahan, ringkasan, abstract, kata pengantar dan daftar isi, daftar tabel, dan daftar gambar.

Dalam laporan proyek akhir ini berisi V (lima) bab yang meliputi:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan proyek akhir, manfaat proyek akhir, metode penelitian, sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem komputerisasi persediaan barang yaitu pengertian komputerisasi, pengertian akuntansi, pengertian persediaan barang, pengertian metode *moving average*, pengertian multiuser, pengertian database, pengertian SQL server, pengertian visual basic 6.0.

### BAB III TINJAUAN PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah berdirinya Cipta Anugerah, persediaan barang yang ada di Cipta Anugerah, struktur organisasi, diskripsi tugas, dan studi kasus.

#### BAB IV PEMBAHASAN MASALAH

Bab ini menjelaskan mengenai bagan alir data, diagram konteks, HIPO ( hierarchy input proses output), diagram alir data (DAD), hak akses per bagian, desain input output, desain database, desain teknologi, petunjuk menjalankan program.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan secara umum mengenai simpulan dan saran dari penulis.

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN