

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi Informasi berkembang sangat pesat untuk menyampaikan informasi yang akurat dan terkini, diantaranya untuk pengelolaan informasi. Pengelolaan informasi yang akurat membuat suatu badan atau lembaga pengelolaan data untuk selalu menciptakan inovasi baru dalam hal pelayanan penyampaian informasi. Oleh karena itu penggunaan sistem aplikasi sangat diperlukan dalam mempermudah hubungan komunikasi dan informasi di dalam suatu lembaga atau badan.

Kelurahan Gawan, Colomadu yang berada di Jl. Adisumarmo Karanganyar adalah salah satu badan pemerintahan daerah yang masih menggunakan metode lama dalam penyajian suatu informasi di lingkungan kelurahan Gawan. Sehingga penyampaian informasi dari data yang telah dikelola oleh kelurahan masih bersifat *fluktuatif*.

Dari latarbelakang yang diuraikan di atas maka perlu dibangun sebuah sistem aplikasi “Pengelolaan Data Statistik dengan Menggunakan Sistem Dashboard *Management* pada Kantor Kelurahan Gawan”.

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Bedasarkan uraian permasalahan di atas dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem *interface* pada aplikasi “Pengelolaan Data Statistik Demografi dengan Menggunakan Sistem Dashboard *Management* pada Kantor Kelurahan Gawan” guna mempermudah pengelola untuk menginput data informasi?
2. Apa saja data informasi yang akan dikelola dan ditampilkan ke dalam suatu bentuk statistik pada aplikasi “Pengelolaan Data Statistik Demografi dengan Menggunakan Sistem Dashboard *Management* pada Kantor Kelurahan Gawan” yang nantinya sangat berpengaruh dalam penyampaian informasi dan pembuatan laporan?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar pembuatan proyek akhir lebih terarah dan fokus pada inti masalah, maka perlu adanya batasan masalah yang mengacu pada rumusan masalah yang ada.

Adapun batasan masalah proyek akhir ini sebagai berikut :

1. Input data statistik berdasarkan Agama, Usia, Pendidikan dan Mata Pencaharian
2. Laporan statistik berdasarkan Agama, Usia, Pendidikan dan Mata Pencaharian
3. Update data statistik berdasarkan Agama, Usia, Pendidikan dan Mata Pencaharian

Dimana data statistik yang diambil mengacu berdasarkan data informasi sesuai dengan data monografi desa/kelurahan Gawan Colomadu Karanganyar.

### **1.4 TUJUAN PROYEK AKHIR**

Tujuan penulisan proyek akhir ini adalah membentuk sistem aplikasi *Dashboard* yang dapat digunakan untuk pengolahan data dan penyampaian informasi data dalam bentuk diagram sehingga membentuk sistem aplikasi “Pengelolaan Data Statistik dengan Menggunakan Sistem *Dashboard Management* pada Kantor Kelurahan Gawan”.

## 1.5 MANFAAT PROYEK AKHIR

Adapun manfaat dari hasil penelitian ini sebagai berikut :

### A. Bagi Kelurahan Gawan, Colomadu, Karanganyar.

Diharapkan dapat membantu mempermudah dalam pengelolaan data dan informasi sehingga akan meningkatkan kinerja.

### B. Bagi Penulis.

Teori- teori yang diperoleh selama berada di bangku kuliah dapat diterapkan ke dalam praktek yang sesungguhnya dan dapat mengetahui manfaat dan keuntungan sistem informasi.

## 1.6 PENDEKATAN MASALAH

Pendekatan pada masalah yang terjadi pada kelurahan Gawan dilakukan melalui dua metode yaitu:

### a. Metode Deskriptif

Metode pendekatan masalah dengan cara mendeskripsikan fakta- fakta yang telah ada, sehingga suatu permasalahan menjadi lebih jelas.

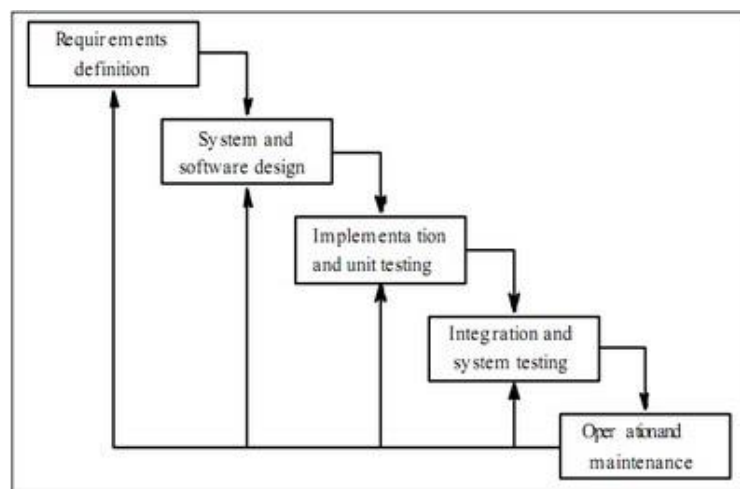
### b. Metode Eksperimen

Metode pendekatan masalah dengan cara melakukan pengujian atau percobaan terhadap data yang diolah pada system sehingga menghasilkan suatu keluaran data yang sesuai dengan yang dibutuhkan.

## 1.7 METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data, mengolah data dan menganalisa data dengan perantara teknik tertentu.

Metode penyelesaian masalah dalam penulisan proyek akhir ini adalah dengan metode *waterfall* model yaitu sebuah metode pengembangan software yang bersifat sekuensial. Pengerjaan Proyek Akhir ini dilakukan secara berurutan atau secara linear. Berikut tahapan dari model *waterfall*:



*Metode Waterfall* (Dr. Winston W. Royce August 1970)

Tahap-tahap yang dilakukan pada pengerjaan Proyek akhir sesuai dengan metode diatas yaitu meliputi:

### a. Pengumpulan Data

Pada tahap analisis (*Requirement definition*) dilakukan pengumpulan semua kebutuhan *user* sesuai dengan Informasi yang ingin ditampilkan

oleh admin pada *dashboard*. Hasil analisis berupa dokumentasi tertulis yang disebut *Software Requirement Systems (SRS)*.

b. *System Design*

Pada tahap perencanaan rancangan sistem *dashboard*, dilakukan penerjemahan keinginan *user* menjadi desain teknik yang siap diimplementasikan. Hasilnya berupa dokumentasi tertulis yang disebut *Software Design Development (SDD)*.

c. *Desain Interface*

Pada tahap desain *interface* dilakukan perencanaan mockup dan pembuatan desain halaman yang sesuai dengan *system design*. Hasil yang didapat berupa tampilan yang mudah untuk dioperasikan dan dipahami oleh *user*.

d. *Implementasi dan Pengujian*

Pada tahap *Implementation*, dilakukan pembuatan aplikasi *dashboard* dan menentukan model – model penyajian data statistik yang akan digunakan. Pengujian dilakukan ketika model penyajian aplikasi *dashboard* dan penginputan data sudah selesai ditentukan sesuai dengan rancangan. Di tahap ini dilihat hubungan antara penginputan data serta informasi yang di sepakati pada rancangan akan diuji fungsi dan responnya.

#### e. Dokumentasi

Penyusunan dokumentasi mengenai proyek akhir ini mengikuti kaidah penulisan bahasa Indonesia yang benar dan ketentuan sistematika yang telah diterapkan oleh institusi STIMIK SINAR NUSANTARA SURAKARTA.

### 1.8 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang alasan pemilihan judul, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan proyek akhir, manfaat proyek akhir, pendekatan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan proyek akhir.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi tentang teori pengertian komputerasi, pengertian *dashboard*, pengertian sistem, pengertian database dan pengertian mysql, yang digunakan sebagai landasan teori dalam melakukan analisa serta merancang sistem.

#### **BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**

Menguraikan keadaan umum perusahaan meliputi sejarah singkat perusahaan, aktifitas, dan aturan umum pada kelurahan Gawan Karanganyar.

## **BAB IV PEMBAHASAN MASALAH**

Bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa data , mengenai bagan *use case*, diagram *activity*, desain database dan desain *class* diagram.

## **BAB V PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan hasil penelitian dan pembuatan system serta saran mengenai sistem yang telah dibuat.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi daftar buku yang digunakan dalam penulisan proyek akhir.

## **LAMPIRAN**

Berisi tentang penjelasan listing program dari system aplikasi yang dibuat.