

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. SUMBER DATA

Pada dasarnya suatu penelitian bertujuan untuk menemukan, mengembangkan, atau mengkaji suatu pengetahuan. Menemukan dapat diartikan sebagai usaha untuk mendapatkan sesuatu, dalam usaha untuk mengisi kekosongan atau kekurangan. Metode penelitian merupakan tahapan-tahapan yang dilalui oleh peneliti mulai dari perumusan masalah sampai kesimpulan yaitu membentuk sebuah alur yang sistematis. Metode penelitian ini digunakan sebagai pedoman penelitian dalam pelaksanaan penelitian agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sebelumnya.

Data yang berhasil diperoleh dan dikumpulkan dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder.

3.1.1 Data Primer

Yaitu data yang diperoleh langsung dari obyeknya yaitu Poliklinik Widodo Husodo. Data yang diperoleh penulis antara lain : data petugas, data barang, data pelanggan, data transaksi penjualan.

3.1.2 Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung atau melalui perantara serta sumber-sumber literatur lainnya sebagai dasar teori penulisan laporan ini. Misalnya dari catatan, laporan – laporan, tertulis serta buku yang berkaitan

dengan Aplikasi Rekam Medic yang sesuai dengan Rekam Medic yang diterapkan pada Poliklinik Widodo Husodo

3.2. METODE PENGUMPULAN DATA

Untuk dapat mengetahui dan menganalisa masalah yang sedang diteliti, diperoleh berbagai macam data yang berkaitan dengan masalah penelitian. Agar sesuai dengan pokok masalah yang diteliti, maka diperlukan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

3.2.1 Studi Pustaka (Library Research Method)

Studi Pustaka adalah suatu metode pengumpulan data dengan jalan membaca buku atau majalah dan sumber data lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Penulis mencari buku serta browsing melalui internet tentang Aplikasi Sistem Rekam Medic yang sesuai dengan yang diterapkan di Poliklinik Widodo Husodo.

3.2.2 Studi Lapangan (Field Research Method)

Studi Lapangan yaitu suatu pengamatan langsung pada objek yang diteliti, untuk mendapatkan data-data yang diperlukan.

3.2.3 Tanya jawab / interview

Penulis melakukan wawancara langsung dengan Kepala bagian Rekam Medic dan bagian personalia yang membawahi segala kegiatan di Poliklinik Widodo Husodo tentang hubungannya dengan Rekam Medic. Hal-hal yang ditanyakan penulis antara lain :

- a. Pengelolaan Rekam Medic yang dijalankan pada Poliklinik Widodo Husodo saat ini.

- b. Sistem perhitungan transaksi obat di bagian Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo.

Kelebihan dari metode Tanya jawab / interview ini antara lain :

- a. Wawancara dapat memberikan kesempatan kepada pewawancara untuk memotivasi orang yang diwawancarai agar menjawab setiap pertanyaan dengan bebas dan terbuka.
- b. Memungkinkan pewawancara dapat mengembangkan pertanyaan-pertanyaan yang diajukan kepada orang yang diwawancarai.
- c. Pewawancara dapat menanyakan kegiatan yang bersifat khusus yang tidak selalu terjadi.
- d. Pewawancara dapat menilai kebenaran atas jawaban yang diberikan oleh orang yang diwawancarai.

3.2.4 Pengamatan / observasi

Yaitu mengadakan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap fenomena atau gejala yang diselidiki dalam hal ini Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo Hal-hal yang diamati oleh penulis antara lain :

- a. Melakukan pengamatan secara langsung dalam proses-proses yang terjadi dalam Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo.
- b. Jumlah perangkat komputer yang ada dan digunakan oleh Poliklinik Widodo Husodo.

3.3. PENGEMBANGAN SISTEM

Desain secara umum disebut juga desain konseptual atau desain logical atau desain secara makro. Desain secara terinci disebut juga dengan desain sistem secara fisik atau desain internal. Sebelum melakukan tahap desain sistem, langkah yang penulis lakukan adalah melakukan analisis sistem untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang apa yang harus dikerjakan.

3.3.1 Analisis Sistem

a. Analisis sistem berjalan

Sistem yang berjalan di Poliklinik Widodo Husodo yaitu Rekam Medic masih dilakukan secara manual artinya dalam proses pengolahan data memakan waktu. Sistem tersebut yang selama ini dilakukan, dirasakan memiliki banyak kelemahan.

b. Analisis sistem yang diusulkan

Sistem yang diusulkan oleh penulis kepada Poliklinik Widodo Husodo adalah dengan penggunaan Aplikasi Rekam Medic Berbasis multiuser sehingga dapat diakses oleh beberapa orang.

3.3.2 Desain Sistem

a. Diagram Konteks (*Contexts Diagram*)

Diagram konteks adalah suatu bagan yang menggambarkan aliran data yang dijabarkan secara global yang menggambarkan aliran data sumber pada Poliklinik Widodo Husodo yang selanjutnya diolah dalam proses pengolahan data untuk menghasilkan informasi. Pada Aplikasi Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo Berbasis

Multi User ini dimulai dengan mengolah data-data yang dimasukkan oleh administrator, sedangkan untuk pengolahan data transaksi dilakukan oleh petugas yang terbagi menjadi 4 bagian.

b. HIPO (Hierarchy Input Process Output)

Bagan berjenjang HIPO ini digunakan untuk level bawah lagi. Bagan berjenjang dapat dijabarkan dengan menggunakan notasi proses yang digunakan di DAD. Bagan berjenjang untuk pengembangan Aplikasi Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo Berbasis Multi User terdapat proses yang dapat digambarkan sesuai dengan jenjangnya dimana jenjang tersebut terdiri dari 3 bagian yaitu : **top level, level 0 dan level 1.**

c. DAD (Diagram Alir Data)

Diagram Arus Data level 0 merupakan penjabaran dari Diagram konteks dan HIPO. Tetapi pada DAD ini lebih mengarah pada suatu proses dan merupakan gabungan proses secara keseluruhan yang melibatkan semua kesatuan luar secara lengkap.

d. ERD (*Entity Relation Diagram*)

Entity Relation Diagram atau sering disingkat dengan ER Diagram dibuat dengan tujuan untuk menggambarkan relasi antara satu tabel dengan tabel yang lainnya saling berhubungan, sehingga nantinya dapat terlihat batasan-batasan hubungan dari semua tabel yang dibuat.

3.3.3 Desain Interface

Pada tahap ini dilakukan perancangan bentuk interface program yang dibuat, dengan tujuan supaya pemakai mudah mengerti (User Friendly). Desain interface meliputi :

a. Desain Input

Desain input dipergunakan untuk menjelaskan tata letak dialog layar secara terinci. Sedangkan yang dimaksud dalam desain ini adalah desain tampilan yang nantinya akan digunakan untuk menginput data-data dalam Aplikasi Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo Berbasis Multi User.

b. Desain Output

Output adalah produk dari sistem informasi yang dapat berupa hasil media kertas, hasil media lunak, dan hasil dari suatu proses yang akan digunakan oleh proses lain yang tersimpan pada suatu media seperti tape, disk atau lainnya. Sedangkan output yang dimaksud dalam desain ini adalah output yang berupa tampilan di media kertas atau di layar video. Desain output pada Aplikasi Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo meliputi desain laporan-laporan yang diinginkan serta menu-menu yang terdapat dalam program aplikasi nantinya.

3.3.4 Desain Database

Desain database merupakan salah satu komponen yang penting dalam penyusunan aplikasi komputer. Tabel-tabel database yang diperlukan dalam pembuatan Aplikasi Rekam Medic pada Poliklinik Widodo Husodo antara lain : data petugas, data pelanggan,

data transaksi keluar masuk barang di bagian gudang, dan data barang.

3.3.5 Implementasi Program

Perancangan dan implementasi program yang sudah siap akan dilakukan pada tahap ini, dengan kriteria adalah program mudah dalam penggunaan dan program dapat mudah dipahami oleh pemakai. Perancangan program ini mengacu pada Diagram Alir Data (DAD). Pada tahap ini perlu dijelaskan mengenai pemakaian program pada calon operator.

3.4. ANALISA KEBUTUNAN

3.4.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras merupakan suatu system utama dari sebuah system computer secara fisik yang terdiri dari komponen-komponen yang saling terkait yang terdiri dari masukan, proses, dan keluaran.

Spesifikasi perangkat keras yang penulis gunakan untuk membuat Sistem Aplikasi Persediaan pada Poliklinik Widodo Husodo adalah sebagai berikut :

- a. Processor Intel Dual Core 2.2 GHz
- b. Mainboard Jetway G31
- c. RAM tipe 512 DDR MB
- d. Piranti simpanan Harddisk berkapasitas 80 GB
- e. Piranti keluaran berupa Monitor Samsung 15"
- f. Printer Epson T20

3.4.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak merupakan salah satu pendukung dalam pembuatan Sistem Aplikasi Persediaan ini. Perangkat lunak ini merupakan sekumpulan perintah untuk menjalankan perangkat keras. Perangkat lunak terdiri dari system operasi dan bahasa pemrograman aplikasi. Perangkat lunak yang penulis gunakan untuk membuat dan mengoperasikan Sistem Aplikasi Persediaan ini adalah :

- a. Sistem Operasi Windows Xp Profesional
- b. Perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0
- c. Perangkat lunak Microsoft SQL Server 2000