

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Futsal merupakan olahraga sepak bola mini yang dilakukan dalam ruangan dengan panjang lapangan 38-42 meter dan lebar 15-25 meter dan dimainkan oleh 5 pemain. Futsal merupakan olahraga yang paling digemari dan sangat populer dikalangan remaja masa kini bahkan bisa dianggap cabang olahraga terpopuler (Hatta, 2003).

Dalam beberapa tahun terakhir, futsal sangat marak di Indonesia. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya bermunculan klub-klub futsal yang memiliki banyak anggota dengan kemampuan bermain yang hampir rata. Hal ini membuat pelatih sering disusahkan dalam menentukan daftar nama pemain utama yang akan dibawa dalam suatu kejuaraan untuk mendapatkan hasil maksimal. Di tahun 2015 ada kurang lebih 30 pendaftar yang ingin masuk di tim Mirror FC, sementara yang akan diterima masuk dalam tim hanya 10 orang pemain yang memiliki skill yang mumpuni serta fisik & stamina yang kuat. Dari 10 orang pemain yang masuk dalam tim ini nantinya akan diseleksi kembali oleh pelatih untuk menentukan 5 pemain inti dan 5 pemain cadangan yang akan di bawa ke sebuah kompetisi. Inilah yang menjadi latar belakang penulis untuk mengusulkan pengembangan sistem pengklasifikasian yang nantinya dapat membantu seorang pelatih untuk memecahkan masalah dalam menentukan daftar nama pemain yang lolos seleksi dan daftar nama pemain yang akan dibawa ke sebuah kompetisi untuk mendapatkan hasil yang maksimal.

Berbagai segi harus diperhitungkan untuk melakukan seleksi pemain dan meminimalisir tingkat kesalahan seorang pelatih dalam menentukan pemain yang dianggap layak dalam sebuah tim. Maka dari itu diperlukan sistem yang dapat memberi rekomendasi dengan menggunakan metode yang tepat. Adapun penelitian yang dilakukan oleh Haris Eko Saputro dari Universitas Nusantara PGRI Kediri mengenai metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) yaitu sistem pendukung keputusan untuk rekomendasi velg variasi. Sistem ini bertugas untuk melakukan analisis velg yang menurut perhitungan cocok dengan kriteria untuk menentukan pembelian velg variasi terbaik yang nantinya akan diberikan rekomendasi kepada pembeli velg (Saputro H. E., 2016) .

Penulis lebih memilih menggunakan metode *Simple Attribute Rating Technique* (SMART) karena metode ini adalah metode ini dapat menyelesaikan dengan kriteria yang banyak atau *multi attribute* selain itu di metode ini juga memiliki teknik pembobotan secara langsung yang lebih fleksibel karena *user* dapat merubah bobot kriteria sesuai dengan tingkat kepentingan yang diinginkan (Setyawan, 2015). Diharapkan dengan adanya sistem ini, maka masalah penentuan pemain yang masuk dalam tim utama dan cadangan dapat diatasi lebih cepat, tepat, dan akurat.

1.2.Rumusan Masalah

Dari uraian sebelumnya, serta membaca dokumentasi dan referensi maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana merancang, membangun dan mengimplementasikan sistem klasifikasi pemain futsal menggunakan metode *Simple Multi Atribut Rating Technique(SMART)*

1.3.Batasan Masalah

Untuk lebih memberikan gambaran yang jelas sesuai dengan perumusan masalah maka dalam hal ini dibatasi pada pembuatan aplikasi klasifikasi pemain futsal menggunakan metode Simple Multi Attribute Technique (SMART). Adapun batasan masalah yang digunakan penulis adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan database aplikasi klasifikasi pemain futsal dengan MySQL.
2. Pembuatan pembuatan aplikasi pemilihan pemain meliputi :Input data seleksi, Input kriteria dan sub kriteria, Input data pemain, Perhitungan menggunakan SMART, Alternatif keputusan
3. Kriteria-kriteria yang digunakan adalah stamina, fisik, mental, skill, tendangan, kemampuan bertahan, akurasi umpan, reaksi.
4. Data yang digunakan adalah data pemain yang mengikuti seleksi.
5. Pembuatan sistem klasifikasi pemain ini hanya difokuskan untuk penentuan pemain yang lolos seleksi masuk dalam tim serta penentuan pemain inti dan cadangan yang dibawa ke sebuah kompetisi.

1.4. Tujuan Skripsi

Dalam pembuatan skripsi ini tentunya ada tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti. Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah Merancang, membangun dan mengimplementasikan sistem klasifikasi pemain futsal menggunakan metode simple multi atribut rating technique(SMART).

1.5. Manfaat Skripsi

Dengan disusunnya skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua pihak baik bagi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Nusantara , Instansi, penulis dan bagi pembaca.

1. Manfaat bagi Akademik

Laporan yang dibuat penulis dapat dijadikan sebagai referensi untuk membantu mahasiswa semester bawah yang akan menyusun laporan skripsi dan membantu pihak akademik untuk menambah perbendaharaan buku di perpustakaan.

2. Manfaat bagi Pelatih

Menjadi alat bantu dalam menentukan keputusan pemain yang lolos seleksi masuk dalam tim serta penentuan pemain inti dan cadangan yang dibawa ke sebuah kompetisi.

3. Manfaat bagi Penulis

a. Dapat menerapkan teori-teori yang telah diperoleh di STMIK Sinar Nusantara kedalam praktek yang sesungguhnya, yaitu langsung kedalam dunia kerja.

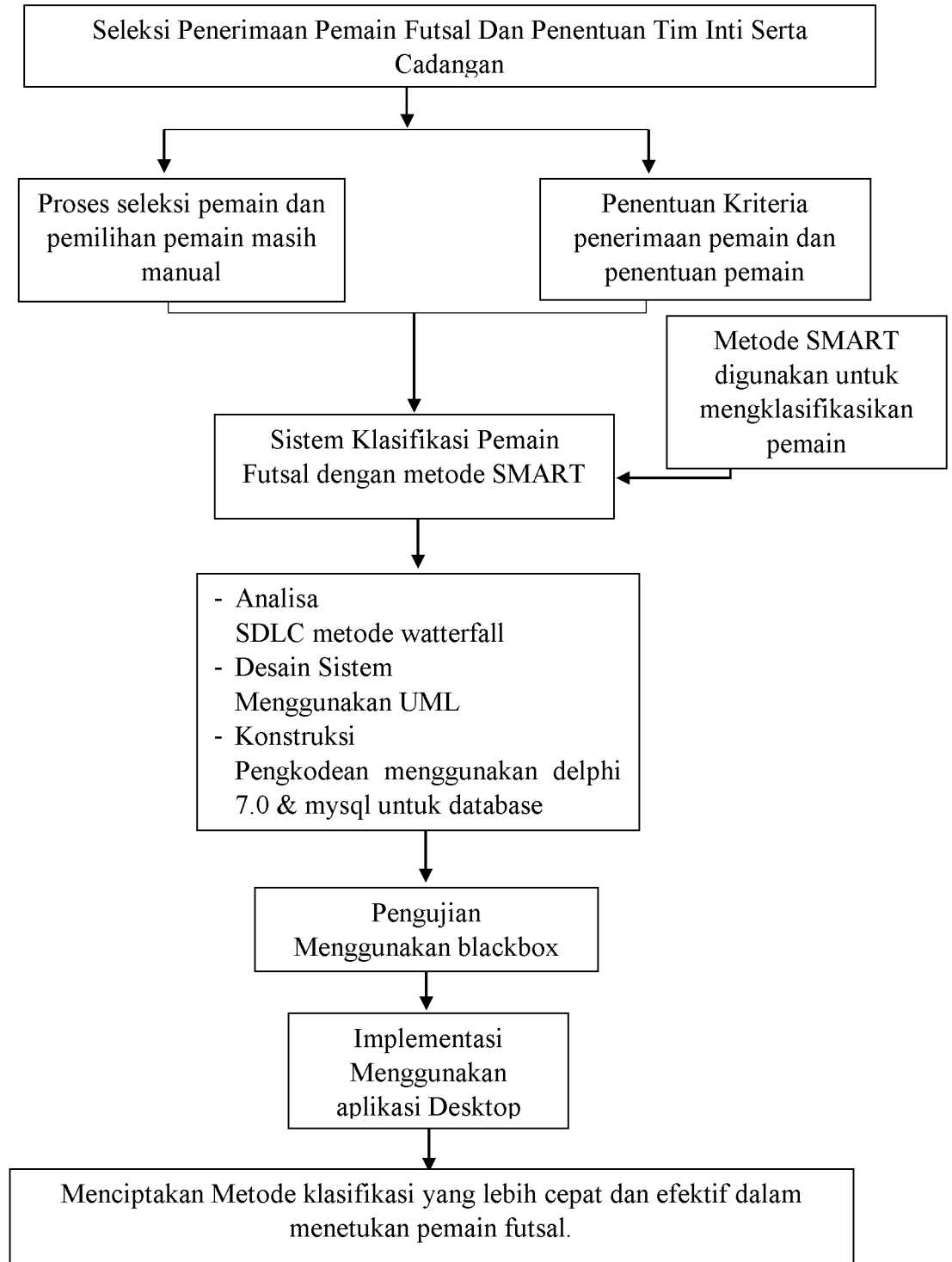
b. Meningkatkan kemampuan mahasiswa untuk menganalisa suatu masalah ke dalam sebuah sistem sehingga mampu membuat aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan suatu masalah.

4. Manfaat bagi Pembaca.

Sebagai bahan perbandingan dalam penyusunan laporan Skripsi yang akan dilakukan oleh mahasiswa yang sedang mengambil tema yang sama.

1.6. Kerangka Pikir

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat dan metode - metode yang digunakan, maka dalam tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran penelitian. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian adalah aplikasi klasifikasi pemilihan pemain futsal dengan menggunakan metode *simple multy attribut rating technique* (SMART) yang dapat membantu seorang pelatih untuk mengambil keputusan.



Gambar 1.1 Skema Pemikiran Aplikasi Pemilihan Pemain Futsal

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan menjadi 6 bab agar mempermudah kepada pembaca di dalam memahami laporan skripsi. Penjelasan mengenai 6 bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang pemilihan judul, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, kerangka pikir, dan sistematika penulisan laporan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori – teori, pendapat, prinsip dan sumber – sumber lain yang dapat dipertanggung jawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai referensi dalam pembahasan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi cara yang dipakai seseorang untuk mengumpulkan, mengolah, menganalisis, dan menyajikan data yang dilakukan secara sistematis untuk memecahkan suatu persoalan

BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum obyek yang diteliti. Berisi ulasan singkat tentang tim futsal Mirror Fc dan membahas tentang proses seleksi pemain serta penentuan

tim inti dan cadangan yang akan dibawa ke sebuah kompetisi.

BAB V PEMBAHASAN

Bab ini berisi pokok bahasan dari skripsi ini. Berisi ulasan panjang lebar mengenai program yang dibuat, dimulai dari tahapan analisa, perancangan sistem, implementasi aplikasi yang sudah dibuat serta melakukan pengujian dari aplikasi tersebut.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi laporan penelitian yang memuat kesimpulan dari uraian sebelumnya serta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi semua sumber informasi yang digunakan dalam menyusun laporan skripsi

LAMPIRAN

Berisi semua lampiran dan dokumen dokumen terkait yang diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi