

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berkembangnya pola pikir masyarakat membawa perubahan besar terhadap pesatnya teknologi saat ini untuk dapat bekerja lebih cepat, tepat dan teliti. Penerapan kegiatan yang dilakukan pada SMA N 1 Kartasura adalah kegiatan pengadaan barang, penggunaan barang, inventarisasi barang dan gudang barang yang dikerjakan hanya menggunakan Microsoft Excel. Kendala yang dihadapi SMA N 1 Kartasura dalam proses pengolahan data dengan Microsoft Excel sangat dikeluhkan oleh pegawai, karena proses pengolahan data aset seperti kesalahan pendataan terhadap barang yang dimiliki SMA N 1 Kartasura, sehingga membutuhkan banyak waktu dan tenaga dalam penyajian informasi laporan mengenai barang aset kepada kepala sekolah.

Sistem pengelolaan aset yang berjalan ini merupakan pengolahan data dimana sebelumnya menggunakan sistem manual dan dialihkan menjadi sistem pengolahan aset yang menggunakan sistem komputerisasi dengan suatu aplikasi. Sistem pengelolaan aset yang sudah terkomputerisasi ini diharapkan dapat memberikan layanan yang berkualitas, cepat, dan akurat.

Pada sistem komputerisasi yang akan dibuat oleh penulis nantinya hak akses setiap operator berbeda-beda sesuai bagian masing-masing

karena sistem informasi ini menggunakan sistem multiuser. Sistem terdiri dari Bagian Pengadaan Barang, Bagian Inventarisasi dan Kepala Tata Usaha memiliki hak akses yang berbeda-beda sesuai pekerjaan masing-masing bagian.

Dengan pertimbangan tersebut penulis berkeinginan membantu membuat Sistem Informasi Manajemen Aset SMA N 1 KARTASURA Secara Multiuser.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas masalah yang di hadapi SMA N 1 Kartasura yang akan penulisan angkat dalam skripsi ini adalah masalah pengelolaan barang adapun perinciannya dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana proses pengelolaan barang pada SMA N 1 Kartasura?.
- b. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi manajemen aset untuk menunjang kinerja dalam mengelola aset yang dimiliki SMA N 1 Kartasura.

1.3. Pembatasan Masalah

Dari analisa masalah yang telah saya peroleh dari SMA N 1 Kartasura, bahwa yang terkait dengan sistem multiuser ini adalah Bagian Kepala Tata Usaha, Bagian Pengadaan barang dan inventarisasi. Sehubungan dengan terbatasnya waktu, biaya dan kemampuan yang penulis miliki, maka perlu adanya suatu batasan masalah, supaya pembahasan masalah lebih terarah antara lain :

1. Pencatatan Data Aset
2. Pencatatan Data PengadaanBarang
3. Pencatatan Data Inventarisasi
4. Pencatatan Penyusutan Nilai Barang kartu inventaris e menggunakan metode garis lurus
5. Pencatatan Penghapusan Barang
6. Transaksi Pengadaan Barang
7. Transaksi Penggunaan Barang
8. Transaksi Pemanfaatan Barang
9. Laporan Data Aset
10. Laporan Data Pengadaan Barang
11. Laporan Data Inventarisasi
12. Laporan Penyusutan Nilai Barang
13. Laporan Penghapusan Barang
14. Laporan Transaksi Pengadaan, Penggunaan dan Pemanfaatan Barang.

1.4. TujuanSkripsi

Penyusunan proyek Skripsi ini adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan studi program Strata Satu (S1) di STMIK Sinar Nusantara.

Adapun tujuan penulisan Skripsi yang disusun oleh penulis adalah :

1. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari di STMIK Sinar Nusantara.

2. Mahasiswa dapat menyelesaikan permasalahan yang ada dengan aplikasi computer khususnya dalam penyusunan laporan persediaan obat dengan menggunakan program Visual Basic . Net
3. Memberikan pandangan terhadap para karyawan khususnya Bagian Inventarisasi dan Bagian Kepala Tata usaha, bahwa aplikasi yang digunakan manfaatnya jauh dapat dirasakan daripada sebelumnya.

1.5. Manfaat Skripsi

Dengan disusunnya proyek akhir ini diharapkan dapat bermanfaat bagi akademik, instansi maupun mahasiswa sendiri. Adapun manfaat tersebut adalah:

1. **Manfaat Bagi Akademik**

Bagi pihak akademik secara tidak langsung dapat melaksanakan fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian pada masyarakat, selain itu juga sebagai sumber bacaan untuk referensi dalam penulisan Skripsi di STMIK Sinar Nusantara.

2. **Manfaat Bagi SMA Negeri 1 Kartasura**

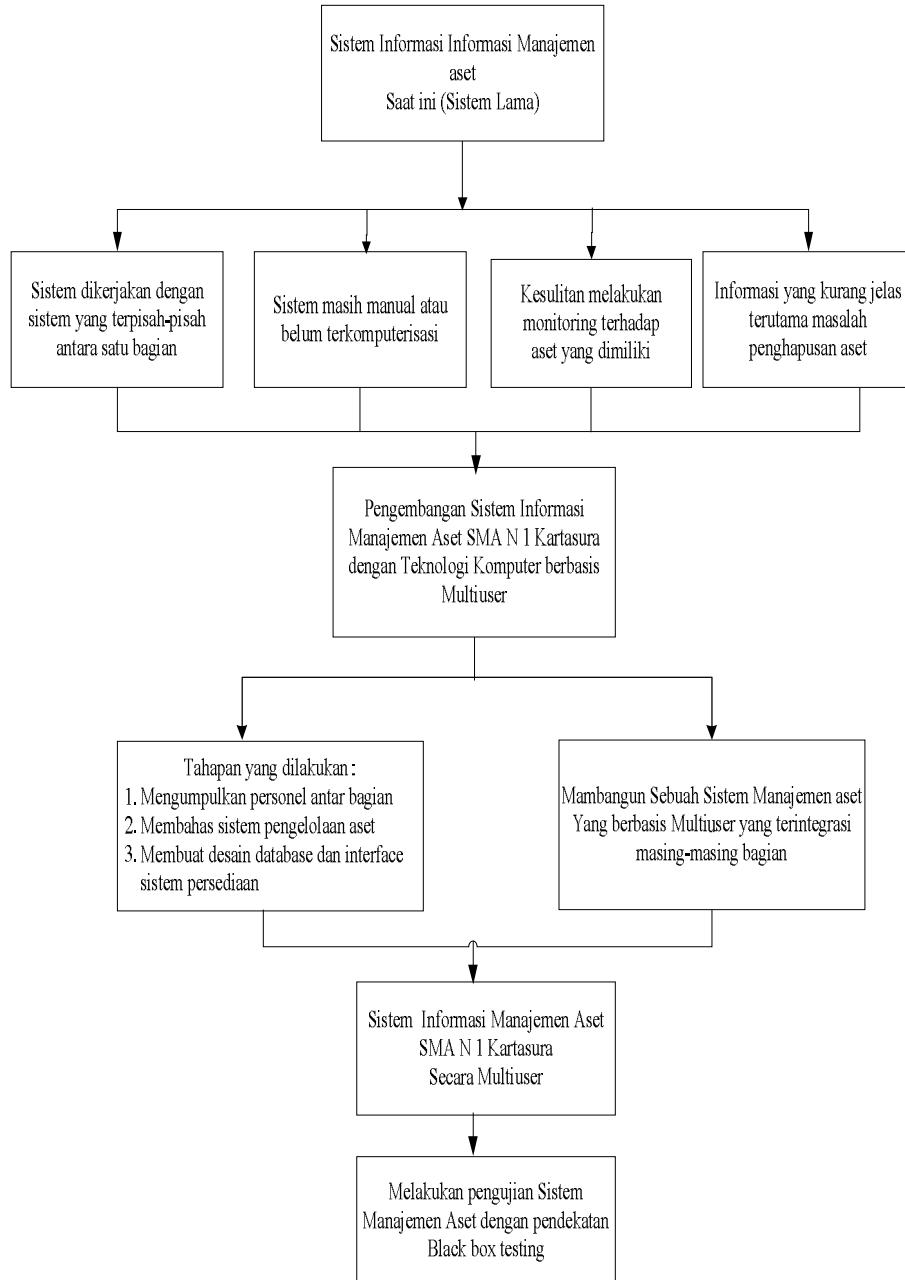
Membantu mengatasi permasalahan yang sering dihadapi terutama masalah pencatatan data aset yang sering terjadi dalam pencatatannya serta sebagai sumbangan pemikiran dalam membuat rencana yang terarah untuk mengelola aset yang dimiliki sekolah dimasa yang akan datang dengan memanfaatkan hasil dari aplikasi manajemen aset yang dibuat.

3. Manfaat Bagi Mahasiswa

Dapat menerapkan ilmu pengetahuan khususnya tentang komputer yang diperoleh selama berada dibangku kuliah, selain itu mahasiswa dapat membuat system informasi manajemen aset yang nantinya dapat berguna bagi SMA N 1 Kartasura.

1.6. Kerangka pikir

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, maka tahap kerangka pemikiran berguna untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Pada tahap ini ditentukan tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan suatu system informasi manajemen aset yang dapat mendukung kegiatan operasional di SMA N 1 Kartasura.



Gambar 1.1 Skema kerangka pemikiran

Keterangan:

Black bock testing adalah menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian

dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi – fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

1.7. Sistematika Penulisan Laporan

Dalam penulisan Laporan skripsi ini terdiri dari 6 (enam) bab yang penulis gunakan. Hal ini dimaksudkan untuk memberikan kemudahan dalam penjelasan serta pemahaman kepada pembaca tentang isi dari penulisan Laporan skripsi ini. Penjelasan lebih lanjut mengenai keenam bab tersebut adalah seperti tersebut dibawah ini :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari alasan pemilihan judul, latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metode penelitian, dan sistematika laporan skripsi.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini meliputi pengertian tentang sistem, informasi, kualitas informasi, manajemen, aset, inventarisasi, pelaksanaan inventarisasi, multiuser. Landasan teori yang digunakan penulis didapatkan dari ilmu dalam perkuliahan, serta literatur-literatur yang penulis gunakan yang berupa buku-buku baik dari perpustakaan maupun dari sumber lain.

BAB III. METODE

Pada bab ini akan membahas mengenai metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Manajemen Aset SMA N 1 Kartasura.

BAB IV. GAMBARAN OBYEK

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum SMA N 1 Kartasura yang meliputi latar belakang, sejarah singkat, struktur organisasi.

BAB V. PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan membahas keseluruhan dari proses pembuatan sistem informasi manajemen aset SMA N 1 Kartasura dari pembahasan use case diagram, layout input output, pembuatan aplikasi desktop sampai dengan cara menggunakannya.

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari permasalahan yang penulis ajukan yaitu mengenai Sistem Informasi Manajemen Aset SMA N 1 Kartasura.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**