

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan menghasilkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Terbangunnya sistem untuk menentukan tujuan rute terpendek objek wisata Boyolali dengan menggunakan algoritma A* yang dilakukan dalam pengujian sistem algoritma A* dengan menggunakan beberapa faktor yang ada oleh sistem rute terpendek wisata di Boyolali dengan algoritma A*.
2. Sistem dapat menghasilkan informasi berupa: rute optimal wisata di Boyolali, jarak tempuh dari lokasi awal menuju lokasi tujuan, waktu yang dibutuhkan, hambatan dan jalur alternatif.

6.2 Saran

1. Pada penelitian penentuan rute terpendek wisata di Boyolali ini, baru dilakukan pengujian sebatas menggunakan algoritma A*, maka perlu dilakukan penyelesaian dengan algoritma atau metode yang lain seperti, algoritma dijkstra ataupun Genetika. Dengan demikian terlihat performance algoritma mana yang paling mendekati untuk menentukan rute wisata di Boyolali tersebut.
2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut untuk pengembangan akses rute terpendek yang ada di Boyolali.

3. Penelitian yang dilakukan hanya mencari rute terpendek, akan lebih baik jika membahas mengenai waktu dengan mempertimbangkan berbagai aspek hambatan yang ada.