

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Modul. Bandung.
- Cruickshank, W.M. 1980. *Psychology of Exceptional Children and Youth*. New York: Prentice Hall Inc.
- CV. Karya Abadi. 2014. *Cara Meningkatkan Kemampuan Belajar*. <http://binauralbeats.co.id/cara-meningkatkan-kemampuan-belajar-dengan-mudah.htm>, diakses tanggal 21 September 2017.
- Galih, Afan. 2012. *Pemodelan Dasar Sistem Fuzzy*, <http://socs.binus.ac.id/2012/03/02/pemodelan-dasar-sistem-fuzzy>, diakses tanggal 2 Maret 2016.
- Herawati, Nenden Ineu. 2012. *Keterkaitan Inteligensi (Kecerdasan), Bakat dan Kreativitas Pada Anak Usia Dini*. <http://kd-cibiru.upi.edu/jurnal/index.php/cakrawala-dini/article/view/72>, diakses tanggal 21 September 2017.
- Kusumadewi, Sri dan Purnomo, Hari. 2010. *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Leoni, Agustina. 2008. *Psikotes untuk SD kelas 4,5,6*. Tangga Pustaka. Jakarta.
- Shalahuddin, M dan A.S, Rosa. 2010. *Java di Web*. Informatika. Bandung.
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2008. *Pengembangan Kecerdasan Majemuk*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Nofriansyah, Dicky. 2014. *Konsep Data Mining Vs Sistem Pendukung Keputusan*, Deepublish. Yogyakarta.
- Uno, B. Hamzah. 2007. *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Bumi Aksaa. Jakarta.
- Safaat, Nasrudin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- Salbino, Sherief. 2014. *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Kunci Komunikasi. Jakarta.
- Tim Redaksi Psikologi. 2013. *Kisi-Kisi Psikotes*. Spasi Media.